

## WEEK 7 WEBDEV

Nome Valentina

Cognome Commerci

Data 2/7/21

Leggete attentamente ogni domanda e argomentare quanto più possibile fornendo anche degli esempi. ATTENZIONE: Le domande a risposta multipla possono contenere più risposte corrette.

1. Dare una definizione di DNS e spiegarne il funzionamento.

DNS sta per Domain Name System ed è ciò che fa riferimento a tutto il sistema che regola la traduzione dei nomi dominio dei siti internet in indirizzi IP.

- questa corrispondenza viene conservata da un server: dns server
- contiene localmente un certo numero di corrispondenze : si collega con altri dns server per ottenere ip corrispondente

2. Dare una descrizione di cosa sia Internet.

Possiamo definire internet come il sistema di reti virtuali formato da numerosi router e host, connessi in tutto il mondo.

possiamo definire 3 principi

- protocolli gerarchici  
funzionalità di trasporto e instradamento sono separate e indipendenti dall'applicazione
- principio end to end  
funzionalità applicative svolte ai nodi della rete, non al suo interno
- principio best effort delivery  
la rete non fa differenziazione tra pacchetti, quale sia il contenuto, mittente e destinatario

3. Descrivere come avviene la trasmissione di messaggi in Internet.

Lo scambio di messaggi in Internet è regolato da un protocollo di comunicazione, L'HTTP che funziona seguendo un sistema di relazioni client server, dove il client invia una richiesta e il server risponde alla richiesta.

Nello specifico se le entità in comunicazione sono computer, il messaggio sarà diviso in header e dati

4. Descrivere i livelli che costituiscono un dominio. Fornire un esempio.

in un sito del tipo

[www.support.microsoft.com](http://www.support.microsoft.com)

possiamo individuare 3 sezioni

- 1  
la definizione di suffissi tipo .it .com .gov ecc
- 2  
nome, es microsoft
- 3  
host, da qui organizzato internamente

5. Spiegare cosa è un protocollo e fornire tre esempi.

Un protocollo definisce un set di regole per gestire un'interazione, nel caso della comunicazione tra reti i protocolli hanno lo scopo di definire i formati e l'insieme delle regole per lo scambio dei messaggi tra device. Alcuni esempi sono HTTP, TCP, IP

6. Spiegare la differenza tra linguaggio di programmazione e linguaggio di markup.

La differenza principale tra il linguaggio di markup e il linguaggio di programmazione è che un linguaggio di markup definisce un insieme di regole per codificare i documenti in un formato leggibile sia dall'uomo che leggibile dal computer, l'html viene direttamente interpretato dal browser.

Un linguaggio di programmazione fornisce un insieme di comandi e sintassi che possono essere utilizzati per scrivere programmi per computer, necessitano di compilatore e interprete poiché l'obiettivo principale non è presentare dati come per i linguaggi di markup ma istruire la macchina.

7. Descrivere la differenza tra pseudo-classi e pseudo-elementi in CSS.

Le pseudo classi si rivolgono a una parte del documento che si trova in un determinato stato, comportandosi come se avessi aggiunto una classe al codice HTML.

article p:first-child {

font-size: 120%;

font-weight: bold;

```
}
```

Gli pseudoelementi iniziano con due punti :: e si comportano in modo simile, ma è come aggiungere un elemento HTML completamente nuovo nel markup, anziché applicare una classe agli elementi esistenti.

```
article p::first-line {  
  
    font-size: 120%;  
  
    font-weight: bold;  
  
}
```

#### 8. Quali sono le tipologie di webStorage? Descriverne le differenze

L'archiviazione Web HTML fornisce due oggetti per l'archiviazione dei dati nel client:

- localStorage archivia i dati senza data di scadenza. I dati non verranno eliminati alla chiusura del browser e saranno disponibili il giorno, la settimana o l'anno successivo
- sessionStorage è uguale all'oggetto localStorage, con la differenza che memorizza i dati per una sola sessione. I dati vengono eliminati quando l'utente chiude la scheda del browser specifica.