



Usted trabaja en el departamento de criptografía de la UTN-FRBA. Debido a un ataque, se le solicita volver a generar los algoritmos de encriptación de texto utilizando las siguientes funciones que deberá desarrollar:

Int desplazar_letras (char*,char *);

Función que debe generar un desplazamiento alfabético de cada una de las letras del string recibido como argumento, una cantidad aleatoria de posiciones (entre 1 y 25). En caso de sobrepasar la 'Z', se deberá continuar con la 'A'. Los números y espacios deben permanecer invariables. La función debe retornar la cantidad de posiciones que se han desplazado los caracteres.

Ej: "HOLA 54". Si el numero aleatorio fue 3, debería quedar "KROD 54".

Void desencriptar_texto (char*,char*,int);

Funcion que realiza el proceso inverso de la función anterior. Recibe un string y una cantidad y debe desplazar en sentido inverso las letras para recuperar el texto original

void Encriptar_Numeros (char*,char*);

Para encriptar los números del string el procedimiento será el siguiente: se debe convertir el numero en octal, para luego reemplazar cada uno de sus dígitos por los siguientes caracteres:

0	\$
1	%
2	&
3	*
4	@
5	!
6	+
7	=

Adicionalmente, se debe agregar el carácter # tanto al comienzo como al final del numero encriptado.

EJ: "305" (461 en octal)

"#@+%#"

Void Desencriptar_numero (char*, char*);

Funcion análoga a la anterior para desencriptar el numero.



int es_encryptable (char *);

Funcion que devuelve 0 en caso de OK o -1 para falso, definiendo que no es posible encriptar un string que tenga caracteres no alfanuméricos, con excepción del espacio ' '

Implementar un main que reciba como argumento un string y lo imprima encriptado por pantalla.