**SCRUM Planificación de Release y de Sprint - Clase 03/10/2023**

Foco en dos cosas: Uno tiene que saber cuando voy a tener una reléase. Una versión con características definidas y carácter de entregable. Lo otro es tener en cuenta una planificación de un sprint. Como hacemos que esas users que elegimos, sepamos la cantidad de horas. Saber la capacidad ideal del equipo, que en un sprint tiene disponible. Cuanta gente tiene disponible trabajando, si hay feriados, vacaciones. Tener en cuenta ceremonias que también consumen su tiempo, daily, refinamiento, review. Que otras cosas de la ejecución del sprint me quitan tiempo.

Planificación del reléase, cuales son las users del reléase, cuanto se va a estar trabajando, cuanto van a durar los sprint, que cosas tenemos que lograr para llegar a ese reléase

Sprint planning quienes van a estar trabajando, cual es el contexto del equipo, si hay feriados de por medio, la capacidad de cada uno, teniendo en cuenta las tareas que tenemos que hacer que pueden ser cuestiones de ux, base de datos, investigación. Todas las tareas y cuanto va a llevar. Definir el criterio de done, lo establece el equipo para definir cuando una user esta en carácter de ser presentada al po en la review. Todas aquellas tareas que se consideren validas para determinar que la user va a ser presentada, que tiene que pasar las pruebas y demás.

Decir la duración en días hábiles del sprint. Considerar las condiciones de contexto, si hay feriados o no, si alguien se va de vacaciones. Cuantos días hábiles, cual es la capacidad del equipo, listado de horas que se van a necesitar, y finalmente el criterio de done.

Tener en cuenta que las ceremonias se cuentan en las horas que tengo para dedicar. Tiempo de planning, tiempo de retro, tiempo de daily. Tener en cuenta en el calculo de capacidad y de las tareas que se van a estar haciendo.