

Arquitectura del Sistema

Proyecto: FUND-IT

Versión: 2.0

Fecha: 20/11/2024

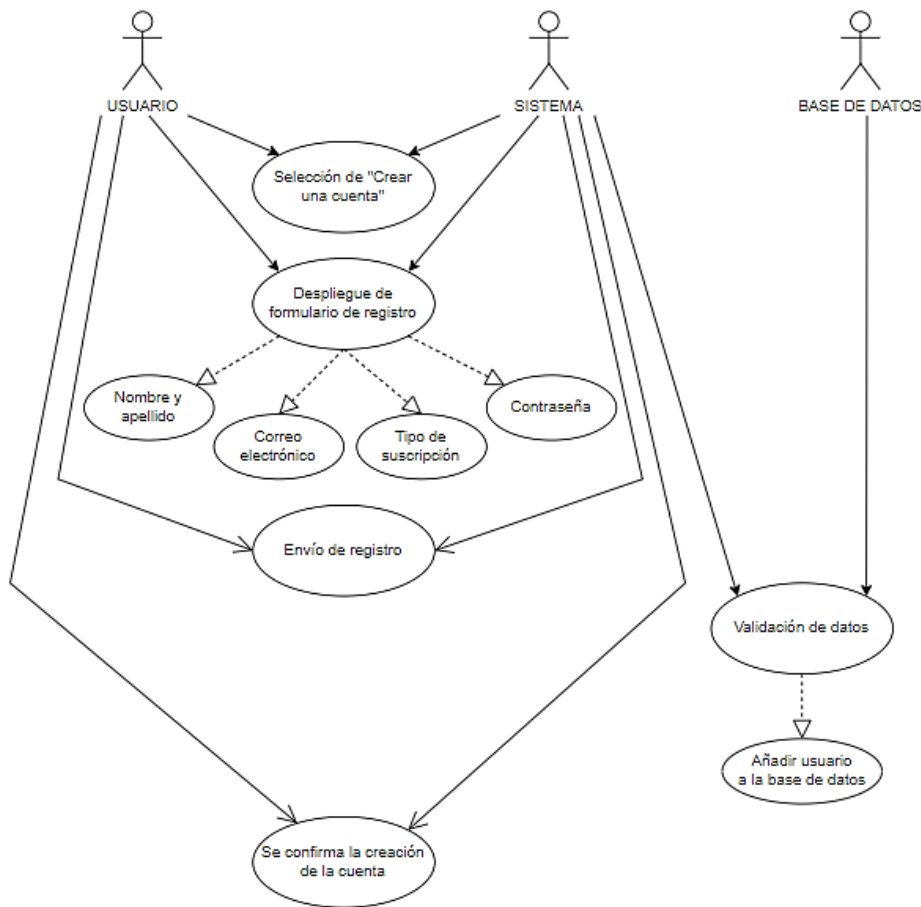
Link al prototipo:

<https://chicarosadita.pythonanywhere.com/>

Integrantes:

- Valentina Muñoz Rabanal.

CU01 – Autorregistro de Usuario.



Caso de Uso	CU01 – Autorregistro de Usuario.	
Actores	Usuario, Sistema, Base de Datos.	
Referencias	Sección de Registro.	
Descripción	Permite a nuevos usuarios crear una cuenta en la plataforma Fund-IT.	
Pre-Condición	El usuario debe acceder a la página de registro.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario selecciona la opción de registro.
	2	El sistema muestra un formulario de registro en que se solicita: <ul style="list-style-type: none">Nombre y apellido (texto).Correo electrónico (texto con formato: prefijo, arroba y dominio).Tipo de suscripción (selección múltiple).Contraseña (texto, número y caracteres especiales, mínimo 8 caracteres de longitud).

	3	El usuario completa los campos requeridos y envía el formulario.
	4	El sistema valida los datos ingresados: <ul style="list-style-type: none"> • Correo electrónico no registrado previamente en la base de datos.
	5	El sistema agrega al usuario a la base de datos.
	6	El sistema confirma la creación de la cuenta.
Post-Condición	El usuario está registrado en la plataforma y puede iniciar sesión.	
Flujos Alternativos / Excepciones	Paso	Acción
	2	Si los datos ingresados están en un formato inválido, el sistema muestra un mensaje de error: "Formato incorrecto, favor intente nuevamente".
	3	Si existe algún campo vacío, el sistema muestra un mensaje de error: "Campos vacíos, favor intente nuevamente".
	4	Si el correo electrónico ya existe en la base de datos, el sistema muestra un mensaje de error: "Usuario ya registrado, intente iniciar sesión".

