

Nama : Valencia Metta Marcellina

NIM : A11.2019.12104

Kel : A11.4606

UTS PROYEK PERANGKAT LUNAK

1. Pilih salah satu tech startup company di bawah ini sebagai studi kasus dari soal UTS anda.

Jawab : Disini saya memilih tech startup company dari Jenius. Jenius adalah aplikasi perbankan revolusioner yang dilengkapi dengan kartu debit Visa untuk membantu kamu melakukan aktivitas finansial seperti menabung, bertransaksi, atau mengatur keuangan dengan lebih aman, cerdas, dan simpel.

2. Pilih 3 fitur utama dari aplikasi pada perusahaan tersebut.

Jawab :

- a) Fitur Menabung(*Flexi saver, Maxi saver, Dream saver*)

Jadi, fitur menabung ini dibagi menjadi 3 sesuai dengan kebutuhan para pengguna.

- b) Top-Up e-Wallet

Dengan jenius kita bisa dengan mudah melakukan Top-Up ke e-Wallet(contoh : ovo, gopay, shopeepay, dana, dll)

- c) Transfer

Kita bisa melakukan transfer uang ke mitra bank manapun dengan mudah dan cepat hanya menggunakan aplikasi mobile.

3. Berdasarkan 3 fitur tersebut, buatlah proposal singkat yang terdiri dari detail perencanaan seperti yang anda dapatkan pada materi mingguan, seperti:
 - a. Project charter
 - b. Project scope
 - c. WBS

- d. Timeline (Gant chart)
- e. Estimasi biaya sesuai pekerjaan
- f. Potensi resiko
- g. Stakeholder yang terlibat
- h. Software development life cycle yang digunakan (tidak boleh waterfall dan prototyping).

Jawab :

PROPOSAL PERANGKAT LUNAK
“ANALISIS FINACIAL TECHNOLOGI JENIUS”



Disusun Oleh :

Nama: Valencia Metta Marcellina

NIM : A11.2019.12104

Kel : A11.4606

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
TAHUN AJARAN 2021/2022

PROJECT CHARTER

Dekripsi Proyek

Jenius adalah aplikasi perbankan revolusioner yang dilengkapi dengan kartu debit Visa untuk membantu kamu melakukan aktivitas finansial seperti menabung, bertransaksi, atau mengatur keuangan dengan lebih aman, cerdas, dan simpel. Namun, masih banyak fitur yang dapat dikembangkan salah satunya adalah Top-Up e-Wallet.

Tujuan Proyek

Menganalisis fitur-fitur yang ada di dalam aplikasi Jenius M-Banking dan mengembangkan fitur-fitur yang ada.

Fungsi Sistem yang Akan Dibuat

- Top-Up e-Wallet dikembangkan semakin banyak

Business Objective

Keuntungan yang Diharapkan :

- Meningkatkan produktivitas aplikasi

Schedule Estimate

Untuk proyek analisis FC jenius ini diperlukan waktu 10 hari kerja (membangun sistem) ditambah 5 hari kerja (maintenance). Jadi, total 15 hari kerja.

Tanggal Mulai : 27 April 2022

Tanggal Berakhir Proyek : 12 Mei 2022

Stakeholder

- | | |
|------------------------------|----------|
| a) Product Owner | : Flower |
| b) Project Sponsor | : Jenius |
| c) Project Leader | : Valen |
| d) Business & System Analyst | : Tata |
| e) Database Designer | : Titi |
| f) Front-End Programmer | : Tutu |

g) Back-End Programmer : Valen

PROJECT SCOPE

Ruang Lingkup

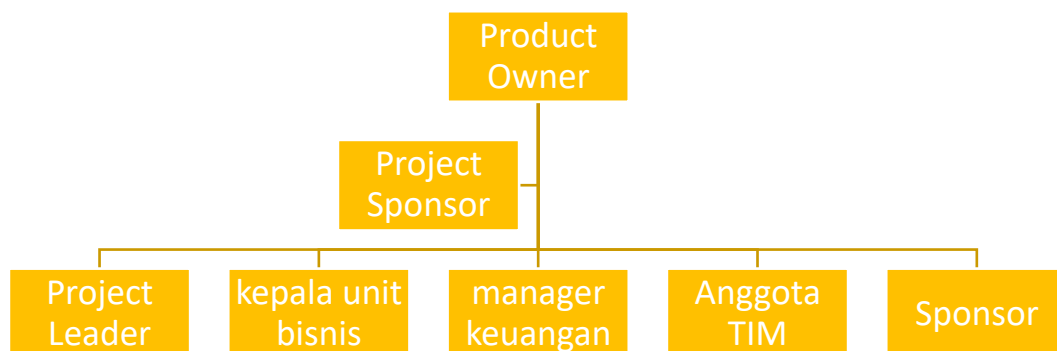
Bila kita membayangkan sebuah kantor bank, akan tergambar bayangan ruangan-ruangan yang kaku, busana yang formal, suasana yang animasi. Bayangan tersebut buyar jika kita melihat kantor Jenius, divisi digital Bank Tabungan Pensiunan Nasional (BTPN).

Jenius adalah pengejawantahan startup di dalam lingkup perbankan. Hampir tidak ada sekat-sekat antar meja, tidak ada busana formal, dan hampir tidak ada pegawai.

Deskripsi :

- Login sebagai user/pengguna
- Mengakses profile atau data diri
- Mengisi Saldo untuk di top-up kan ke e-wallet
- Melakukan pemilihan e-wallet apa yang ingin di top-up kan
- Melakukan pembayaran

Work Breakdown Structure



- a) Product Owner : Flower
- b) Project Sponsor : Jenius
- c) Project Leader : Valen

d) Kepala Unit Bisnis : Tati

e) Anggota TIM

- 1 Business & System Analyst : Tata
- 2 Database Designer : Titi
- 3 Front-End Programmer : Tutu
- 4 Back-End Programmer : Valen

Gantt Chart
