SISTEMAS DE INFORMACIÓN

SISTEMAS & ORGANIZACIONES



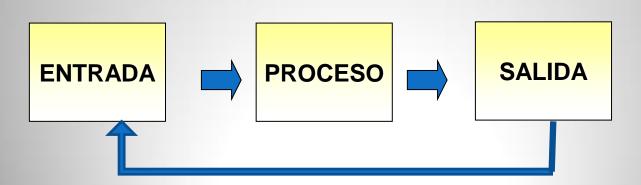


Dato: realidades concretas, hechos en su estados primario.

Conjunto de datos organizados de tal manera que adquieren valor adicional más allá del que poseen por si mismo...

Sistemas de Información (SI)

conjunto de elementos o componentes interrelacionados para recolectar (entradas, manipular (procesamientos) y diseminar (salida) información, que cuenta además con un mecanismo de retroalimentación para el cumplimiento de un objetivo.



Características de la información

Exacta: carece de errores "Si entra basura sale basura"

Completa: contiene todos los datos importantes

Económica: debe ser relativamente económica, siempre se evalúa el valor de la información con el costo de producirla

Flexible: útil para muchos propósitos (distintas áreas de una organización la emplea dándole la utilidad requerida)

Características de la información

Confiable: depende de algunos factores como el método de recolección de datos o la fuente de información

<u>Pertinente</u>: es la realmente importante para el responsable de la toma de decisiones

Simple: no excesivamente compleja, abundante, detallada

Oportuna: se la recibe justo cuando se la necesita

Características de la Información

<u>Verificable</u>: comprobar que es correcta

Accesible: fácil acceso para los usuarios autorizados, con el formato adecuado

Segura: protegida contra el acceso de usuarios no autorizados

No es una actividad fácil producir información!



El valor de la información...



Está directamente relacionada con la utilidad que representa para los responsables de decisiones en el cumplimientos de las metas organizacionales...

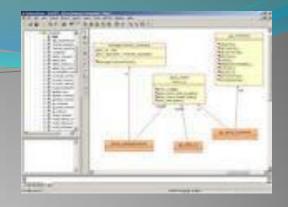
Medir el desempeño de un SI

Eficiencia: medida de lo que se produce dividido entre lo que se consume...

"usar correctamente los recursos disponibles"

Eficacia: es una medida del grado en el que un sistema cumple sus metas...

"saber correctamente lo que debe hacerse"

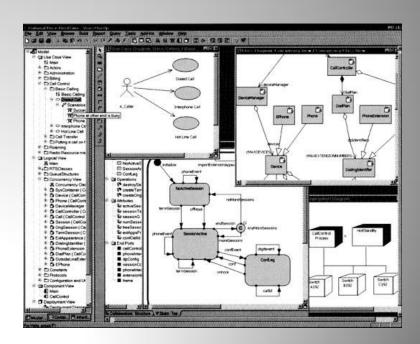


Modelo de un SI

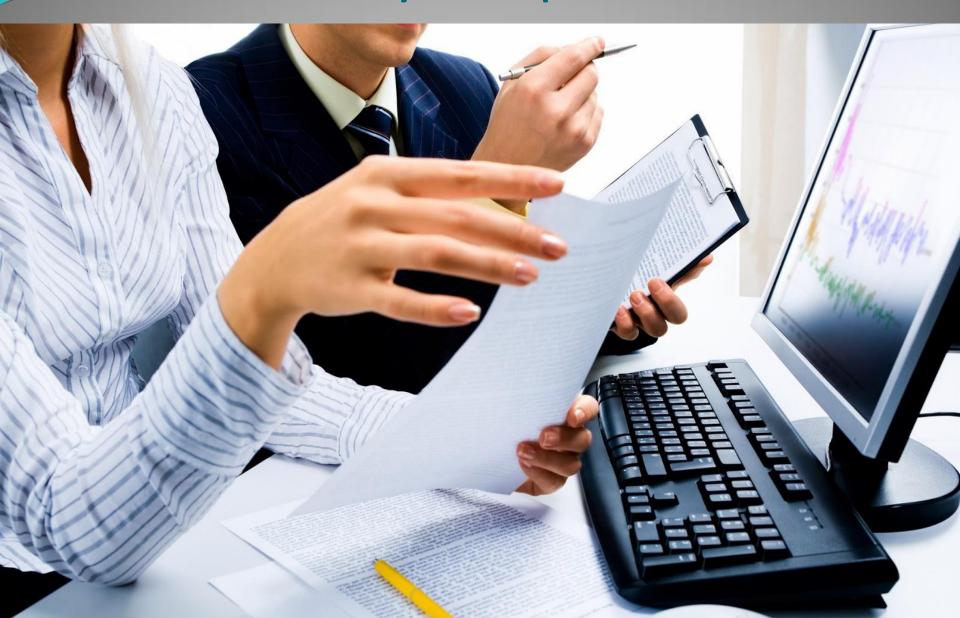
Abstracción o aproximación empleada para representar la realidad...

