

Ayuda 1er parcial práctico ISW

Primer punto (MVP):

Descripción: es el qué: tipo de app (web, mobile, híbrida), para qué sirve. *Aplicación que permita a los clientes comprar productos relacionados con el body paint, iniciando con productos simples únicamente, pagados en efectivo contra entrega.*

No se incluye: cosas que no se incluyen.

Criterio: Se seleccionaron estas funcionalidades para formar parte del MVP porque con ellas el producto tendrá el valor suficiente para poder impactar en el mercado, generando que la gente quiera descargar y utilizar la aplicación. Si tuviese menos funcionalidades, el producto se simplificará y se perdería valor, lo que quitaría interés en el mercado. Se consideró el core funcional del producto para que pueda comenzar a utilizarse...

Segundo punto:

Complejidad:

- si actúa sobre una o varias entidades
- hay req de pantalla específicos
- cantidad de transacciones
- hay cálculos complejos
- hay validaciones complejas
- requiere gráficos, pantallas, diseño ux
- llamadas a la db

Esfuerzo:

- valuado en horas hombre
- ver qué algoritmo tarda más
- si necesita persistencia
- si hay algún criterio de pantalla muy complejo o no
- integraciones con api o librerías

Incertidumbre:

- valúo lo que conozco o no
- si se subir una imagen
- si se programar en el lenguaje
- si hay requerimientos ambiguos o incompletos
- reglas de negocio no claras
- requerimientos legales
- integraciones api
- tecnología/lenguajes
- servidores
- librerías

Canónica:

La historia de usuario canónica es XXX, ya que no tiene incertidumbre y es una historia de baja complejidad, por lo que sirve como metro patrón para comparar con el resto de las historias. Se puede establecer el esfuerzo requerido para el desarrollo de la historia y explicar cada tarea a realizar

<p>Confirmar pedido pagando con Mercado Pago</p> <p>Como Cliente quiero confirmar mi pedido pagando a través de Mercado Pago para adquirir los productos que deseo.</p> <p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El pedido confirmado debe ya contar con los datos del cliente, incluyendo email, todos los productos y kits, domicilio de envío y forma de pago. • Un cliente puede pagar un pedido con una única forma de pago. • Al confirmar el pedido debe registrarse el pago con la TC utilizada a través de Mercado Pago. 	<p>5</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Probar confirmar un pedido con productos simples y una cuenta de MercadoPago válida (pasa) • Probar confirmar un pedido con kits y una cuenta de MercadoPago válida (pasa) • Probar confirmar un pedido con productos simples y kits y una cuenta de MercadoPago válida (pasa) • Probar confirmar un pedido con productos sin stock (falla) • Probar confirmar un pedido sin productos (falla) • Probar confirmar un pedido sin domicilio de envío (falla) • Probar confirmar un pedido sin forma de pago (falla) • Probar confirmar un pedido sin cliente con un email registrado (falla) • Probar confirmar un pedido con una cuenta de MercadoPago inválida (falla) • Probar confirmar un pedido sin datos del cliente (falla) 	

<p>Como Cliente quiero confirmar mi pedido pagando con tarjeta de crédito para adquirir los productos que deseo.</p> <p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El pedido confirmado debe ya contar con los datos del cliente, incluyendo email, todos los productos y kits, domicilio de envío y forma de pago. • El cliente deberá seleccionar la dirección de entrega de entre sus domicilios registrados. • Para confirmar el Pedido, el carrito de compras debe tener al menos un producto o kit. • Al confirmar el pedido deben ingresarse los datos de la tarjeta de crédito: número, nombre del titular, fecha de vencimiento como MM/AAAA y código de verificación de 3 o 4 dígitos. • En caso de que al momento de confirmar el pedido algún producto no tenga stock, se mostrará un mensaje de error indicando que el producto no está disponible. • Un cliente puede pagar un pedido con una única forma de pago. • Al confirmar el pedido debe registrarse el pago con la TC utilizada. • Al confirmar el pedido exitosamente se mostrará un mensaje indicando la fecha aproximada de entrega y se enviará un email al cliente con los datos de su compra: productos y/o kits comprados, precio unitario, precio total, dirección de entrega, fecha aproximada de entrega y los últimos 4 dígitos de la tarjeta utilizada. 	
<ul style="list-style-type: none"> • Probar confirmar un pedido con productos simples y tarjeta de crédito válida (pasa) • Probar confirmar un pedido con kits y tarjeta de crédito válida (pasa) • Probar confirmar un pedido con productos simples y kits y tarjeta de crédito válida (pasa) • Probar confirmar un pedido con productos sin stock (falla) • Probar confirmar un pedido sin productos (falla) • Probar confirmar un pedido sin domicilio de envío (falla) • Probar confirmar un pedido sin forma de pago (falla) • Probar confirmar un pedido sin cliente con un email registrado (falla) • Probar confirmar un pedido con una tarjeta de crédito vencida (falla) • Probar confirmar un pedido con una tarjeta de crédito con datos de la TC faltantes (falla) • Probar confirmar un pedido con una tarjeta de crédito con datos de la TC erróneos (falla) • Probar confirmar un pedido sin datos del cliente (falla) 	

