

Diferencias entre tipos de sistemas

Elemento.	So de red	So Distr.	So de Hul.
¿Se ve como un uniprocador virtual?	No	Si	Si
¿Todos tienen que ejecutar el mismo SO?	No	Si	Si
¿Cuántas copias del sistema operativo existen?	N	N	1.
¿Cómo se logra la comunicación?	Archivos compartidos	mensajes	Memoria compartida
¿Se requiere un acuerdo en los protocolos de la red?	Si	Si	No
¿Existe una cola de Ejecución?	No	No	Si
¿Existe una semántica bien definida para los archivos compartidos?	No	Si	Si

Aspectos del diseño

- Transparencia → Ocultar distribución a los usuarios
 - Diseño de una interfaz de llamadas al sistema de modo que no sea visible la existencia de varios procesadores.
- Tipos
 - Localización → Los usuarios no pueden indicar la localización de los recursos.
 - Migración → Los recursos se pueden mover sin cambiar el nombre.
 - Replica → Los usuarios no pueden indicar el número de copias existentes.
 - Concurrencia → Varios usuarios pueden compartir recursos de manera automática.
 - Paralelismo → Las actividades pueden ocurrir en paralelo sin el conocimiento de los usuarios.

- Flexibilidad → La mejor forma de evitar errores es estar abierto a opciones
 - Tipos de núcleo
 - monolítico → SO centralizado básico actual, aumentado con capacidades de red y la integración de servicios remotos.
 - La mayoría de las llamadas al sistema se realizan mediante señalamientos al núcleo.
 - Micronúcleo
 - servicios → Un mecanismo de comunicación entre procesos
 - Cierta adm. de memoria
 - Una cantidad limitada de planificación y administración de procesos de bajo nivel
 - Entrada/salida de bajo nivel.
 - Capacidad de añadir, eliminar y modificar servicios.