

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

BLOQUE 1 PRACTICA 1

JAVASCRIPT PROGRAMACIÓN BÁSICA

INTRODUCCIÓN

Iniciaremos el curso con esta primera práctica. Su contenido se adapta a los tres primeros temas del manual, debes leerlos y comprenderlos y una vez hecho esto realizar los ejercicios.

Hay dos tipos de ejercicios, los que vienen en el tema, que no son obligatorios (no debéis entregármelos) y los que yo os pediré al final de la práctica para que me los enviéis y que si son obligatorios. Los ejercicios que hay en los temas del manual están solucionados al final del mismo, podéis ir haciéndolos y si tenéis alguna duda los consultáis, es interesante que los hagáis como refuerzo a los temas.

Estos tres primeros temas se engloban dentro de la programación básica de JavaScript, conoceréis la sintaxis del lenguaje, como trabajar con las variables, con los operadores, utilizar condiciones, bucles, etc y a crear vuestros propios programas. Hay alguna instrucción y funciones básicas que no están demasiado explicadas y las explico a continuación como ampliación del tema.

PRACTICA 1- Programación Básica

En el tema habéis visto como dar un valor a una variable pero la mayoría de las veces será el usuario el que deberá introducir el valor por teclado porque no será un dato fijo. Para hacer esto utilizamos la instrucción Prompt.

Instrucción Prompt

Utilizamos esta instrucción para pedir un dato por el teclado. La sintaxis de la instrucción es la siguiente:

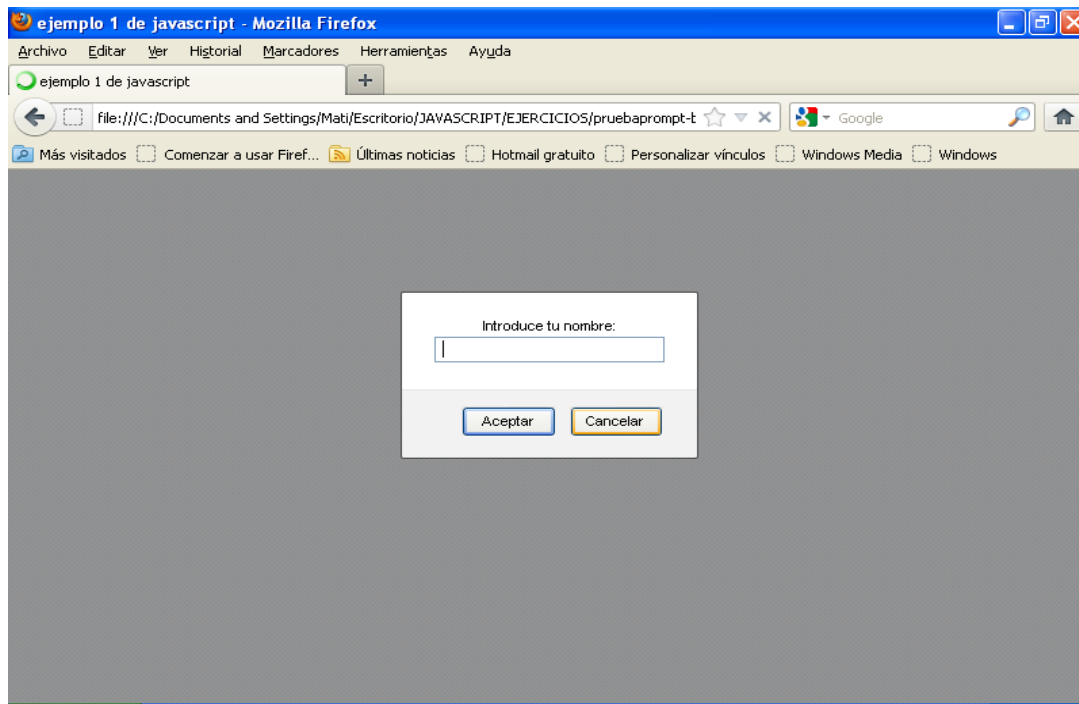
Variable que recibe el dato= prompt("texto a introducir ", "")

El primer parámetro es obligatorio, el segundo (las comillas) es opcional.
Ejemplo:

```
nombre=prompt("Introduce tu nombre: ","");  
alert ("Que nombre tan bonito "+nombre);
```

El nombre que introduciremos se almacenará en la variable nombre que siempre será de tipo texto, debéis tener esto en cuenta por si necesitáis hacer alguna conversión de tipos de datos.

