Valentina Giraldo Saldarriaga

las matrices

¿Cómo puedo usar las matrices?

Las matrices son utilizadas principalmente en problemas matemáticos, física, cálculos lineales, etc, además actualmente es un componente esencial en el lenguaje de programación ya que la mayoría de ordenadores como tablas organizadas en filas y columnas: hojas de cálculo, bases de datos y en el estudio de las canónicas. En la vida diaria el concepto de matrices es de gran relevancia, ya que las matrices se usan como contenedores para almacenar datos relacionados.

¿Cómo puedo usar los vectores?

Los vectores se pueden usar o representar magnitudes físicas con intensidad y dirección como La fuerza el desplazamiento y la velocidad, Además, suelen representarse en planos a través de coordenadas.

¿Cuándo se usa y para qué sirven buscar pseudocódigo?

El pseudocódigo es el estado inicial de resolución de un problema, ayuda a eliminar las limitaciones que ofrecen las reglas de sintaxis de un lenguaje de programación específico cuando se diseña y valida un algoritmo. Al hacer esto, se puede centrar la atención en el proceso de pensamiento detrás del algoritmo y cómo funcionará (o no) en lugar de centrarse en la sintaxis.

Se usa en el desarrollo de software, uno de los principales usos del pseudocódigo es el aprendizaje de la programación. Sin duda, su facilidad para ser escrito, leído y comprendido es fundamental para quienes se adentran en el mundo de la programación por primera vez. Además, supone una herramienta fundamental para comenzar a comprender cuestiones tan vitales como la lógica a la hora de escribir código.

Ejemplos:

IF "1"

PRINT respuesta "Este es el caso 1"

IF "2"

PRINT respuesta "Este es el caso 2"

Inicio,

Levantarse a hora adecuada

Ducharte

Secarte

Vestirte

Desayunar

Preparar mochila

```
Salir de casa
```

Ir a parada de camión

Tomar ruta adecuada

Pagar transporte

Bajarse en destino

Entrar a la escuela

Fin

Inicio

Variables Alturas, Base, Area.

Escribir «Introduce la base y la altura: «

Leer Base y la Altura.

Calcula area= (Base * Altura)/2

Escribir «El área es: «, Area

Fin