

MATRIZ DE RIESGOS					
ITEM	DESCRIPCIÓN DEL RIESGO	PRIORIDAD	TIPO	EVALUACIÓN	ESTRATEGIA DE MITIGACIÓN
1	Cambios frecuentes en los requisitos	Alto	Gestion del Proyecto	Puede causar demoras y afectar la estabilidad del proyecto.	Definir un Product Backlog claro y priorizar historias de usuario en cada Sprint. Incluir revisiones periódicas con el Product Owner.
2	Falta de planificación	Alto	Gestion del proyecto	Puede generar problemas de coordinación y afectar el cumplimiento de objetivos.	Usar Sprint Planning para definir tareas claras, estimar tiempos y asignar responsabilidades. Monitorear avances en el Daily Scrum.
3	Mala comunicación en el equipo	Alto	Gestion del proyecto	Puede dificultar la alineación del equipo y provocar fallos en el producto final.	Fomentar la transparencia con Daily Scrums y la herramientaTrello. Mantener reuniones de Sprint Review y Retrospective.
4	Bajo compromiso del equipo	Medio	Recursos humanos	Puede generar desmotivación y afectar la entrega de resultados esperados.	Aplicar Retrospectivas para identificar mejoras en el ambiente de trabajo. Incentivar la autoorganización y empoderar al equipo.
5	Falta de conocimientos técnicos en el equipo	Medio	Recursos humanos	Puede derivar en errores frecuentes y menor eficiencia en el desarrollo.	Implementar un Backlog de mejoras técnicas y sesiones de aprendizaje en cada Sprint.
6	Dificultades en la integración con otros sistemas	Alto	Software	Puede generar fallos en la interoperabilidad y afectar el funcionamiento del sistema.	Integrar pruebas continuas en cada Sprint. Incluir tareas de integración en el Backlog y realizarlas en fases cortas.
7	Vulnerabilidades de seguridad	Alto	Seguridad	Puede exponer información crítica y comprometer la integridad del sistema.	Definir Definition of Done con pruebas de seguridad. Realizar revisiones de código frecuentes y auditorías de seguridad en cada Sprint.
8	Bajo rendimiento del sistema	Medio	Software	Puede generar una mala experiencia de usuario y afectar la productividad.	Implementar pruebas de rendimiento en cada Sprint y optimizar el código iterativamente. Hacer revisiones técnicas en las Retrospectivas.
9	Fallas en la infraestructura tecnológica	Medio	Hardware/Red	Puede interrumpir el acceso al sistema y generar pérdidas de datos.	Usar infraestructura en la nube escalable. Aplicar monitoreo constante.
10	Presupuesto insuficiente	Alto	Gestion del proyecto	Puede reducir la capacidad de implementación y mantenimiento de soluciones.	Mantener releases incrementales que permitan entregar valor temprano. Usar métricas ágiles para justificar inversión y optimizar costos.
11	Deficiencias en la experiencia de usuario del módulo de evaluación de desempeño	Alto	Recursos humanos	Puede generar resistencia y baja adopción por parte de los mandos y colaboradores.	Realizar prototipos con usuarios reales. Implementar diseño iterativo con feedback continuo en cada Sprint Review.
12	Incumplimiento de políticas internas de gestión de talento	Alto	Recursos humanos	Puede generar procesos de talento humano inconsistentes y afectar el clima laboral.	Involucrar a los especialistas de RR.HH. de la empresa en la definición de requisitos.
13	Problemas de escalabilidad para gestionar grandes volúmenes de empleados	Medio	Software	Puede generar lentitud e inestabilidad en periodos críticos.	Implementar pruebas de carga en cada Sprint. Diseñar arquitectura escalable.
14	Dificultades en la migración de datos históricos de empleados	Alto	Recursos humanos	Puede comprometer la integridad de la información histórica y afectar la toma de decisiones.	Implementar validaciones automáticas. Realizar migración por fases con verificación en cada etapa.
15	Incompatibilidad con dispositivos móviles para funciones clave	Medio	Software	Puede limitar la adopción en entornos donde los líderes necesitan gestionar equipos en movilidad.	Implementar diseño responsive. Priorizar funcionalidades móviles críticas. Realizar pruebas en diferentes dispositivos y navegadores.