

## Ayudantía 4

Teoría Macroeconómica I - EAE320B

Profesor: Alexandre Janiak

Ayudantes: Jonathan Rojas y Reinaldo Salazar  
(jerojas3@uc.cl rtsalazar@uc.cl)

### 1 Iteración de Función de Valor

Considere un agente que vive  $T$  periodos y maximiza el valor presente de sus flujos de utilidad descontándolos a un factor  $\beta$ . Suponga que este agente nace con una dotación  $W_0$ . Cada periodo su dotación  $W_t$  se ve aumentada en una cantidad  $y_t$  y el agente debe decidir cuánto debe consumir de dicha dotación, obteniendo un flujo de utilidad  $u(c_t)$  por su consumo en cada periodo. Asuma que la dotación del agente además, crece a una tasa bruta  $R$  al final de cada periodo. La representación secuencial del problema del agente es:

$$V_0(W_0) = \max_{\{c_t, W_{t+1}\}_{t=0}^T} \sum_{t=0}^T \beta^t u(c_t) \quad (1)$$

s.a.

$$W_{t+1} = R(W_t - c_t + y_t) \quad \forall t \quad (2)$$

$$c_t, W_{t+1} \geq 0 \quad \forall t \quad (3)$$

$$W_0 \text{ dado} \quad (4)$$

Explotando la naturaleza recursiva del problema, podemos resumir el programa del agente en la siguiente ecuación de Bellman:

$$V_t(W) = \max_{c, W' \geq 0} u(c) + \beta V_{t+1}(W') \quad (5)$$

s.a.

$$W' = R(W - c + y) \quad (6)$$

$$W_0 \text{ dado} \quad (7)$$

Suponga que la función de utilidad del agente tiene la siguiente forma:

$$u(c) = \begin{cases} \frac{c^{1-\rho}-1}{1-\rho} & \rho \neq 1 \\ \ln(c) & \rho = 1 \end{cases}$$

Considere la siguiente parametrización:

$W_0$	$\beta$	$R$	$\rho$
10	0.9	1.05	2

- (a) Resuelva numéricamente el problema del agente para el caso de **tiempo finito** ( $T = 12$ ). Grafique la función de valor y las funciones de política.
- (b) Resuelva numéricamente el problema del agente para el caso de **tiempo infinito** ( $T \rightarrow \infty$ ). Grafique la función de valor y las funciones de política. Para esto considere el problema del agente como:

$$V(W) = \max_{c, W' \geq 0} u(c) + \beta V(W') \quad (8)$$

s.a.

$$W' = R(W - c + y) \quad (9)$$

## Seguimiento IV

Considere el siguiente problema de búsqueda de empleo en tiempo discreto. Los periodos en esta economía representan un mes. Suponga que hay un continuo de puestos labores idénticos y que cuando un agente encuentra trabajo queda empleado *ad vitam aeternam*, cobrando un salario neto de impuestos  $(1 - \tau)h$  cada periodo, donde  $h$  es una medida de capital humano del agente y  $\tau = 0.1$  la tasa impositiva. El valor del empleo  $W$  para el agente está dado por:

$$W(h) = (1 - \tau)h + \beta W(h) \quad (1)$$

Suponga que existen solo dos valores para el capital humano,  $h_1 = 1$  y  $h_2 = 1.0204$ , y que el factor de descuento de los agentes es  $\beta = 0.995$ .

- (a) Aproxime la función de valor del empleo  $W(h)$  utilizando el algoritmo de iteración de función de valor.

Los agentes desempleados en esta economía cobran un seguro de cesantía  $b$  y eligen su intensidad de búsqueda de empleo  $s$ , incurriendo en un costo  $C(s) = cs^2$ . La probabilidad de hallar trabajo en un mes cualquiera se encuentra descrita por  $p(s) = \frac{\phi}{1 + ae^{-s}}$ . Finalmente, el capital humano de un agente desempleado que no encuentra empleo se deprecia a una tasa  $\delta$ , mientras que el de un agente empleado no se deprecia. Suponga que una vez que el nivel del capital humano del agente alcanza  $h_1$ , este no se deprecia más.<sup>1</sup> La siguiente ecuación de Bellman resume el problema de un agente desempleado:

$$U(h) = \max_s [b - C(s) + \beta[p(s)W(h) + (1 - p(s))U(h')]] \quad (2)$$

Considere 100 valores para la intensidad de búsqueda, distribuidos de manera equidistante en el intervalo  $[0, 3]$  y la siguiente parametrización:

$b$	$c$	$\delta$	$\phi$	$a$
0.4	0.2	0.02	0.7	2.5

- (b) Grafique la probabilidad de encontrar empleo en función de la intensidad de búsqueda.
- (c) Obtenga una aproximación para la función de valor del desempleo  $U(h)$  mediante el algoritmo de iteración de función de valor.
- (d) ¿Cuál es la función de política de intensidad de búsqueda del agente?

---

<sup>1</sup>Esto es, la evolución del capital humano está descrita por:

$$h' = \begin{cases} (1 - \delta)h & \text{si } h = h_2 \\ h & \text{si } h = h_1 \end{cases}.$$