<p>Confirmar pedido con pago en efectivo contra entrega</p> <p>Como Cliente quiero confirmar mi pedido, pagando en efectivo contra entrega para adquirir los productos que deseo.</p> <p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> El pedido confirmado debe ya contar con los datos del cliente, incluyendo email, todos los productos y kits, domicilio de envío y forma de pago. Un cliente puede pagar un pedido con una única forma de pago. 	3
<ul style="list-style-type: none"> Probar confirmar un pedido con productos simples y (pasa) Probar confirmar un pedido con kits(pasa) Probar confirmar un pedido con productos simples y kits (pasa) Probar confirmar un pedido con productos sin stock (falla) Probar confirmar un pedido sin productos (falla) Probar confirmar un pedido sin domicilio de envío (falla) Probar confirmar un pedido sin forma de pago (falla) Probar confirmar un pedido sin cliente con un email registrado (falla) Probar confirmar un pedido sin datos del cliente (falla) 	

<p>Recibir mail de confirmación de pedido</p> <p>Como Cliente quiero recibir un mail de confirmación del pedido que hice para asegurarme de que fue procesado.</p> <p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> La aplicación envía el mail automáticamente cuando el Cliente confirma el pedido. Debe tener una dirección la dirección de mail del cliente que hizo el pedido. El mail debe contener el estado del pedido. 	2
<ul style="list-style-type: none"> Probar recibir un mail al confirmar un pedido (pasa) Probar recibir un mail sin informar el estado del pedido (falla) Probar recibir un mail con un mail inexistente ingresado para el cliente (falla) Probar recibir un mail sin ingresar la dirección de mail del cliente (falla) 	

<p>Registrar cliente</p> <p>Como Cliente quiero registrarme para poder realizar compras de productos y kits.</p> <p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> Los datos de un cliente son: datos personales, un mail de contacto, la dirección de envío por defecto (país, provincia o estado, localidad, calle y nro., piso (si corresponde) y departamento (si corresponde)). 	1
<ul style="list-style-type: none"> Probar registrar un cliente con todos sus datos (pasa) Probar registrar un cliente con más de un domicilio (pasa) Probar registrar un cliente sin domicilio (falla) Probar registrar un cliente sin nombre y apellido (falla) Probar registrar un cliente ya registrado (falla) Probar registrar un cliente sin email (falla) Probar registrar un cliente con email inválido (falla) 	

<p>Visualizar pedidos pendientes de entrega</p> <p>Como Vendedor quiero ver los pedidos pendientes de entrega para saber qué pedidos se deben preparar</p> <p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> Se debe visualizar el detalle de: datos del cliente, cantidad de cada producto y/o kit pedidos, domicilio de envío y forma de pago. Los pedidos se visualizan luego de que el cliente confirme la compra 	1
<ul style="list-style-type: none"> Probar visualizar pedidos pendientes de entrega y hay pedidos con datos de cliente, productos y kits seleccionados, domicilio de envío y forma de pago (pasa) Probar visualizar pedidos pendientes de entrega sin los datos de productos y kits seleccionados (falla) Probar visualizar pedidos pendientes de entrega sin los datos de cliente (falla) Probar visualizar pedidos que aún no han sido confirmados (falla) 	

<p>Crear Producto</p> <p>Como Administrador de Productos quiero crear un producto para que esté disponible para venderlo a mis clientes.</p> <p>Criterios de Aceptación: El nombre del producto debe ser único y debe tener un precio de valor no negativo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Probar crear un producto que no existe (pasa) • Probar crear un producto que existe, es decir que se duplica su nombre (falla) • Probar crear un producto formado por otros productos (falla) • Probar crear un producto con un precio negativo (falla) 	1
---	---

<p>Filtrar Destino en Favoritos</p> <p>Como Conductor quiero filtrar los destinos guardados por nombre para facilitar la búsqueda.</p> <p>Criterio de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A medida que el conductor ingrese el nombre, el sistema debe mostrar las opciones que contiene con los dígitos ingresados, como cuando se utiliza un buscador web (búsqueda por similitud). <p>Pruebas de Usuario</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Probar filtrar los destinos guardados por nombre existente (pasa). <input type="checkbox"/> Probar filtrar los destinos guardados por ciudad (falla). 	2
--	---

Justificación de estimación:

- **Complejidad:** user story mediana, debido a que se deben definir algoritmos de búsqueda eficientes.
- **Esfuerzo:** Medio. No se trata de una búsqueda compleja que requiera muchas horas de desarrollo y pruebas.
- **Incertidumbre:** Baja. Está claro el requerimiento y no hay duda técnica, salvo respecto a la mejor opción para lograr una buena performance de búsqueda.

<p>Recibir notificación de estado final de la mezcla</p> <p>Como RE quiero recibir una notificación al final del proceso de templado para conocer el estado de cada mezcla</p> <p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La notificación llega mediante PUSH al smartphone indicando el estado final de cada mezcla: color, sabor, olor, temperatura, textura, acidez, tipo de chocolate e ingredientes adicionales 	1
<ul style="list-style-type: none"> - Probar recibir notificación de fin de templado luego de haber iniciado el templado (pasa) - Probar recibir notificación de fin de templado luego de haber iniciado el templado con ingredientes adicionales (pasa) - Probar recibir notificación sin tener habilitado el permiso de notificaciones para la aplicación en el smarthphone (falla) 	

Justificación

- Complejidad: Baja, se trata de enviar una notificación con un texto obtenido del resultado de la ejecución de otro proceso por lo cual sin fácilmente consultables
- Esfuerzo: Bajo, existe una variedad de APIs muy grande para implementar notificaciones
- Incertidumbre: Baja, el requerimiento está claro y no presenta ambigüedad