| Comenzado el | Monday, 29 de April de 2024, 21:09 |
|----------------------|--|
| Estado | Finalizado |
| Finalizado en | Monday, 29 de April de 2024, 21:33 |
| Tiempo empleado | 24 minutos 23 segundos |
| Pregunta 1 | |
| Finalizado | |
| Puntúa como 1,00 | |
| | |
| ¿El proceso unificac | lo de desarrollo utiliza iteraciones y prototipos para validar y refinar el diseño del sistema? |
| Seleccione una: | |
| Verdadero | |
| | |
| Falso | |
| | |
| Pregunta 2 | |
| Finalizado | |
| Puntúa como 1,00 | |
| | |
| Las personas que p | participan en un proyecto de software son todos aquellos profesionales de IT involucrados en el desarrollo del |
| Seleccione una: | |
| Verdadero | |
| ○ Falso | |
| - Tui50 | |
| | |
| Pregunta 3 | |
| Finalizado | |
| Puntúa como 1,00 | |
| | |
| Un producto de un | proceso de desarrollo de software es todo aquel artefacto que se crea durante el ciclo de vida del proyecto. |
| Seleccione una: | |
| Verdadero | |
| Falso | |
| O 10130 | |
| _ | |
| Pregunta 4 | |
| Finalizado | |
| Puntúa como 1,00 | |
| | |
| Los modelos de Pro | cesos de Desarrollo de Software establecen los métodos utilizados para el desarrollo y la forma en que las fases generales |
| se aplican. | recorde de desarrono de sortmare establecer los metodos danzados para el desarrono y la forma en que las lases generales |
| • | |

Seleccione una:

Verdadero

Falso

| Pregunta 5 | | |
|--|--|--|
| Finalizado | | |
| Puntúa como 1,00 | | |
| | | |
| | | |
| <u>UML</u> es un lenguaje de modelado de software que además define el proceso que se debe seguir en la construcción del software. | | |
| Calaggiana una | | |
| Seleccione una: Verdadero | | |
| | | |
| Falso | | |
| | | |
| | | |
| Pregunta 6 | | |
| Finalizado | | |
| Puntúa como 1,00 | | |
| | | |
| Un proceso puede ser instanciado en sólo un proyecto. | | |
| | | |
| Seleccione una: | | |
| ○ Verdadero | | |
| Falso | | |
| | | |
| | | |
| Pregunta 7 | | |
| Finalizado | | |
| Puntúa como 2,00 | | |
| | | |
| | | |
| El proceso de desarrollo de software es un proceso ingenieril, por lo que comparte con otras ingenierías el mismo proceso. ¿Cuáles de las | | |
| siguientes son etapas o momentos del proceso ingenieril? | | |
| Seleccione una o más de una: | | |
| | | |
| a. Construir la solución | | |
| □ b. Encontrar fuentes de financiamiento | | |
| c. Administrar el presupuesto del proyecto | | |
| | | |
| Z d Investigar el problema e situación | | |
| d. Investigar el problema o situación | | |
| ☑ d. Investigar el problema o situación ☑ e. Diseñar la solución | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| ☑ e. Diseñar la solución | | |
| e. Diseñar la solución Pregunta 8 | | |
| ☑ e. Diseñar la solución Pregunta 8 Finalizado | | |
| e. Diseñar la solución Pregunta 8 Finalizado Puntúa como 1,00 | | |
| ☑ e. Diseñar la solución Pregunta 8 Finalizado | | |
| Pregunta 8 Finalizado Puntúa como 1,00 El modelo en espiral se recomienda para productos con un nivel alto de estabilidad de los requerimientos | | |
| Pregunta 8 Finalizado Puntúa como 1,00 El modelo en espiral se recomienda para productos con un nivel alto de estabilidad de los requerimientos Seleccione una: | | |
| Pregunta 8 Finalizado Puntúa como 1,00 El modelo en espiral se recomienda para productos con un nivel alto de estabilidad de los requerimientos Seleccione una: Verdadero | | |
| Pregunta 8 Finalizado Puntúa como 1,00 El modelo en espiral se recomienda para productos con un nivel alto de estabilidad de los requerimientos Seleccione una: | | |

| Pregunta 9 | | | |
|---|---------------|--|--|
| Finalizado | | | |
| Puntúa como 2,00 | | | |
| | | | |
| <u>UML</u> constituye: | | | |
| Seleccione una o más de una: | | | |
| a. Un lenguaje de modelado de software que además define el proceso que se debe seguir en la construcción del software. | | | |
| 🗾 b. Un lenguaje de modelado de software que es independiente del proceso que se debe seguir en la construcción del software. | | | |
| c. Un lenguaje de modelado y programación orientado a objetos. | | | |
| 🔲 d. Un lenguaje de modelado de software que utiliza el modelo de proceso de prototipos para la construcción del s | oftware. | | |
| Pregunta 10 | | | |
| Finalizado | | | |
| Puntúa como 2,00 | | | |
| Que un proyecto tenga un ciclo de vida secuencial (en cascada) significa que: | | | |
| Seleccione una: | | | |
| a. Los requerimientos se capturan todos en la primera iteración | | | |
| b. La programación se realiza en versiones | | | |
| c. El usuario participa del proyecto de desarrollo | | | |
| d. No se comienza una etapa hasta haber terminado la anterior | | | |
| e. Se inicia la codificación en forma temprana | | | |
| | | | |
| Pregunta 11 | | | |
| Finalizado Puntúa como 3,00 | | | |
| | | | |
| Indica qué actividad corresponde a cada fase del ciclo de vida de un proyecto de software. | | | |
| Elegir un lenguaje de programación apropiado para el tipo de software a construir. | Codificación | | |
| Intentar descubrir qué es lo que realmente se necesita y llegar a una comprensión adecuada de los requerimientos del sistema. Análisis | | | |
| Eliminar los defectos detectados durante su vida útil. | Mantenimiento | | |
| Analizar que el software construido responda a los criterios de aceptación especificados. | Prueba | | |
| Analizar opciones de implementación para el software que hay que construir, así como decidir la estructura general del | | | |
| mismo. | Diseño | | |

Análisis

Relevar las necesidades de los clientes y futuros usuarios del sistema.

| Pregunta 12 Finalizado | | |
|--|--|--|
| Puntúa como 1,00 | | |
| En un proyecto de desarrollo de software , las personas involucradas son todos los trabajadores del proceso, incluyendo trabajadores | | |
| automáticos. | | |
| Seleccione una: | | |
| ○ Verdadero | | |
| © Falso | | |
| Pregunta 13 Finalizado | | |
| Puntúa como 2,00 | | |
| | | |
| El modelo CMMI | | |
| a. En el nivel 1 se encuentra bien definido el Ciclo de Vida de Desarrollo de sus proyectos de software. | | |
| Su utilización ha sido incorporada a todas las actividades empresariales ya sea productos o servicios, no solamente a la ingeniería de software | | |
| Es un conjunto de buenas prácticas para el diseño e implementación de procesos a través de los cuales se puede construir software de calidad. | | |
| d. Utiliza un enfoque basado en procesos, pero con un énfasis particular en la gestión de la calidad y la documentación asociada. | | |
| | | |
| Pregunta 14 | | |
| Finalizado | | |
| Puntúa como 1,00 | | |
| | | |
| El proceso es la guía de las tareas necesarias para transformar los requerimientos del usuario en el producto que necesita. | | |
| Seleccione una: | | |
| ○ Verdadero | | |
| © Falso | | |
| | | |
| | | |