UNSTA - Facultad de Ingeniería - Ingeniería Informática



Año 2021

Introducción a la Informática

Trabajo práctico Nº 6: Diseño de algoritmos - Vectores

Graficar el algoritmo para la solución de los siguientes problemas. Los resultados deben ser mostrados por monitor.

- 1. Ingresar un vector de orden **N** y un valor entero **x**. Contar cuántos elementos iguales **x** hay en el vector.
- 2. Leer un vector de orden M. Acumule los elementos negativos en la variable entera N y los positivos en la variable P.
- 3. Ingresar un vector de orden **N**. Mostrar un mensaje que diga cuál es la posición y el valor del elemento mayor.

Ej: El vector V = (6, 45, 12, 84, -7, 0, 16) El elemento mayor es 84 y está en la posición 4.

- 4. Cargar un vector **X** de **N** elementos y un valor entero **C**, calcule el valor **NUMERO** que se forma: NUMERO = (X[0]-C) * (X[1]-C) * (X[2]-C) * ... * (X[N-1]-C).
- 5. Generar un vector de orden **N** que cumpla con las siguientes condiciones:
 - a) El último elemento del vector valdrá N: V[N-1] = N.
 - b) El penúltimo elemento valdrá: V[N-2] = V[N-1] + 1.
 - c) El elemento V[N-3] valdrá: V[N-3] = V[N-1] + 2.
 - d) Se debe continuar la serie hasta completar el vector.
- 6. Dado un número entero K, generar y presentar por pantalla un vector de orden N, de tal manera que sus elementos se conformarán de la siguiente manera :
 - a) V[0] = K.
 - b) V[1] = 2*K.
 - c) Los siguientes elementos seguirán valiendo V[i] = i*K. Esto hasta alcanzar el límite máximo de K al cuadrado. Cuando tal cosa ocurra, a partir del siguiente elemento dividir el valor en K.

Ejemplo: N = 6, K = 3, V = (3, 6, 9, 4, 5, 6)

UNSTA - Facultad de Ingeniería - Ingeniería Informática



Año 2021

Introducción a la Informática

Trabajo práctico Nº 6: Diseño de algoritmos - Vectores

- 7. Dados dos números A y B, generar un vector de orden N que cumpla con las siguientes condiciones:
 - a) V[0] = A y V[1] = B.
 - b) El valor de V[2] será igual V[0] + V[1].
 - c) El valor de V[3] será igual V[0] V[1].
 - d) El valor de V[4] será igual V[2] + V[3].
 - e) El valor de V[5] será igual V[2] V[3].

Continuar con la serie hasta agotar el vector.

8. Dado un vector de N elementos, se desea invertir sus elementos y mostrar el vector dado y el invertido.

Ejemplo: Vector dado: V = (2, 4, 7, 9, 5, 6)

Vector invertido: V = (6,5,9,7,4,2)

No usar arreglo auxiliar

- 9. Dado un vector V de orden N con V[i] = 0 para todo i, se desea hacer el siguiente trabajo :
 - a) Se introduce un número natural x.
 - b) Si x está comprendido entre 0 y N-1 y V[x] = 0, ingresar un valor z y hacer V[x] = z. Si x no está entre 0 y N-1 o V[x] <> 0, volver a ingresar otro valor de x.
 - c) Repetir el proceso hasta que se haya cargado todo el vector.
- 10. Dado un número entero positivo de 4 o más dígitos. Generar con los dígitos del número dado un vector. Mostrar el vector generado y su orden.

Ejemplo: Número dado: 45932, V = (4, 5, 9, 3, 2), orden 5.

11. Dado un vector V de N elementos, generar un vector W cuyos elementos serán las posiciones de los elementos de V que son iguales a 0. Mostrar ambos vectores.

Ejemplo: Vector dado V = (6, 0, 0, 2, 5, 0, 3, 0, 6, 0, 0, 2)

Vector generado W = (2, 3, 6, 8, 10, 11)

- 12. A partir de un vector de orden par, generar 2 sub-vectores del mismo orden, distribuidos los elementos de la siguiente manera:
 - a) Los elementos que se encuentran en posición par serán ingresados al primer sub-vector.
 - b) Los elementos que se encuentran en posición impar serán ingresados en segundo subvector.