

# Final Project: Using Arduino as a tool to build an automatic pet feeder system

Angulo Zumbado Jose Daniel  
*Estudiante Ing. en Sistemas de Computación*  
Universidad Fidélitas  
San José, Costa Rica  
jdaz25@gmail.com

Montoya Abarca Marianela  
*Estudiante Ing. en Sistemas de Computación*  
Universidad Fidélitas  
San José, Costa Rica  
mari.montab@gmail.com

Morales Cordero Valeria  
*Estudiante Ing. en Sistemas de Computación*  
Universidad Fidélitas  
San José, Costa Rica  
valem0603@gmail.com

Raygada Romero Allan Eduardo  
*Estudiante Ing. en Sistemas de Computación*  
Universidad Fidélitas  
San José, Costa Rica  
allenraygada@gmail.com

## **Abstract—**

1. NOMBRE DEL PROYECTO
2. ANTECEDENTES
3. MARCO LEGAL

Para proteger el programa creado por la empresa, este se inscribirá como propiedad intelectual, de esta manera el uso del código quedará a discreción de la desarrolladora.

La venta o las licencias que se darán a terceros del programa se realizarán bajo los términos y condiciones de un contrato entre el cliente y la empresa, en el contrato se estipularán los siguientes puntos:

- Garantías
- Actualizaciones
- Servicio Técnico
- Mejoras especializadas para el cliente
- Capacitaciones necesarias para utilizar la app
- Costo del programa
- Costo del servidor y base de datos (de ser requerido)
- Duración del contrato

4. UBICACIÓN DEL PROYECTO
5. JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO
6. UBICACIÓN DEL PROYECTO
7. OBJETIVOS
8. OBJETIVO GENERAL
9. OBJETIVO ESPECÍFICO
10. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO
11. FUENTE DE FINANCIAMIENTO
12. ACTIVIDADES DE EJECUCIÓN DE LA OBRA
13. CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN DE LA OBRA
14. ESTUDIO DE FACTIBILIDAD
15. RECOMENDACIONES
16. REFERENCIAS