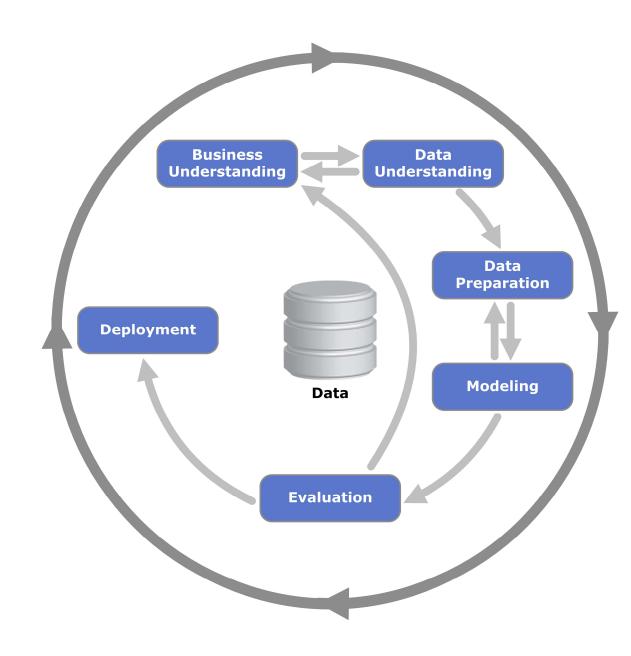
# Clasificación de tipos de viajes Walmart



# Metodología CRISP-DM

- 1. Comprensión del Negocio
- 2. Comprensión de los Datos
- 3. Preparación de los datos
- 4. Modelado
- 5. Evaluación
- 6. Implantación



## Metodología CRISP-DM

Walmart >

1

Comprensión del Negocio 2

Comprensión de los datos

3

Preparación de los Datos 4 Modelado 5

Evaluación

## Objetivo

El objeto del presente trabajo es recrear la clasificación realizada por Walmart, mediante el empleo de técnicas de ciencia de datos, con el fin de ayudar a mejorar la toma de decisiones en cuanto al plan de mercadotecnia de la empresa y mejorar la experiencia de compra del cliente.

Calidad de los datos

Los datos aportados por Kaggle presentaron algunas inconsistencias como registros mal escritos, datos faltantes y no tenían formato Tidy.

## EDA

Mediante el Análisis Exploratorio de Datos se pudo identificar a algunas de las variables relevantes que explican la clasificación de los viajes de los clientes en función del consumo.

## Limpieza de los Datos

Mediante herramientas estadísticas se procedió a limpiar los datos capturados con el fin de prepararlos para la etapa de transformación.

#### **Transformación de los Datos**

Con el fin de obtener un mayor poder de predicción se le realizaron diversas transformaciones a los datos.

### **Modelos**

Con base en el desarrollo de distintos modelos estadísticos y de aprendizaje automático se buscó clasificar el tipo de viaje con base en las probabilidades obtenidas aplicando los modelos.

#### Función de Perdida

Evaluamos nuestros modelos con la función de perdida logarítmica multiclase.

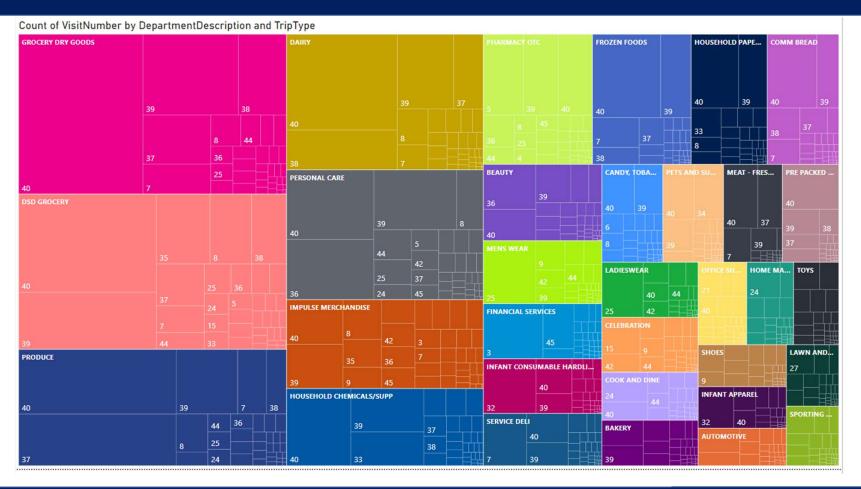
Comparamos los resultados de los modelos propuestos y elegimos el que tenía mejor puntuación.

$$-rac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}\sum_{j=1}^{M}y_{ij}\log(p_{ij}),$$