Caso de Uso	CU02 - Suscripción a un Plan de Créditos.	
Actores	Usuario, Sistema, Sistema de Pago.	
Referencias	Sección de Suscripción y Créditos.	
Descripción	Permite a los usuarios suscribirse a diferentes planes de créditos.	
Pre-Condición	El usuario debe haber iniciado sesión.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario selecciona el plan de créditos deseado (básico, premium o diamante).
	2	El sistema muestra el costo asociado y el detalle del plan: <ul style="list-style-type: none"> • Cuántos créditos entrega al usuario. • Duración del plan. • Condiciones de uso.
	3	El usuario confirma su selección y procede al pago.
	4	El sistema de pago procesa la transacción.
	5	El sistema asigna los créditos al usuario.
Post-Condición	El usuario tiene créditos disponibles en su cuenta.	
Flujos Alternativos / Excepciones	Paso	Acción
	2	El usuario cancela la operación.
	4	Si el pago falla, el sistema muestra un mensaje de error "El pago no pudo ser procesado, intente nuevamente" y no se realiza la suscripción.

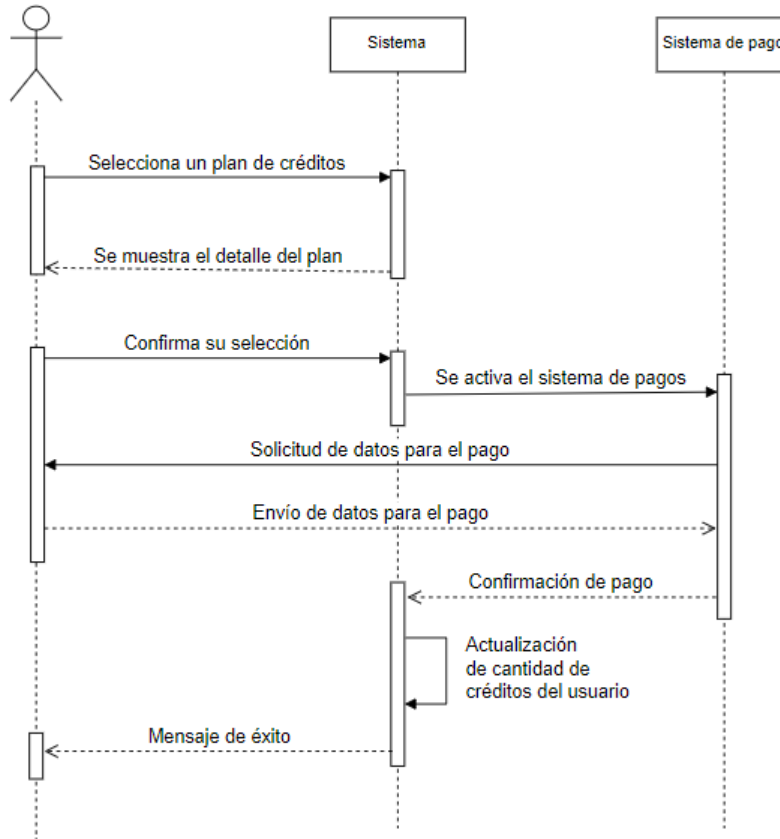
Caso de Uso	CU03 - Donación a una Causa.	
Actores	Usuario, Sistema.	
Referencias	Sección de Donaciones.	
Descripción	Permite a los usuarios donar créditos a una causa social.	
Pre-Condición	El usuario debe tener créditos disponibles.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario elige una causa social de la plataforma.
	2	El sistema muestra el detalle de la causa y la opción de donar.
	3	El usuario ingresa la cantidad de créditos a donar y confirma.
	4	El sistema descuenta los créditos del usuario y los asigna a la causa.
Post-Condición	La causa social ha recibido una donación de créditos.	
Flujos Alternativos / Excepciones	Paso	Acción
	3	Si el usuario no tiene suficientes créditos, el sistema muestra un mensaje de error: "No tiene créditos suficientes, intente nuevamente".

Caso de Uso	CU04 - Visualización del Progreso de una Causa.	
Actores	Usuario, Sistema.	
Referencias	Sección de Progreso de Causas.	
Descripción	Permite a los usuarios ver el progreso de las causas a las que han donado.	
Pre-Condición	El usuario debe haber donado a una causa.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario selecciona una causa desde su panel de donaciones.
	2	El sistema muestra el progreso actualizado de la causa, incluyendo logros e impactos generados.
Post-Condición	El usuario visualiza el estado y avance de la causa seleccionada.	
Flujos Alternativos / Excepciones	Paso	Acción
	2	Si no hay actualizaciones, el sistema muestra un mensaje indicando que no hay nuevas actualizaciones.

