- Capa de Transporte → Asegura que los datos lleguen a la aplicación destino y que los recibieran en el orden que fueran enviados.

- Capa de aplicación → Contiene la lógica necesaria para soportar las aplicaciones de usuario.

TCP
- Protocolo de la capa de transporte, proporciona una conexión fiable para transmitir datos entre aplicaciones.
- Una conexión es simplemente una asociación lógica temporal entre dos entidades de diferentes sistemas.

SOCKETS
- Permite la comunicación entre un proceso cliente y un proceso servidor y puede ser orientado a conexión o no orientado a conexión.
- Puede ser considerado como un punto final en la comunicación.
- Cada vez que entran en comunicación los sockets → Los computadores pueden intercambiar información.
- Se utiliza para definir una interfaz de programación de aplicaciones.

¿Que es la computación Cliente/servidor?

- Entorno entre clientes y servidores
- Las maquinas cliente → Son estaciones de trabajo que proporcionan una interfaz de fácil manejo para el usuario final

- Terminología:

- Interfaz de programación de aplicación → Conjunto de funciones y programas que permiten a los clientes y servidores intercomunicarse.

- Cliente → Un elemento de la red que solicita información, normalmente un PC o estacion de trabajo. Puede interrogar a una base de datos o solicitar info de un servidor.

- Middleware → un conjunto de controladores, API y software adicional que mejoran la conectividad entre una aplicación cliente y un servidor.

- Base de datos relacional → Una base de datos en la que el acceso a la información esta restringido por la selección de filas que satisfacen todos los criterios de busqueda.

- Servidor → Un computador, normalmente una estacion de trabajo de gran potencia, un micro computador, o un mainframe, que almacena la información para los clientes de la red.

- Lenguaje estructurado de consultas → Lenguaje desarrollado por IBM y estandarizado por ANSI que permite acceder, crear, actualizar e interrogar base de datos relacionales.