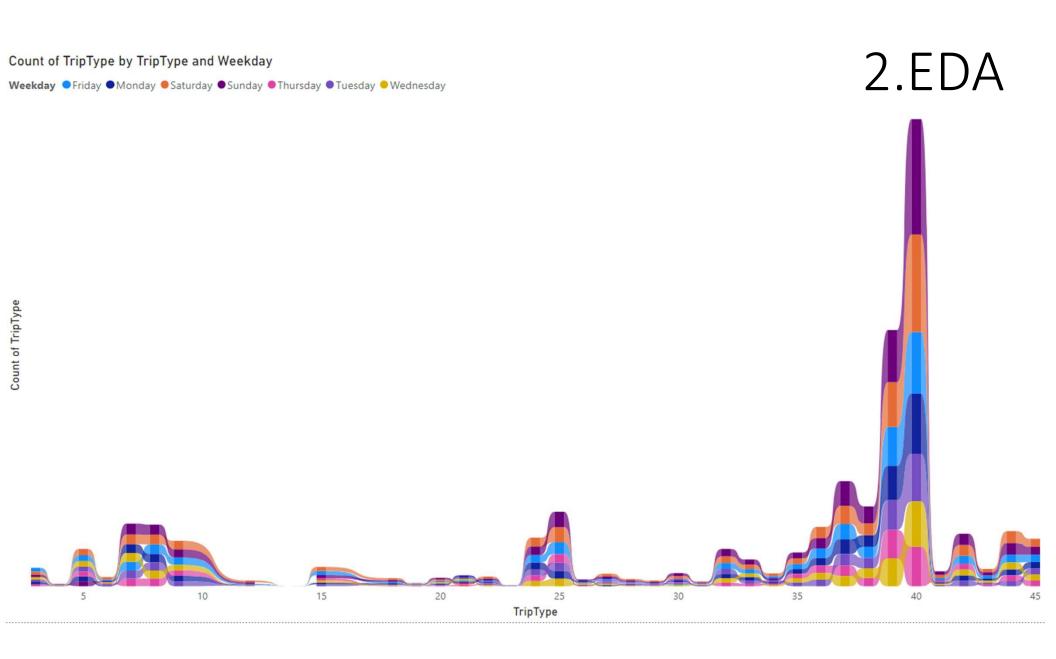
## 6. Implementación

Intentamos correr Flask pero por limitaciones de tiempo no se logró ese parte del proyecto.

