

ROADMAP → POLYA + PC

1 ENTENDER EL PROBLEMA

Leer comprensivamente el enunciado. Realiza el análisis.

Cuál es el resultado esperado ?.

Respuesta:

Aplica ABSTRACCIÓN (PC)

Respuesta

Reescribe el problema usando tus propias palabras.

Respuesta

Aplica DESCOMPOSICIÓN. Cada subproblema se identifica con un número y un verbo en infinitivo + aclaración del subproblema

Respuesta

2 DISEÑAR SOLUCIÓN

Has resuelto problemas parecidos ?.

Aplica **PATRONES**

Respuesta

3 ESCRIBIR LA SOLUCIÓN

Por cada subproblema encontrado en **DESCOMPOSICIÓN** , propone un **REFINAMIENTO**, el cual contiene acciones expresadas en pseudocódigo lo más genérico posible.

1 Subproblema

Mientras no sea simple codificar

Refinamiento

FinMientras

2 Subproblema

Mientras no sea simple codificar

Refinamiento

FinMientras

3 Subproblema

Mientras no sea simple codificar

Refinamiento

FinMientras

n Subproblema

Mientras no sea simple codificar

Refinamiento

FinMientras

4 EXAMINAR LA SOLUCIÓN

Comprueba el funcionamiento de la solución propuesta. Funciona acorde a lo solicitado en el enunciado ?. Abarca todos los aspectos.

¿Puede mejorarse ?

Recursos:

<http://www.pensamientocomputacional.org/index.php/curso-pc/leccion-pensamiento>

<http://saberesdigitales.unipe.edu.ar/recursos-docentes/material-docente/31-resolucion-de-problemas-con-apoyo-del-pensamiento-computacional>