

MULTIMEDIA

Yisel Valentina Carreño Contreras

Proyecto: Video Juego (Hidden Clues)

Este documento presenta los recursos multimedia seleccionados para el videojuego 'Hidden Clues', así como la verificación de sus respectivas licencias. Todos los elementos fueron descargados de plataformas que permiten el uso legal para proyectos académicos y/o comerciales.

1. Imagen

Fuente:

Pexels

Enlace: <https://www.pexels.com/es-es/foto/29576128/>

Descripción: Imagen utilizada como ambientación principal del videojuego. Representa un entorno oscuro y misterioso que refuerza la temática de investigación y suspenso del proyecto Hidden Clues.

Licencia: Pexels permite el uso gratuito de imágenes para fines personales y comerciales. No requiere atribución obligatoria, aunque puede darse crédito al autor de forma opcional.

2. Audio

Fuente:

Freesound

Enlace: <https://freesound.org/s/483357/>

Descripción: Efecto de sonido de una puerta gigante crujiendo. Se utilizará en escenas de exploración cuando el jugador abra puertas en lugares abandonados dentro del juego.

Licencia: Creative Commons 0 (CC0). Esto permite usar el audio libremente sin necesidad de atribución, incluso en proyectos comerciales.

3. Modelo 3D (GLTF)

Fuente:

Poly Haven

Formato: GLTF / GLB

Descripción: Modelo 3D utilizado como objeto interactivo dentro del escenario. El elemento forma parte del entorno del juego y puede utilizarse como objeto decorativo o contenedor de pistas en la narrativa del misterio.

Licencia: Poly Haven utiliza licencia CC0 (Creative Commons Zero), lo que permite su uso libre para proyectos académicos y comerciales sin necesidad de atribución obligatoria.

Conclusión

Todos los recursos seleccionados cumplen con los requisitos legales de uso. Las licencias permiten su implementación en el videojuego Hidden Clues sin infringir derechos de autor. Este kit legal multimedia garantiza que el proyecto pueda desarrollarse de manera ética y profesional.