

TP 1 - Il Cane Ristorante

[7509] Análisis de la información
Grupo I
Primer cuatrimestre de 2022

Padrón	Alumno	Correo electrónico
100199	Aguirre, Ariel Leandro	alaguirre@fi.uba.ar
104415	Correa, Valentina Laura	vcorrea@fi.uba.ar
101231	Dimartino, Pablo Salvador	pdimartino@fi.uba.ar
105658	Galdo Martínez, Mariana	mgaldo@fi.uba.ar
104093	Merlo González, Matías Sebastián	mmerlog@fi.uba.ar
104548	Ortega, Gabriel Lorenzo	gortega@fi.uba.ar
104047	Sarzi, Emmanuel Walter	esarzi@fi.uba.ar
105285	Villores, Alejo	avillores@fi.uba.ar

Índice

1. Objetivo	2
2. Supuestos	2
3. Tabla de Macroprocesos	3
4. Diagramas de Actividad	4
5. Casos de uso	7
5.1. Actores	7
5.2. Diagrama de casos de uso	8
5.3. Listado de casos de uso	9
5.3.1. Realizar Consulta	9
5.3.2. Registrar Cliente	10
5.3.3. Validar Tarjeta	10
5.3.4. Solicitar Pedido	11
5.3.5. Terminar pedido	12
5.3.6. Efectuar Cobro	12
5.3.7. Pagar pedido	12
5.3.8. Actualizar Menú	13
5.3.9. Encargar Ingredientes	13
5.3.10. Entregar stock	14
6. Historias de usuario	15
7. Diagrama de clases	16

1. Objetivo

El objetivo es atender y tomar el pedido entrante, realizar el cobro del mismo (emitiendo facturas y cupones), estimar el tiempo de entrega y entregar el pedido, atender consultas sobre el menú (por ejemplo: especialidades, promos) y realizar la compra de los ingredientes en el supermercado.