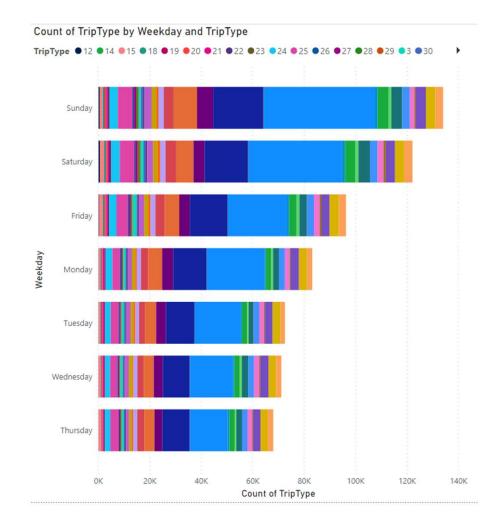
## 2 COMPRENSIÓN DE LOS DATOS



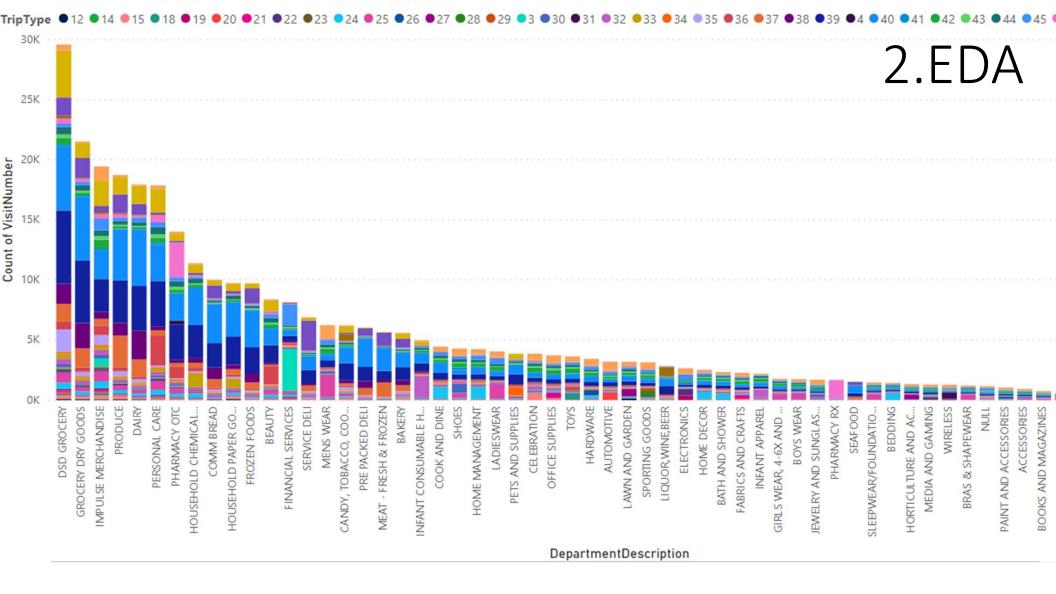


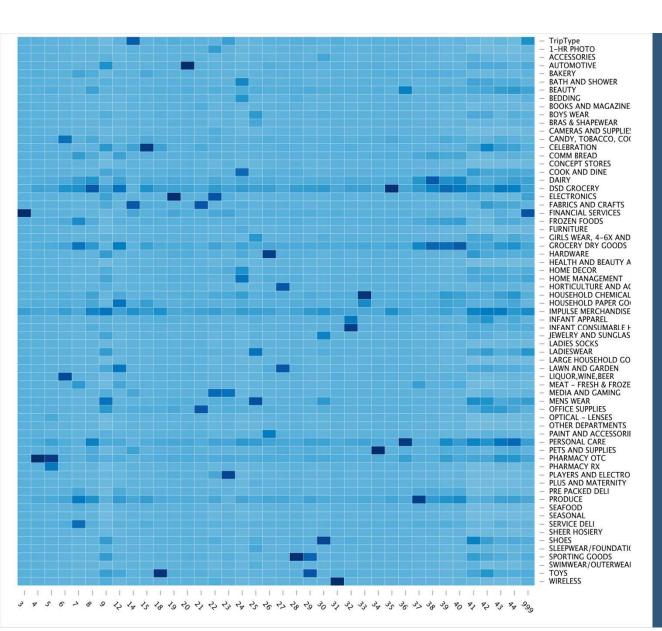


# 2.EDA



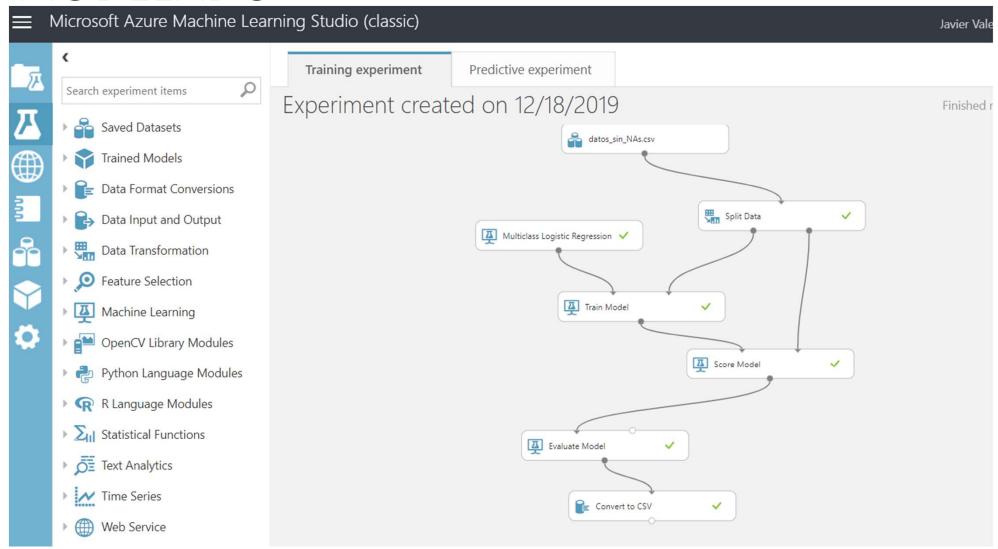
## Count of VisitNumber by DepartmentDescription and TripType



