



**Trabajo práctico N° 4 : Diseño de algoritmos
Estructuras secuenciales y selección**

Diseñar el algoritmo y graficar la solución, con diagrama de flujo, para la solución de los siguientes problemas:

1. Ingresar tres números enteros, presentar por pantalla la suma de ellos.
2. Leer dos números enteros presentar por pantalla el promedio de ellos.
3. Ingresar dos números enteros y presentar por pantalla la media geométrica.
4. Convertir una medida dada en metros a sus equivalentes en decímetros y centímetros. Presentar por pantalla las tres magnitudes con sus respectivas unidades.
5. Convertir temperatura en grados Fahrenheit a grados centígrados. Presentar por pantalla ambos valores con sus unidades.
$$T^{\circ}\text{C} = 5/9 (T^{\circ}\text{F} - 32)$$
6. Ingresar los lados de un rectángulo, presentar por pantalla su perímetro y su superficie.
7. Ingresar el radio de un círculo, presentar por pantalla el diámetro, el perímetro y el área del círculo.
8. Dado el precio de un producto indicar, por pantalla, los impuestos que debe pagar. IVA 21%, Ingresos Brutos 2.5% e Impuesto Municipal 1.5%.
9. Ingresar dos puntos en el plano **P1(x1, y1)** y **P2(x2, y2)**, estos corresponden, respectivamente, a los vértices inferior izquierdo y superior derecho de un rectángulo. Indicar el perímetro y la superficie del rectángulo.
10. Resolver un sistema de dos ecuaciones lineales con dos incógnitas.
11. Ingresar tres valores positivos, indicar si son lados de un triángulo rectángulo. Presentar por pantalla el mensaje correspondiente.
12. Ingresar la fecha de nacimiento de una persona con en el formato dd, mm y aaaa. Mostrar por pantalla la edad (años, meses y días).
13. Ingresar tres números enteros, determinar si están ordenados en forma ascendente o descendente, y si son consecutivos. Presentar por pantalla el mensaje correspondiente.
14. Ingresar tres números, ordenarlos en forma ascendente y presentarlos por pantalla. En caso de ser iguales imprimir un mensaje que diga " Son Iguales".