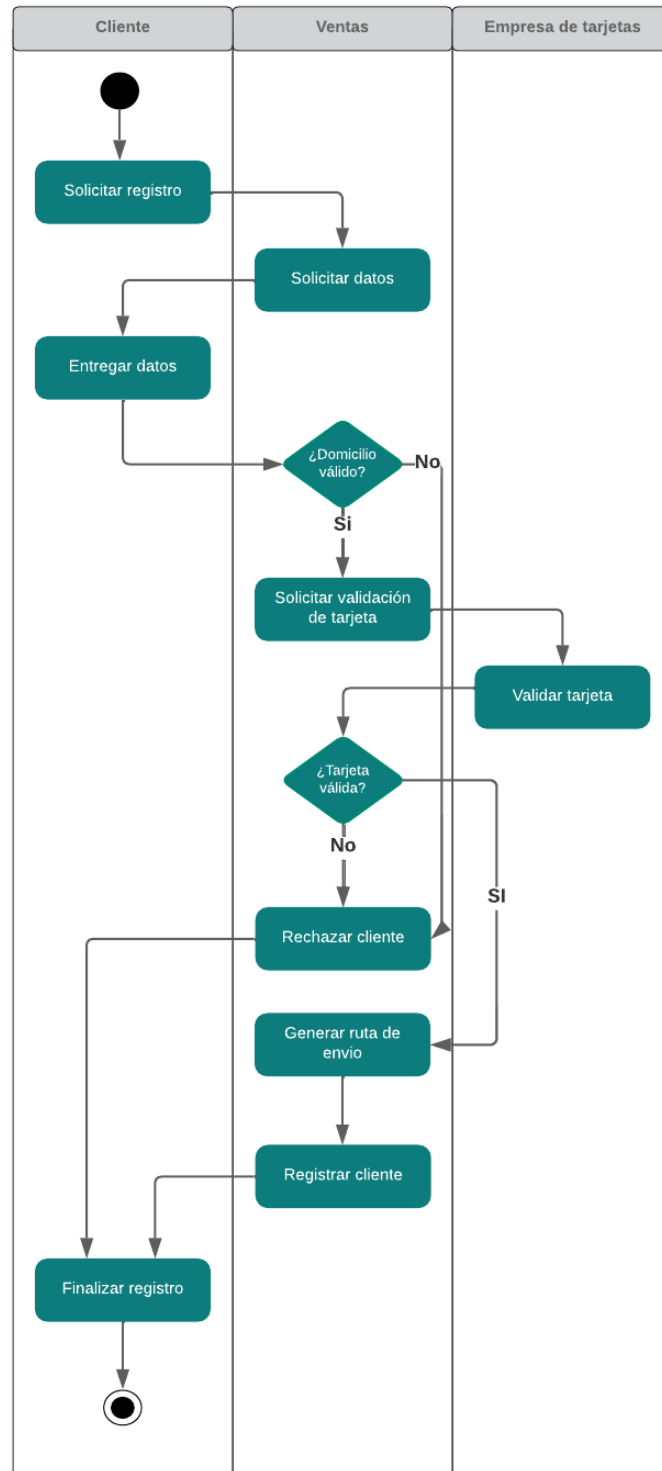
2. Supuestos

1. Solo se registra un nuevo cliente si este da un domicilio válido y dentro del rango de envío.
2. El domicilio no podrá ser modificado.
3. La ruta de envío de los pedidos se calcula al momento del registro de los clientes.
4. El único medio de pago a manejar por el restaurante es tarjeta de crédito. Esta puede ser de cualquier empresa.
5. Solo se registra un nuevo cliente si este proporciona una tarjeta de crédito. Luego la misma deberá pasar por la validación de un servicio externo.
6. El supermercado enviará semanalmente todos los productos que le fueron pedidos.
7. Los menús pueden ser modificados.
8. La modificación y selección de los platos para una semana se realiza antes de realizar la orden de compra.
9. Los ingredientes llegan antes de que el restaurante abra, de manera que no haya escasez de recursos.
10. El tiempo de espera se calcula como el tiempo de preparación del plato más el tiempo de envío. Se asume que el cocinero empieza a prepararlo ni bien le llega la orden del pedido.
11. El día domingo se actualizan el menú y los platos del día para la semana entrante.
12. El plato del día se selecciona de los platos en el menú.

3. Tabla de Macroprocesos

Macroprocesos	Funcionalidades	Alcance
1) Gestión de pedidos		
	Ingresar pedido de cliente	Si
	Ingresar datos del cliente	Si
	Modificar datos del cliente	Si
	Agregar/quitar platos al pedido	Si
	Agregar/quitar ingredientes al plato	Si
	Dar estimativo de tiempo de entrega	Si
	Comenzar la preparacion	Si
2) Gestión de envíos		
	Generar la ruta de envio	Si
	Calcular el tiempo estimado	Si
	Llevar el pedido	Si
	Informar ubicación actual del envío	Si
3) Gestión de consultas		
	Proveer el menú de la semana	Si
	Proveer el plato del día	Si
	Mostrar precios	Si
	Mostrar promociones	Si
	Mostrar ingredientes de cada plato	Si
	Dar estimativa de tiempo de entrega	Si
4) Gestion de facturación		
	Acreditar pago	No
	Generar cupón	Si
	Emitir factura	Si
5) Gestion de Ingredientes		
	Amar el menu semanal	Si
	Realizar la lista de ingredientes	Si
	Emitir orden de compra	Si
	Actualizar la cantidad de ingredientes	Si
	Revisar estado de ingredientes	Si
	Recibir Ingredientes	Si
	Entregar Ingredientes	No

