# Ingeniería en Software

Repositorios

# Repaso

- \*¿Qué es Ingeniería de Software?
- \*¿Cuales son los 4 pasos del Proceso de desarrollo Software?
- \*¿Qué es SCRUM?¿Qué roles hay?¿Cuales son sus Artefactos? ¿Que reuniones tiene?

# Objetivos de la clase

- Aprender sobre el control de versiones.
- Problemas del control de versiones
- GIT y Subversion.

## Evolución del Software

El software está constantemente evolucionando durante el **Desarrollo**.

Durante el mantenimiento surgen cambios en el producto.

Muchas veces se necesita retornar a versiones anteriores, por inestabilidad o cambios bruscos.

# Que hacíamos?



CControl de versiones ultimo



Cntrl revision2



Cntrl revision3



Control bueno



Control bueno corregido



Control de versiones 1



Control de versiones 1.2



Control de versiones Final



de Final



Control de versiones Final1



Control de versiones Final2



Control de versiones Revisado



CONTROOOOL



Versiones listo



Versiones listo (2)

## Control de Versiones

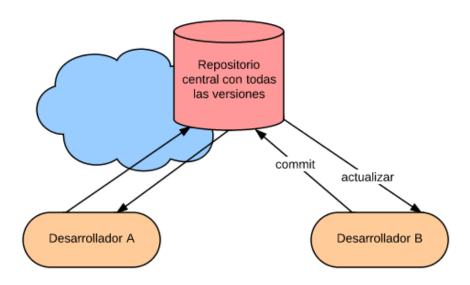
Un control de versiones es una herramienta para el desarrollo de software que facilita principalmente dos funciones:

1. Ayuda a que varios programadores pueden trabajar en paralelo.

2. Permite mantener varias versiones de un mismo programa a la vez. (De ahí "control de versiones")

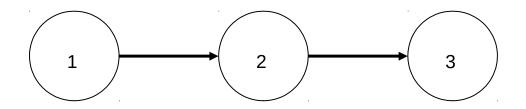
# Repositorio

Almacena las Versiones, o sea mantiene la evolución del mismo.

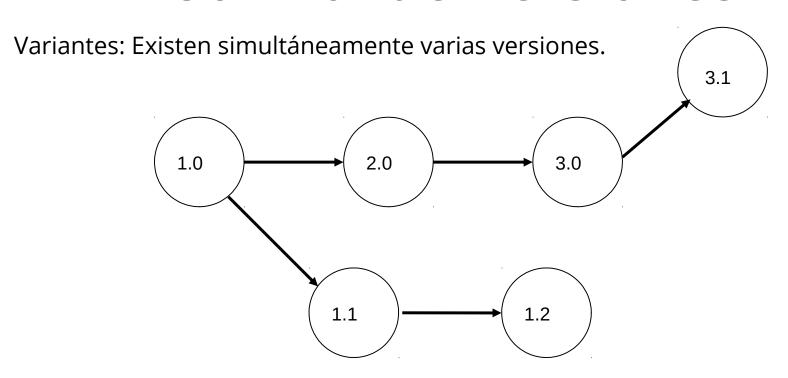


# Control de versiones

Evolución Simple.



# Control de versiones



### Control de versiones

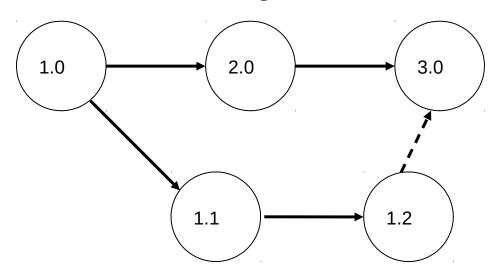
TRUNK: La variante principal

BRANCH: Las variantes Secundarias

DELTA: Diferencias de una versiona la otra

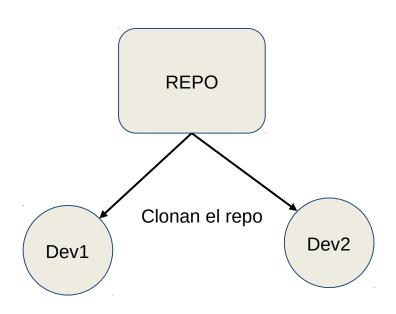
# Propagación de cambios

Podemos tener branches paralelos, solo para implementar funcionalidades nuevas. A la Unión se la llama Merge.

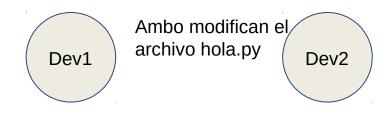


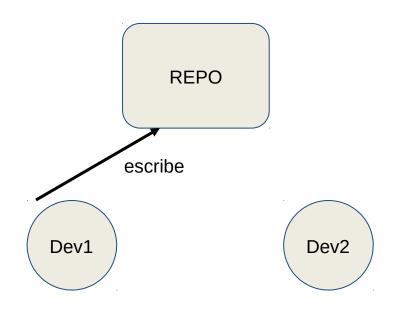
# Complejidad del control de versiones

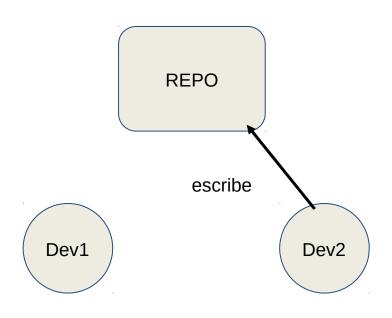
1. Se generan conflictos cuando dos (o más) personas trabajan en el mismo archivo, al terminar de modificarlo y querer impactar sus cambios en el repositorio, corren el riesgo de sobrescribir las modificaciones del otro.



