**Memory**

Mihaela Gamulin, Monika Majstorović, Elena Murljačić; Luka Valenta

*Sažetak:* Realizirat ćemo klasičnu igru Memory. Korisnik može birati

kategoriju igre (tematiku sličica s kojima igra igru: životinje,

matematika,...) te veličinu igre (broj sličica s kojima igra).

Igru ćemo implementirati u programskom jeziku C# korištenjem WPF-a.

Potrebna oprema: računalo s Windows operativnim sustavom.

Predviđeni datum završetka je krajem siječnja.

<https://github.com/valental/Memory>

Dnevnik rada:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Aktivnost** | **Članovi tima** | **Previđeno vrijeme** | **Potošeno vrijeme** |
| Postavljanje osnove WPF projekta. | LV | 2h | 1h |
| Dogovor o konkretnim temama, dimenzijama i dodatnim opcijama u aplikaciji. | MG, MM, EM, LV | 1h | 2h |
| Prikupljanje, uređivanje i izrada slika potrebnih za igru. | MG, EM | 20h | MG – 30h  EM – 31h |
| Izrada potrebnih kontrola u WPF-u. | LV, MM | 10h | 17h |
| Izrada prozora aplikacije pomoću napravljenih kontrola | LV, MM | 6h | 12h |
| Zajednička recenzija projekta i dogovor o mogućim daljnjim promjenama i poboljšanjima. | MG, MM, EM, LV | 3h | 3h |
| Dorade, poboljšanja i ispravci bugova nađenih kroz zajedničku recenziju | MM, LV | 15h | 20h |
| Izrada dokumentacije i priprema za prezentaciju. | MG, MM, EM, LV | 3h | 4h |

**Napomena:**   
Osim predviđenih funkcionalnosti navedenih u sažetku, dodali smo i funkcionalnosti promjene jezika te prikaza rang liste.