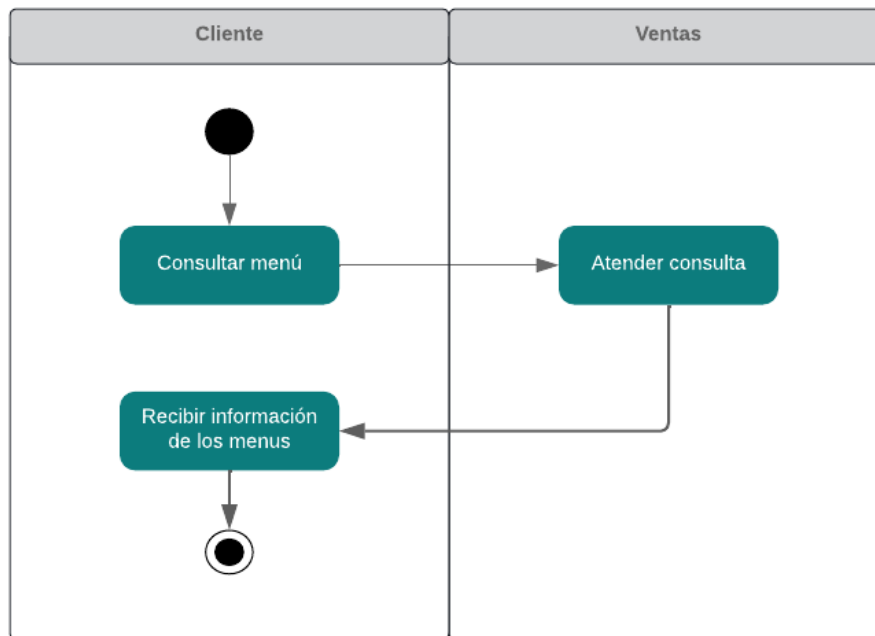
4. Diagramas de Actividad



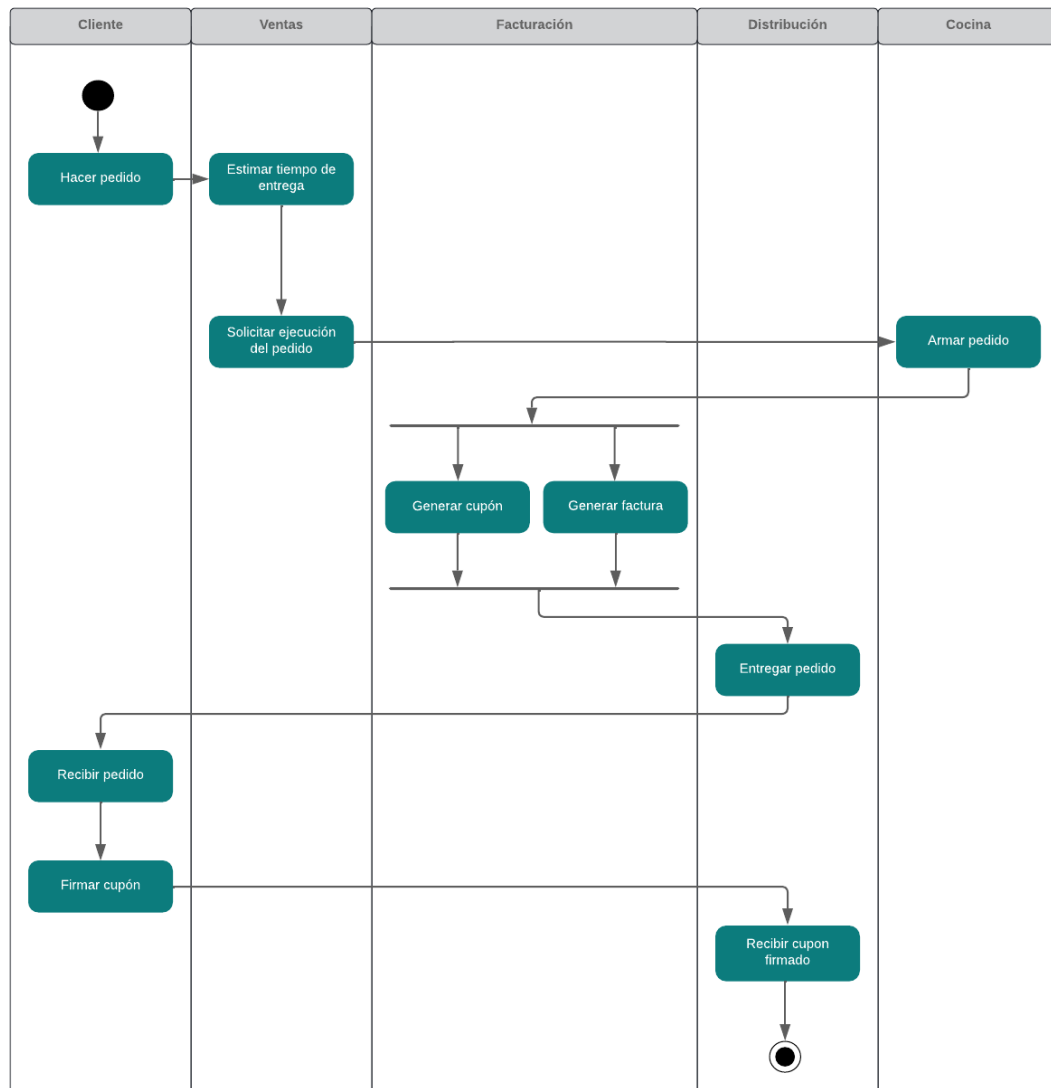
Flujo del registro de un cliente



Flujo del stock de ingredientes



Flujo de una consulta



Flujo de un de pedido

5. Casos de uso

5.1. Actores

Cliente Persona que quiere hacer un pedido.