Existen cuatro tipos de modelos:

- Narrativos (palabras hablada o escritas)
- Físico (tangibles)
- Esquemático (gráficos)
- Matemático (aritméticos)



SI – Manuales y computarizados

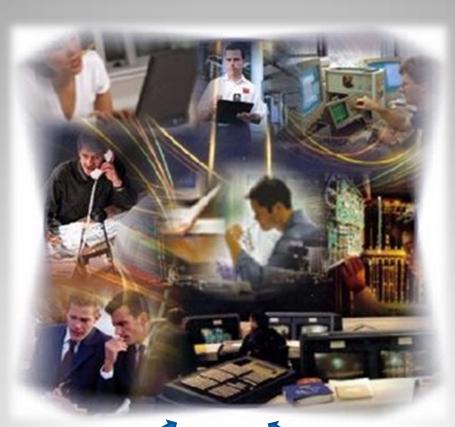


Sistemas de información basados en computadores (SIBC)

SOFTWARE

BASE DE DATOS

PROCEDIMIENTOS



HARDWARE

REDES

INTERNET/INTRANET

PERSONAS

TELECOMUNICACIONES

Sistemas de Procesamiento de transacciones (TIS)

Conjunto organizado de personas, procedimientos, software, base de datos y dispositivos empleados para registrar transacciones comerciales consumadas.

(conocer muy bien las operaciones y funciones básicas de las empresas)

<u>Transacción</u>: todo intercambio relacionado con las actividades de una empresa.

Comercio Electrónico



- Toda transacción ejecutada a través de medios electrónicos entre:
- Empresa Empresa
- Empresa Consumidor Final
- Empresa Sector Público
- Consumidores y Sector Público

(simplifica notablemente los procesos)



Sistemas de Información Administrativa (MIS)

Conjunto organizado de personas, procedimientos, software, base de datos y dispositivos empleados para suministrar información rutinaria a administradores y responsables de la toma de decisiones.

Sistema de Soporte para la Toma de Decisiones (DSS)

Conjunto organizado de personas, procedimientos, software, base de datos y dispositivos empleados para sustentar la toma de decisiones referentes a problemas específicos.

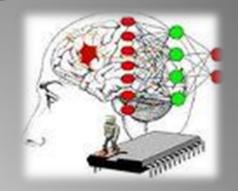
Inteligencia Artificial





Campo que implica la adopción por sistemas de computación de las características propias de la inteligencia humana.

Sistemas Expertos





El valor excepcional de este tipo de sistema es permitir a las organizaciones proveerse del saber del experto y especialista como también hacer uso de ese conocimiento adquirido.

Desarrollo de un SI

Consiste en la creación de un sistema o modificación de sistemas existente en la empresa.

Etapas:

- Investigación de sistemas
- Análisis de sistemas
- Diseño de sistemas
- Implementación de sistemas
- Mantenimiento y revisión de sistemas





Lo que el cliente pensó que iba a necesitar



Lo que el líder de proyecto concluyó que el cliente necesitaba



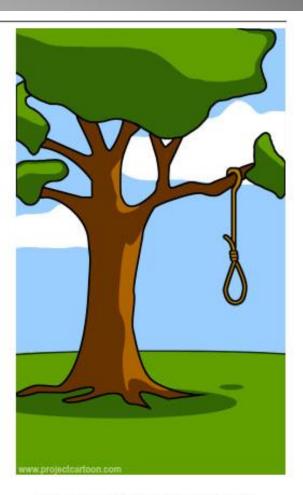
Lo que el analista concluyó que había que diseñar



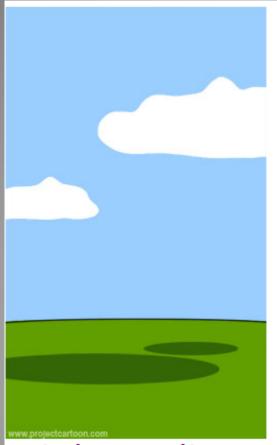
La primera implementación que los programadores alcanzaron "a tener a tiempo"



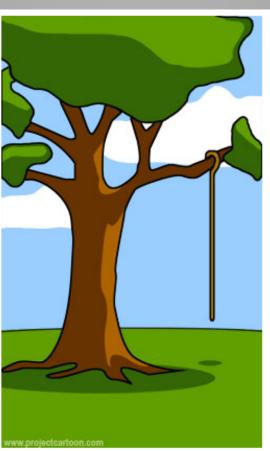
Lo que el dpto. de ventas le prometió al cliente que estaba a punto de recibir



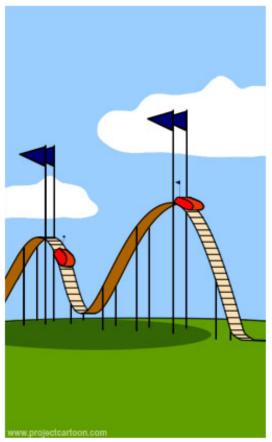
Lo que los beta testers determinaron que el usuario tendería a hacer



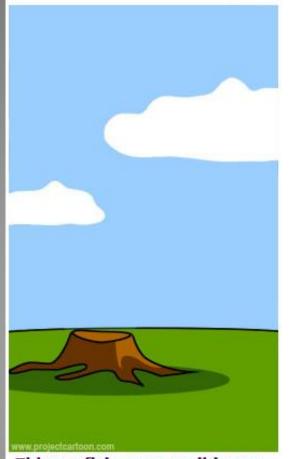
La documentación que se pudo redactar "cuando hubo tiempo"



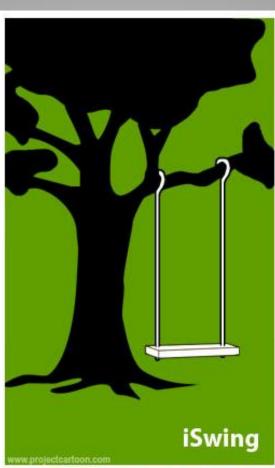
La primera versión entregada de urgencia con el cliente a punto de cancelar el pedido



Lo que se le tuvo que cobrar al cliente para recuperar la inversión y obtener alguna ganancia



El beneficio que recibieron analistas y programadores



El marketing que se le hizo al proyecto



Lo que el cliente realmente necesitaba