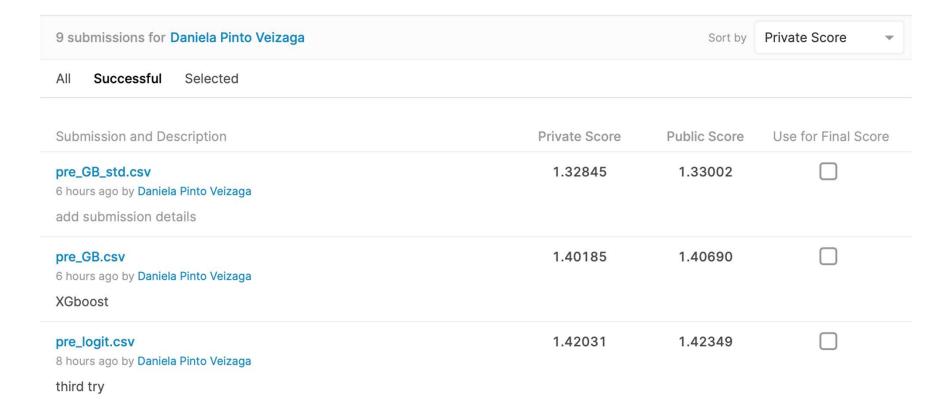


# 3. PREPARACIÓN DE LOS DATOS

# 4. MODELADO



# 5. EVALUACIÓN Y RESULTADOS



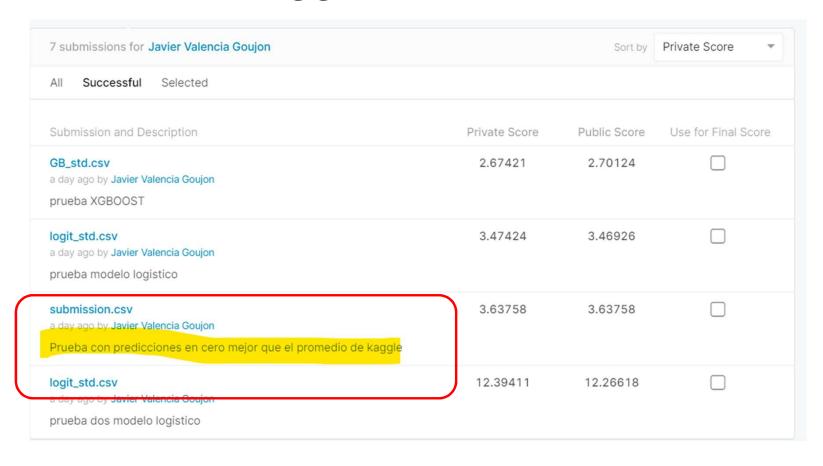
# 6. CONCLUSIONES

- 1. Feature Engineering fue clave para resolver este problema, pues permitió reducir el error del modelo significativamente.
- 2. El problema más grande encontrado fue el tamaño del dataset, lo cual nos dificulto un poco hacer las transformaciones necesarias.
- 3. Usando herramientas como Azure ML Studio facilita y reduce el tiempo para entrenar y probar los modelos.
- 4. El mejor modelo fue gradient boosting después de aplicar feature engineering con un error de 1.32 lo cual nos dejo en el lugar 534

			**			
531	<b>+</b> 1	Munch	#	1.32293	9	4y
532	<b>-</b> 1	joaop		1.32599	1	4y
533	<b>4</b>	Yilun Zhang	, San	1.32637	5	4y
534	<b>-1</b>	NileshGupta		1.33045	1	4y

**BONUS SLIDES - ANEXO** 

# Hackeando Kaggle: resultados interesantes



0.0% 0.0% 0.2% 1.6% 0.7% 0.1% 0.1% 0.1% 2.0% 72.3% 0.8% 0.8% 0.2% 0.3% 0.2% 1.3% 1.0% 2.8% 1.3% 0.2% 16.7% 4.5% 1.7% 22.0% 1.3% 2.3% 0.3% 0.3% 1.0% 1.0% 2.15 30.9% 23.7% 3.1% 2.1% 3.1% 2.1% 20.6% 2.1% 3.1% 32% 303% 17% 02% 07% 0.6% 0.1% 1.3% 1.0% 0.1% 0.5% 0.6% 4.1% 27.6% 32% 02% 03% 4.2% 27.8% 1.9% 1.7% 5.8% 19.5% 2.3% 27.8% 0.3% 1.0% 0.1% 0.8% 1.8% 0.1% 22% 102%

0.3%

0.1% 0.0%

0.1% 0.0%

2.6% 0.1%

0.9% 0.1%

0.5%

0.1%

0.8%

0.5%

52% 02% 0.6%

2.1% 0.5% 1.7%

12% 03% 07%

23% 03% 03%

## Resultados Azure ML Studio

## Metrics

0.2%

0.4%

14% 49.5%

1,5%

29.6% 0.0%

1.7%

0.5%

0.2%

0.7%

0.7%

0.4%

Overall accuracy	0.348963
Average accuracy	0.965735
Micro-averaged precision	0.348963
Macro-averaged precision	NaN
Micro-averaged recall	0.348963
Macro-averaged recall	0.262886