

PARCIAL 1

Informática II

Juan Esteban Garcia Durango
Jessica Valentina Gaviria Samboni

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Abril de 2021

Índice

1. Sección introductoria	2
2. Sección de contenido	2
2.1. Análisis del problema y consideraciones para la alternativa de solución propuesta.	2
2.2. Incluir código .en el documento	2
3. Inclusión de imágenes	3

1. Sección introductoria

El siguiente trabajo contiene el proceso realizado en pro de el desarrollo del desafío planteado.

2. Sección de contenido

2.1. Análisis del problema y consideraciones para la alternativa de solución propuesta.

El primer planteamiento que nos trazamos respecto al problema propuesto, imprimir en una matriz de leds 8*8 un mensaje ingresado por el usuario, fue el cómo reducir la cantidad de puertos digitales a emplear, y esto tuvo una solución viable en el hecho de poder conectar los integrados 74HC595 en serie, ya que de esta forma se emplean los mismos 3 puertos del arduino, y lo que se hace es que los bits ingresados se van desplazando, hasta llenar el registro.

Además de lo anterior, otro de los planteamientos que tratamos fue el como manejar los bits para representar las letras, y esto lo decidimos manejar de la siguiente manera, cada letra tendría su propio arreglo, que a la vez almacenaría subarreglos, en los cuales cada subarreglo contendría la información de los bits para cada columna de leds.

2.2. Incluir código .en el documento

A continuación, se presenta el código 2.2, que nos permite incluir en el informe partes de programa que requieran una explicación adicional.

```
// Programa desarrollado , compilado y ejecutado en https://www.onlinegdb.com
#include <iostream>

/*
 * Esto es un comentario de varias lineas
 */

// Comentario de una sola linea

#define N 10

using namespace std;

int main()
{
    for( int i = 0 ; i < N ; i++ ){
        if( !(i % 2) )
```

```

        cout << "El valor de i es ->" << i << endl;
    }

    return 0;
}

//Resultado programa

/*
El valor de i es -> 0
El valor de i es -> 2
El valor de i es -> 4
El valor de i es -> 6
El valor de i es -> 8
*/

```

En la sección 3, se presentará como añadir ilustraciones al texto.

3. Inclusión de imágenes

En la Figura (1), se presenta el logo de C++ contenido en la carpeta images.



Figura 1: Logo de C++

Las secciones (1), (2) y (3) dependen del estilo del documento.

Referencias