Cocinero Encargado de preparar los pedidos, actualizar los menús disponibles y realizar el encargo de los ingredientes.

Supermercado Entidad que se encarga de proveer los ingredientes.

Empresa de tarjetas Entidad responsable de la validación de la tarjeta de crédito del cliente.

5.2. Diagrama de casos de uso

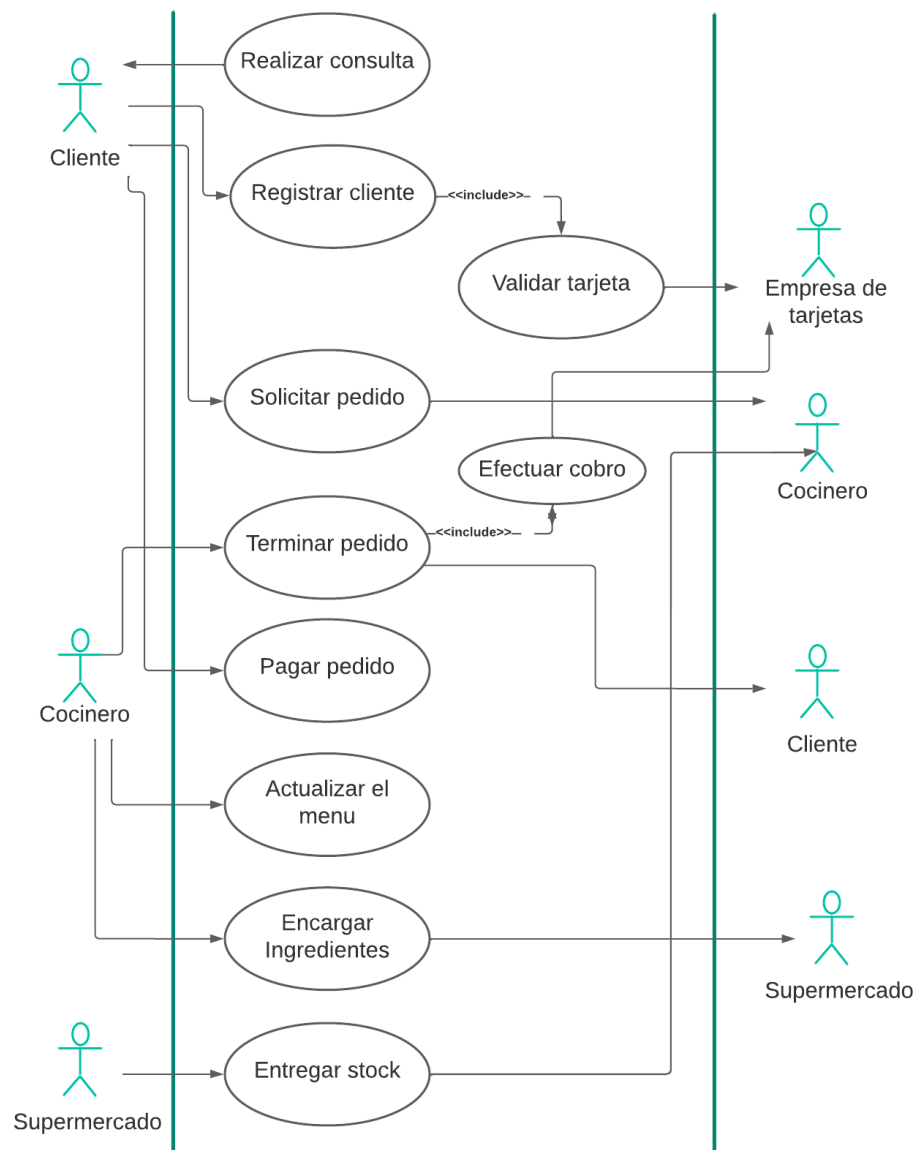


Diagrama de casos de uso

5.3. Listado de casos de uso

Realizar consulta Indica como el sistema debe proveer una respuesta a una consulta realizada por el actor cliente.