REPO







### Soluciones

- Cada Dev debe actualizar y arreglar los cambios en su código antes de subir los datos
- Los Dev no pueden modificar código que otro Dev. esté trabajando, si encuentra una falla, comunica el bug
- Cuando se designan las tareas se lo hace modular
- Nunca se copian o pegan archivos todos los cambios se realizan a nivel código y con el versionador

# Repositorios

#### Los más usados:

- VN, Subversion
- GIT
- Mercurial, Hg
- Bazaar

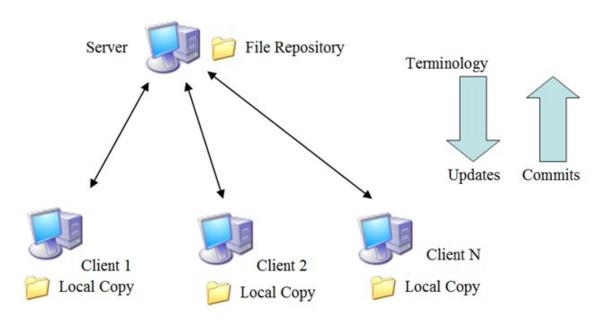
### Subversion

Es uno de los primeros gestores de repositorios.

Orientado al Versionado de Proyectos.

Solo realiza una copia Local y cada cambio se debe enviar al server.

# Subversion



### Subversion

• Es simple de usar en principio

A mayor cantidad de personas tiende a volverse muy complejo su uso

 Se debe aplicar gestión sobre el repositorio para que funcione en grandes proyectos

### **GIT**

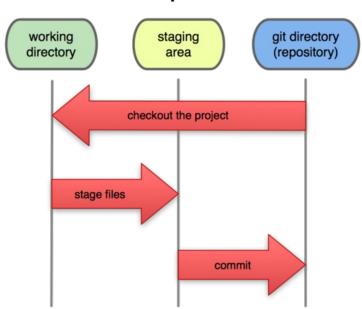
Nació por un conflicto entre Linus Torvald y Subversion para llevar el desarrollo del Kernel de Linux

Es un sistema de Ficheros orientado a objeto versionable

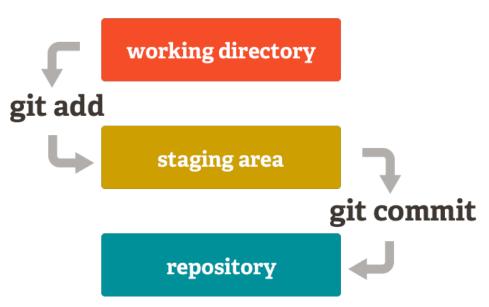
GIT usa Fotos del REPO

# **GIT**

#### **Local Operations**



# Flujo



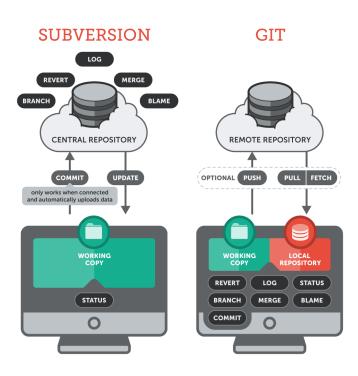
Clonamos y lo tenemos en Working directory --> **git clone** 

Editamos, los añadimos a git y los tenemos en el index --> **git add** 

Decidimos confirmar y los tenemos en el HEAD --> **git commit** 

Y para subirlo lo enviamos al branch remoto --> **git push** 

# GIT vs Subversion



### Diferencias

 Subversion: sólo el repositorio central tiene el historial completo. Esto significa que los usuarios deben comunicarse a través de la red con el repositorio central para obtener el historial acerca de un archivo.

 Git: la copia local en sí es un repositorio y se puede usar con todas la características y beneficios del control de código fuente. Al recuperar la conectividad con el repositorio principal si estuviese indisponible podemos subir los cambios al servidor

# Como podemos tener un repositorio?

Podemos instalar nuestro propio server.





Utilizar los que se encuentran en la nube.

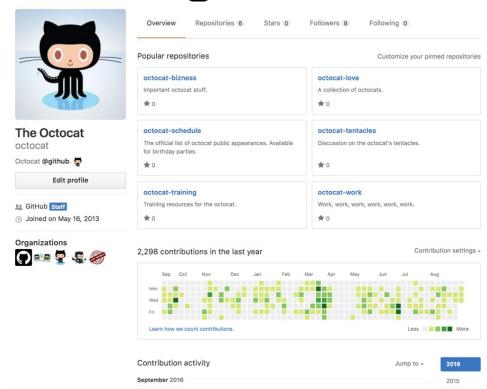




# Vamos a usar github

Es el mayor contenedor de repositorios de software libre.

Sirve como curriculum. Muy importante



# Práctico

- En caso de no tener instalado Git, instalarlo utilizando apt-get install git
- Vamos a resolver la siguiente guía de ejercicios <u>https://gitexercises.fracz.com/</u>
- Seguir las instrucciones descriptas en la página anterior
- Por ahora, hacer hasta el ejercicio **ignore-them**

#### Nota:

Les será necesario utilizar los recursos de la siguiente filmina

# Importante

Guia

http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.es.html

Libro

https://git-scm.com/book/es/v2

Próximamente vamos a usar GIT FLOW

http://aprendegit.com/que-es-git-flow/