

## PRÁCTICO 6 - REQUERIMIENTOS ÁGILES - Implementación de user stories (Evaluable)

<b>Unidad:</b>	<b>Unidad Nro. 3: Gestión del Software como producto</b>
<b>Consigna:</b>	Implementar una User Story determinada usando un lenguaje de programación elegido por el grupo respetando un documento de reglas de estilo.
<b>Objetivo:</b>	Que el estudiante comprenda la implementación de una User Story como una porción transversal de funcionalidad que requiere la colaboración de un equipo multidisciplinario.
<b>Propósito:</b>	Familiarizarse con los conceptos de requerimientos ágiles y en particular con User Stories en conjunto con la aplicación de las actividades de SCM correspondientes.
<b>Entradas:</b>	Conceptos teóricos sobre el tema desarrollados en clase. Definición completa de las User Stories correspondientes al Trabajo Práctico 2 “Requerimientos Ágiles – User Stories y Estimaciones”
<b>Salida:</b>	Implementación de la User Story correspondiente en un programa ejecutable Documento de estilo de código
<b>Instrucciones:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Seleccionar una User Story a implementar de entre las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> <li>o Realizar Pedido a Comercio adherido (<b>grupos pares</b>)</li> <li>o Realizar un Pedido de "lo que sea" (<b>grupos impares</b>)</li> </ul> </li> <li>- Seleccionar el conjunto de tecnologías para implementar la funcionalidad elegida.</li> <li>- Buscar y seleccionar un documento de buenas prácticas y/o reglas de estilo de código para el lenguaje de programación a utilizar.</li> <li>- Implementar la US siguiendo las reglas de estilo determinadas.</li> </ul>

User stories:

<b>Realizar Pedido a un Comercio adherido</b>	<b>8</b>
<b>Como Solicitante quiero realizar un Pedido a un comercio adherido para recibir los Productos en mi domicilio</b>	
<b>Criterios de Aceptación</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se debe indicar la dirección (calle, número, ciudad y referencia opcional en formato de texto).</li> <li>• Se debe poder seleccionar la ciudad de un listado de ciudades disponibles.</li> <li>• Se debe seleccionar la forma de pago: Efectivo o Tarjeta de Débito/Crédito.</li> <li>• Si paga en efectivo debe indicar el monto con el que va a pagar.</li> <li>• Si paga con tarjeta debe ingresar el número de la tarjeta, nombre y apellido del Titular, fecha de vencimiento (MM/AAAA) y CVC.</li> <li>• Debe ingresar cuando quiere recibirlo: “Lo antes posible” o una fecha/hora de recepción.</li> <li>• El Carrito debe contener al menos un Producto del Comercio adherido.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido en efectivo “lo antes posible” (pasa)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con tarjeta “lo antes posible” (pasa)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido programando la fecha/hora de entrega (pasa)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con el carrito vacío (falla)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con una tarjeta inválida (falla)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con una tarjeta de crédito MasterCard (falla)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido en efectivo sin indicar el monto a pagar (falla)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido programando una fecha/hora de entrega no válida (falla)</li> </ul>	