Registrar cliente Valida la dirección dada por el cliente y pide la validación de la tarjeta a un actor empresa de tarjetas. Genera la ruta de envío y registra al cliente.

Validar tarjeta Indica como el restaurante solicita la validación de la tarjeta de crédito del cliente hacia la empresa de tarjetas de crédito.

Solicitar pedido Indica como el cliente solicita el pedido, el cual puede modificar y eliminar.

Terminar pedido Describe las acciones realizadas por el cocinero para dar por terminado un pedido.

Efectuar cobro Indica como el sistema cobra mediante los datos que provee el actor Cliente.

Pagar pedido Detalla como el cliente realiza el pago de la compra realizada.

Actualizar menú Indica como el cocinero realiza la actualización de los menús disponibles para la semana.

Encargar Ingredientes Indica como el sistema debe generar la lista para reabastecer la cocina y efectuar la compra al actor Proveedor.

Entregar stock Indica como se realiza la solicitud del stock de ingredientes al supermercado.

5.3.1. Realizar Consulta

Descripción:

Describe cómo el actor cliente realiza una consulta sobre la información relacionada a los platos del restaurante.

Actores Participantes:

Cliente

Precondiciones:

No existe

Flujo Básico:

1. El caso de uso inicia cuando el actor cliente quiere realizar una consulta.
2. El actor cliente elige qué quiere consultar:
 - Si elige *consultar plato del día*, ejecutar subflujo **S1 Consulta plato del día**
 - Si elige *consultar promociones*, ejecutar subflujo **S2 Consulta promociones**
 - Si elige *consultar menú*, ejecutar subflujo **S3 Consulta menú**

3. {Fin de caso de uso}

Subflujos

■ S1 Consulta plato del día

1. Ventas muestra el plato del día con sus ingredientes y su precio.
2. El caso de uso continúa en el flujo básico en (3)

■ S2 Consulta promociones

1. Ventas muestra los platos que están en promo, con sus ingredientes y precio.
2. El caso de uso continúa en el flujo básico en (3)

■ S3 Consulta menú

1. Ventas muestra el menú con los platos de la semana, sus ingredientes y precios.
2. El caso de uso continúa en el flujo básico en (3)

5.3.2. Registrar Cliente

Descripción:

Describe como al actor cliente se le valida su dirección, y como se pide la validación de la tarjeta del mismo a un actor empresa de tarjetas. Genera la ruta de envío y registra al cliente.

Actores Participantes:

Cliente Empresa de tarjetas de crédito

Precondiciones:

El domicilio del cliente es válido y pertenece al rango de envío.

Flujo Básico:

1. El caso de uso comienza cuando el actor cliente elige registrarse.
2. El sistema pide el dato XXX. [Generar un paso como este para cada dato que se tenga que registrar].
3. El actor cliente ingresa el dato XXX.
4. El sistema comprueba que el dato XXX sea válido (E1 XXX inválido).
5. Se genera la ruta de envío para los futuros pedidos.
6. El sistema avisa al actor cliente que se pudo registrar exitosamente.

Flujo de excepción

■ E1 XXX Inválido

1. El sistema emite un mensaje diciendo que el dato XXX no es válido.
2. El caso de uso continúa en el paso anterior del flujo invocante.

5.3.3. Validar Tarjeta

Descripción:

Describe cómo se realiza la validación de la tarjeta

Actores Participantes:

Empresa de tarjeta Cliente

Precondiciones: El cliente va a proporcionar todos los datos necesarios para realizar la verificación de la misma. Estos son: número de tarjeta, código de seguridad, nombre, apellido y DNI del titular.

Flujo Básico:

1. El caso de uso inicia cuando el actor cliente provee los datos de su tarjeta de crédito para pagar.

2. El actor Empresa de tarjeta validará el pago. (E1 Tarjeta inválida)
3. La Empresa finaliza la validación.
4. **{Fin de caso de uso}**

Flujo de excepción

■ **E1 Tarjeta Inválida**

1. El sistema emite un mensaje diciendo que la tarjeta no es válida.
2. El caso de uso continúa en el paso anterior del flujo invocante.

5.3.4. Solicitar Pedido

Descripción:

Describe como el actor cliente puede realizar, modificar y eliminar pedidos.

Actores Participantes:

Cliente Cocinero

Precondiciones:

El cliente tiene que estar registrado.