La pantalla que aparece será la siguiente:



Funciones de Conversión entre tipos de datos

En JavaScript podemos convertir datos de un tipo a otro mediante asignación directa o mediante conversión de datos porque debemos recordar que las variables en este lenguaje no tienen tipo en la declaración, sino que lo obtienen cuando le asignamos un valor.

- Conversión Directa

```
var numero1=3;
var numero2=5;
resultado=numero1+numero2;
```

La variable resultado adopta el tipo de las variables origen numero1 y numero2 de tipo numérico.

- Conversión con funciones de tipo de datos (parseInt, parseFloat)

parseInt : Esta función convierte un string en un número expresado en la base que le indiquemos(segundo parámetro de la función). Si no le indicamos base lo deja en decimal.

parseFloat: Esta función convierte el string que contiene el número real en un número en coma flotante.

Ejemplo: `var telef=parseInt(prompt("Introduce tu teléfono:",""));`

Ejemplo: `var resul=parseInt(num1)+parseInt(num2);`

Alert y document.write

Si queremos mostrar un mensaje en pantalla podemos utilizar alert o document.write. El alert nos muestra una ventana emergente con el mensaje que le indiquemos.

Ejemplo:

```
alert("Hola, bienvenido") //mensaje de texto
alert(nombre) //variable
alert("tu nombre es: "+nombre)//mensaje de texto y variable
alert("tu nombre es: "+nombre+ "/n"+"es un nombre muy
bonito")//mensaje con texto, variables y salto de línea
```

Si queremos mostrar un texto en pantalla sin que aparezca la ventana emergente utilizaremos la instrucción document.write.

Ejemplo:

```
document.write("Hola, bienvenido"+nombre+ "<BR>")
```

El BR hace el salto de línea.

Debéis realizar los siguientes ejercicios en esta práctica y enviarlos en el formato indicado.

1. Introducir 5 números. Calcular la suma de todos ellos. Decir cuántos de ellos son mayores de 100.
2. Almacena en un array los números 7,8,2,9,10. Calcular la suma de los números mayores de 8.
3. Introducir un mes y decir a que estación pertenece:
Ej: Dime un mes: enero
Estamos en Invierno
(Nota: No hace falta ninguna comprobación. Los meses diciembre, enero, febrero serán invierno, marzo, abril y mayo serán primavera, junio, julio y agosto serán verano y septiembre, octubre y noviembre serán otoño).
4. Introducir un número y decir si es par o impar.
5. Introducir el precio de un artículo. Calcular el iva y el precio total (con el iva incluido) que debe salir redondeado a dos decimales.
6. Introducir una cadena. Decir la longitud de la cadena. Pasarla a mayúsculas y a minúsculas. Mostrar cada palabra de la cadena por separado primero normal y después al revés.

Ej: Introduce una cadena: La casa de Maria
La longitud de la cadena es 16 caracteres

La cadena en mayúsculas es LA CASA DE MARIA
La cadena en minúsculas es la casa de maria
CADENA NORMAL
La
casa
de
Maria
CADENA AL REVÉS
Maria
de
casa
La

(Nota: en el resto de ejercicios para mostrar los resultados gastaréis alert, en este último hay que utilizar el document.write).

MATERIALES

- Editor de textos sin formato(Notepad++,Gedit...)
- El manual “Introducción a JavaScript” de la página www.librosweb.es

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La práctica se evaluará como: “satisfactoria” o “no satisfactoria”.

FORMATO DE ENTREGA

En formato electrónico en fichero comprimido, con el nombre del alumno, según el ejemplo:

Apellido1_nombre_bloq1prac1.zip