

Parcial 2

Juan Esteban Garcia Durango
Jessica Valentina Gaviria Samboni

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2021

Índice

1. Manual de uso del programa	2
1.1. Guía para el usuario	2
2. Paso a paso	2

1. Manual de uso del programa

1.1. Guia para el usuario

2. Paso a paso

1. Al ingresar a qt lo primero que debe hacer es escribir el nombre de la imagen que desea procesar, acompañada de la extensión .jpg , además de esto debe tener en cuenta que dentro de la carpeta en la cual está guardado el código debe haber dos carpetas adicionales, una llamada imágenes y otra llamada BD.

2. Es importante tener en cuenta que independiente de las dimensiones de la imagen ingresada, siempre se generará la información para una matriz de 8×8 .

3. El txt generado con la información RGB, en este caso un arreglo, debe ser copiada tal cual en el tinkercad, en la parte que se indica en el mismo.

4. El programa es capaz de procesar imágenes de cualquier medida.