Flujo Básico

1. El caso de uso comienza cuando el actor cliente solicita encargar un pedido.
2. El sistema muestra el menú de la semana, promociones y los platos del día.
3. Si el actor cliente
 - Decidió que platos pedir*, ejecutar subflujo **S1 Pedir**
 - Decide modificar su pedido*, ejecutar subflujo **S2 Modificar Pedido**
 - Decide eliminar su pedido*, ejecutar subflujo **S3 Cancelar pedido**
4. El cocinero comienza a realizar el pedido.
5. **{Fin Caso de Uso}**

Subflujos

■ **Pedir**

1. El cliente solicita la preparación del plato elegido.
2. El Sistema registra el pedido.
3. El caso de uso continúa en el flujo básico en (4)

■ **Modificar Pedido**

1. El Cliente solicita quitar o agregar algún ingrediente al plato.
2. El Sistema registra la modificación del plato.
3. El caso de uso continúa en el flujo básico en (4)

■ **Cancelar pedido**

1. El cliente solicita cancelar la preparación de su pedido.
2. El sistema registra la cancelación.
3. El caso de uso continúa en el flujo básico en (4)

5.3.5. Terminar pedido**Descripción:**

Describe como el cocinero finaliza el pedido.

Actores Participantes:

Cocinero

Precondiciones:

No existen

Flujo Básico:

1. El caso de uso inicia cuando el cocinero finaliza la preparación del pedido.
2. El cocinero empaqueta el pedido para que este pueda ser trasladado.
3. El cocinero envía el pedido.
4. **{Fin de caso de uso}**

5.3.6. Efectuar Cobro**Descripción:**

Indica como el sistema realiza la solicitud de cobro del pedido a la empresa de tarjetas de crédito

Actores Participantes:

Empresa de tarjetas de crédito

Precondiciones:

Pedido listo, tarjeta válida

Flujo Básico:

1. El sistema genera la factura del pedido.
2. La factura es enviada a la empresa de tarjetas de crédito
3. La empresa de tarjetas de crédito registra la factura.
4. **{Fin de caso de uso}**

5.3.7. Pagar pedido**Descripción:**

Describe como el cliente realiza el pago de su compra.

Actores Participantes:

Cliente

Precondiciones: El pedido se encuentra completo. La dirección del cliente pertenece al rango establecido por el restaurante. El cliente recibirá el pedido y el cupón a firmar.

Flujo Básico:

1. El caso de uso inicia cuando el sistema genera el cupón con los detalles de la compra. cliente con su pedido y el cupón mencionado.
2. El cupón y el pedido son entregados el cliente
3. El cliente firma el cupón y lo entrega.
4. El restaurante recibe el cupón firmado.
5. **{Fin de caso de uso}**

5.3.8. Actualizar Menú

Descripción:

Describe como el actor Cocinero actualiza el menú de la semana

Actores Participantes:

Cocinero Supermercado

Precondiciones:

El restaurante hizo el pedido de ingredientes.

Flujo Básico:

1. El caso de uso comienza cuando el actor Cocinero realiza una lista de los nuevos platos que estarán en el menú
2. Se eliminan los platos de la semana anterior **S1 Eliminar Plato**
3. Se agregan los nuevos platos de la semana con su precio **S2 Agregar Plato**
4. **{Fin de caso de uso}**

Subflujos**■ Eliminar Plato**

1. El agente Cocinero elimina el plato del sistema
2. El sistema confirma la eliminación del plato
3. El caso de uso continúa en el flujo principal en (3)

■ Agregar Plato

1. El sistema solicita datos del plato.
2. El actor Cocinero carga datos del plato
3. El sistema confirma el registro del nuevo plato.
4. El caso de uso continúa en **{Fin de caso de uso}**

5.3.9. Encargar Ingredientes

Descripción:

Describe como el actor Cocinero realiza el pedido de ingredientes al actor Supermercado

Actores Participantes:

Cocinero

Supermercado

Precondiciones:

No existen

Flujo Básico:

1. El caso de uso comienza con el actor Cocinero hace la lista de ingredientes que debe encargar
2. El actor Cocinero realiza la orden de compra hacia el actor Supermercado
3. El actor Supermercado recibe la orden de compra
4. **{Fin de caso de uso}**

5.3.10. Entregar stock**Descripción:**

El supermercado entrega los ingredientes pedidos al cocinero.

