Logotipo, Icono

Descripción generada automáticamente

**Trabajo Práctico N°2**

**Segundo Cuatrimestre 2024**

**Profesores:**

* Godio, Ariel
* Aquili, Alejo Ezequiel
* Mogni, Guido Matías
* Gleiser Flores, Fernando

**Integrantes:**

* Bonesi, Franco - 64239
* Romanato, Matías - 62072
* Novillo, Valentina - 63156

**Fecha de entrega:** 11 de Noviembre de 2024

**Instrucciones**:

El repositorio tiene 2 carpetas principales, x64barebones donde se encuentra el kernel y test\_apps donde está la aplicación del memory manager y los archivos necesarios para el test.

Para compilar el kernel hay que entrar en la carpeta x64barebones y ejecutar el programa compile.sh, este asume el nombre de el contenedor con la imagen proporcionado por la catedra, por lo que seguramente haya que modificarlo. Para ejecutarlo solo es necesario correr el programa run.sh.

Para compilar la aplicación con el memory manager primero hay que posicionarse en la carpeta test\_apps, y ejecutar el programa compile.sh, este asume el nombre del contenedor con la imagen proporcionado por la catedra, por lo que seguramente haya que modificarlo. Para ejecutar el test basta con correr ./mem.

**Limitaciones**

Como se correr el test en el main del kernel, y al este ser un loop infinito, nunca se ejecutara la Shell por lo que solo se vera una imagen en negro.