

# Comparación entre Less, Scale y Nexus

## SCALE

- **Enfoque en la escalabilidad organizativa:** Scale se enfoca en la escalabilidad no solo a nivel de equipos de trabajo, sino también a nivel de toda la organización.
- **Coordinación y sincronización centralizada:** Scale proporciona mecanismos y prácticas para una coordinación y sincronización centralizada entre los equipos de Scrum para que todos trabajen hacia un objetivo común, evitando conflictos y duplicaciones de trabajo.
- **Representantes de Equipos:** Scale propone un representante de cada equipo los cuales se reúnen para definir lineamientos y compartir actualizaciones entre ellos. Para esto plantea el rol de Scrum of Scrums Master, y el Chief Product Owner.
- **Eventos de Scale:** Scale define eventos complementarios a los de Scrum. Estos eventos incluyen la Scaled Daily Scrum donde los Scrum Masters de diferentes equipos se reúnen. Reuniones de coordinación, donde los equipos Scrum relacionados comparten información. Sesiones de planificación conjunta, donde los equipos trabajan juntos para coordinarse y realizar una Scaled Retrospective conjunta.

## LESS

- **Framework de escala ágil:** Less (Large-Scale Scrum) se enfoca en la escala ágil en organizaciones con múltiples equipos trabajando en un solo producto o proyecto.
- **Enfoque en equipos autónomos:** Less fomenta la formación de equipos autoorganizados y multidisciplinarios que pueden trabajar de manera independiente, minimizando la necesidad de jerarquías y coordinación centralizada.
- **Simplificación:** Less busca simplificar y minimizar la complejidad del desarrollo de software a gran escala, manteniendo la simplicidad en los procesos.

## NEXUS

- **Rol de Nexus Integration Team:** Nexus establece el rol adicional de un Nexus Integration Team, responsable de facilitar la colaboración y la integración entre los equipos Scrum y de resolver los obstáculos que puedan surgir.
- **Eventos de Nexus:** Nexus define eventos complementarios a los de Scrum. Estos incluyen Nexus Sprint Planning, donde se realiza una planificación colaborativa para abordar las dependencias, y Nexus Daily Scrum, donde los representantes de los equipos comparten actualizaciones y se identifican las posibles dependencias.
- **Unidad de Desarrollo:** Nexus plantea unidades de desarrollo compuestas entre 3 y 9 equipos de Scrum junto con el equipo de integración para cada proyecto.

## ASPECTOS COMUNES

- **Enfoque ágil:** Los tres marcos de trabajo están basados en los principios ágiles y promueven la entrega continua de valor al cliente, la colaboración y la adaptabilidad a los cambios.
- **Escalabilidad:** Less, Nexus y Scale están diseñados para escalar la agilidad en organizaciones con proyectos de gran envergadura o múltiples equipos.
- **Roles definidos:** Cada marco de trabajo establece roles específicos como el Scrum Master, el Product Owner y el Equipo de Desarrollo, para asegurar una distribución clara de responsabilidades y habilidades dentro de los equipos y en toda la organización.
- **Eventos regulares:** Los tres marcos de trabajo utilizan eventos como la planificación, la revisión y la retrospectiva para facilitar la colaboración, la transparencia y la mejora continua.
- **Artefactos de gestión:** Less, Nexus y Scale promueven el uso de artefactos como el backlog del producto, el backlog del equipo y los incrementos de trabajo para gestionar las prioridades y el progreso del proyecto.
- **Colaboración y Coordinación:** Los tres marcos de trabajo enfatizan la importancia de la colaboración efectiva entre los equipos y la coordinación adecuada para garantizar la entrega integrada y coherente del producto.
- **Transparencia:** Se enfatiza la transparencia en los procesos, la comunicación y el estado del proyecto, permitiendo una mejor toma de decisiones y un mayor alineamiento entre los equipos, apuntando a una mejora continua.

■ Bendezu Leonel, 82425

■ Monutti Gabriel, 88982

■ Martini Valentin, 83012

■ Perez Contreras Ignacio, 81949

■ Fada Santiago, 81950