Actores Participantes:

Supermercado Cocinero

Precondiciones:

El supermercado cuenta con el pedido ya armado listo para enviar.

Flujo Básico:

1. El supermercado envía el pedido al restaurante
2. El cocinero recibe el pedido.
3. **{Fin de caso de uso}**

6. Historias de usuario

Historia: Registrarse
Como: Cliente
Quiero: Registrarme
Para: Poder encargar pedidos

Historia: Consultar menú
Como: Cliente
Quiero: Consultar el menú
Para: Conocer las distintas opciones y decidir si realizar o no un pedido

Historia: Encargar pedido
Como: Cliente
Quiero: Encargar una determinada cantidad de platos del menú
Para: Comer

Historia: Actualizar menú
Como: Cocinero
Quiero: Actualizar el menú
Para: Implementar los platos aprendidos recientemente

Historia: Realizar facturación
Como: Cocinero
Quiero: Realizar la facturación
Para: Ingresar ganancias al restaurante

Historia: Encargar Ingredientes
Como: Cocinero
Quiero: Encargar nuevos ingredientes
Para: Reponer el stock para la semana entrante

Historia: Entregar stock
Como: Supermercado
Quiero: Entregar el stock
Para: Cumplir la petición del restaurant

Historias de usuario

7. Diagrama de clases

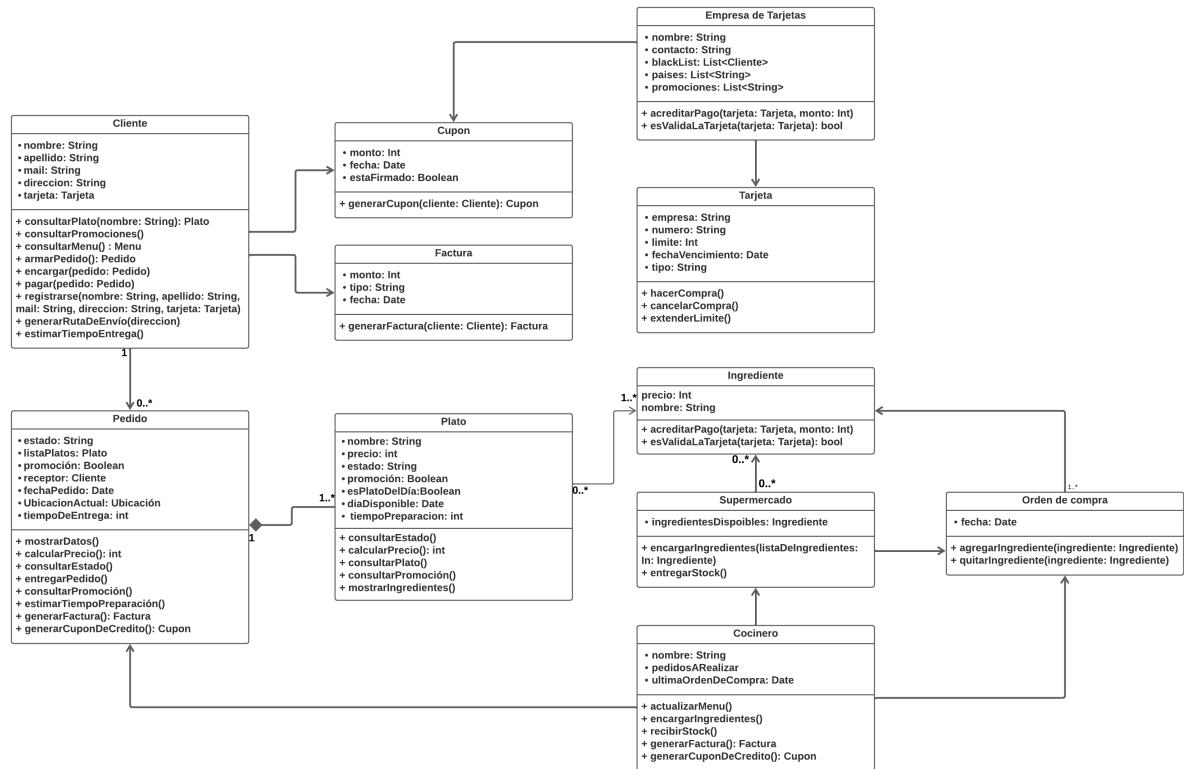


Diagrama de clases