

28/09

SCRUM → es un FRAMEWORK (marco de trabajo) para Gestión

- soluciones adaptativas para problemas complejos

4 actividades + 1 actividad continua → on demand → lo hacemos cada vez que lo necesitamos
↓
Refinamiento del product backlog (antes grooming)

time box → duración fija
↓
está en todas las ceremonias → es como una restricción

Sprint planning → fin último es la creación del artefacto sprint backlog
→ asisten todos → el equipo incluye al product owner

en daily scrum no tiene necesidad de asistir el product owner
↓
es diaria para sincronizar al equipo

Refinamiento de product backlog → Debe estar el product owner, es su ceremonia
→ algún developer puede no estar

3 artefactos → product backlog
sprint backlog
incremento del producto

→ No se estima, se calcula
mide producto
→ se mide en story points
→ Mide producto aceptado por el product owner

en review → se calcula la velocidad del equipo
↳ puntos de historia que el P.O aceptó al final de una iteración

la transparencia te permite ir cumpliendo los obj.

en las ceremonias hay inspección y adaptación

en retrospective → es del equipo
↳ se recomienda que venga un moderador de afuera → para que el scrum master pueda participar y no tenga que moderar
↳ busca mejoras del proceso

al planning ingresan improvements para tenerlo en cuenta

Antes → prohibidos los cambios en medio del sprint
Ahora → si el cambio no afecta el cumplimiento del objetivo del sprint se puede tomar

Métricas → velocidad

↳ capacidad → si se estima
↳ determinación de volumen
del trabajo que creemos que el
equipo puede hacer
↳ se puede medir en story points
se puede medir en horas ideales

Tableros → duran lo que dura el sprint.

↳ granularidad
fina