Caso de Uso	CU05 - Canje de Medallas por Descuentos	
Actores	Usuario, Sistema.	
Referencias	Sistema de Recompensas.	
Descripción	Permite a los usuarios canjear medallas acumuladas por descuentos en marcas patrocinadoras.	
Pre-Condición	El usuario debe tener medallas acumuladas.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede a la sección de recompensas.
	2	El sistema muestra las medallas acumuladas y los descuentos disponibles.
	3	El usuario selecciona un descuento y confirma el canje.
	4	El sistema registra el canje y emite un código de descuento.
Post-Condición	El usuario recibe un código de descuento.	
Flujos Alternativos / Excepciones	Paso	Acción
	4	Si no tiene suficientes medallas, el sistema muestra un mensaje de error: "No tienes suficientes medallas para realizar este canje, acumula más medallas o intenta con otro descuento".

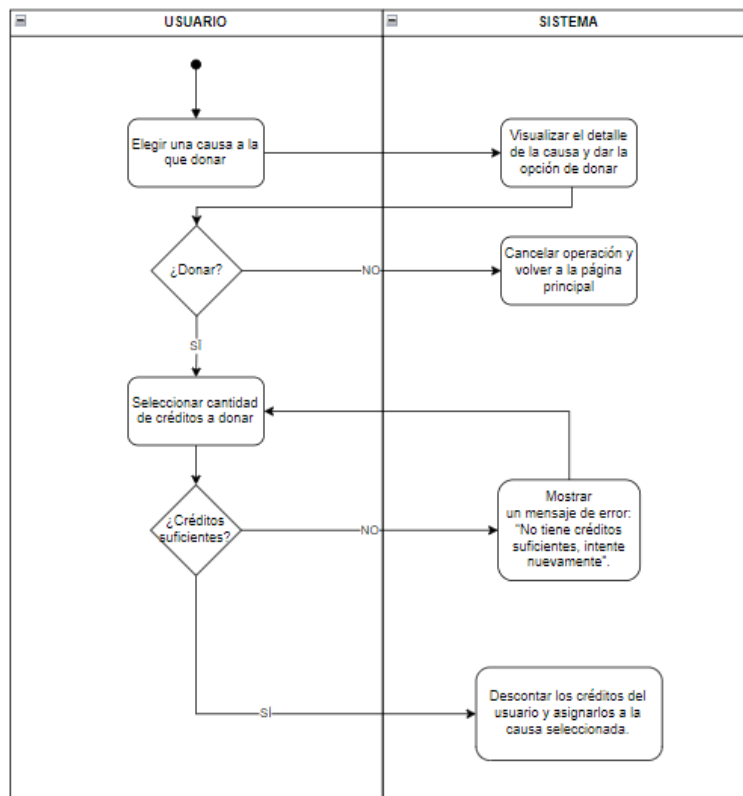
02.- Diagrama de Secuencia (para 1 caso de uso)

CU02 - Suscripción a un Plan de Créditos.



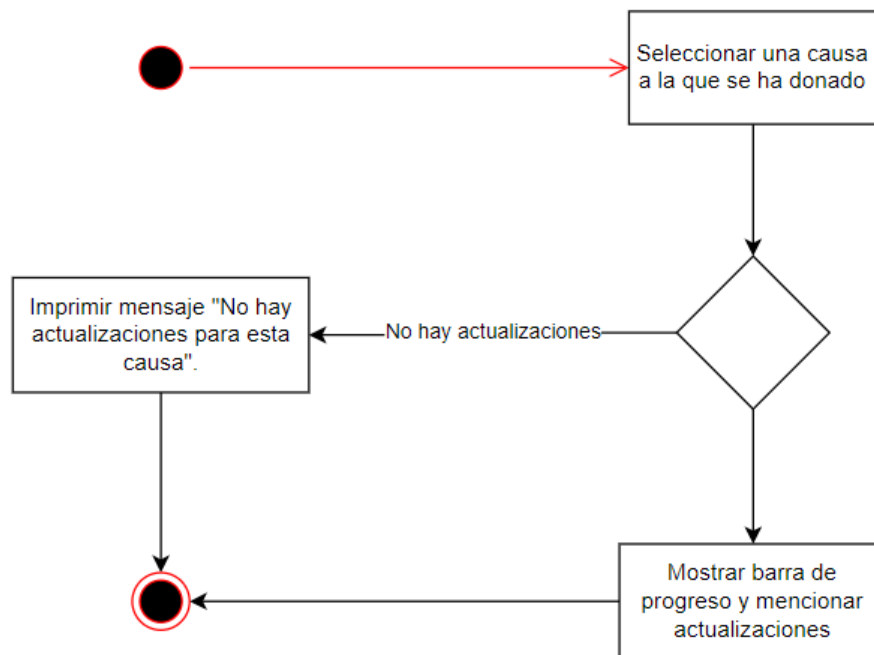
03.- Diagrama de Actividades (para 1 caso de uso)

CU03 - Donación a una Causa.



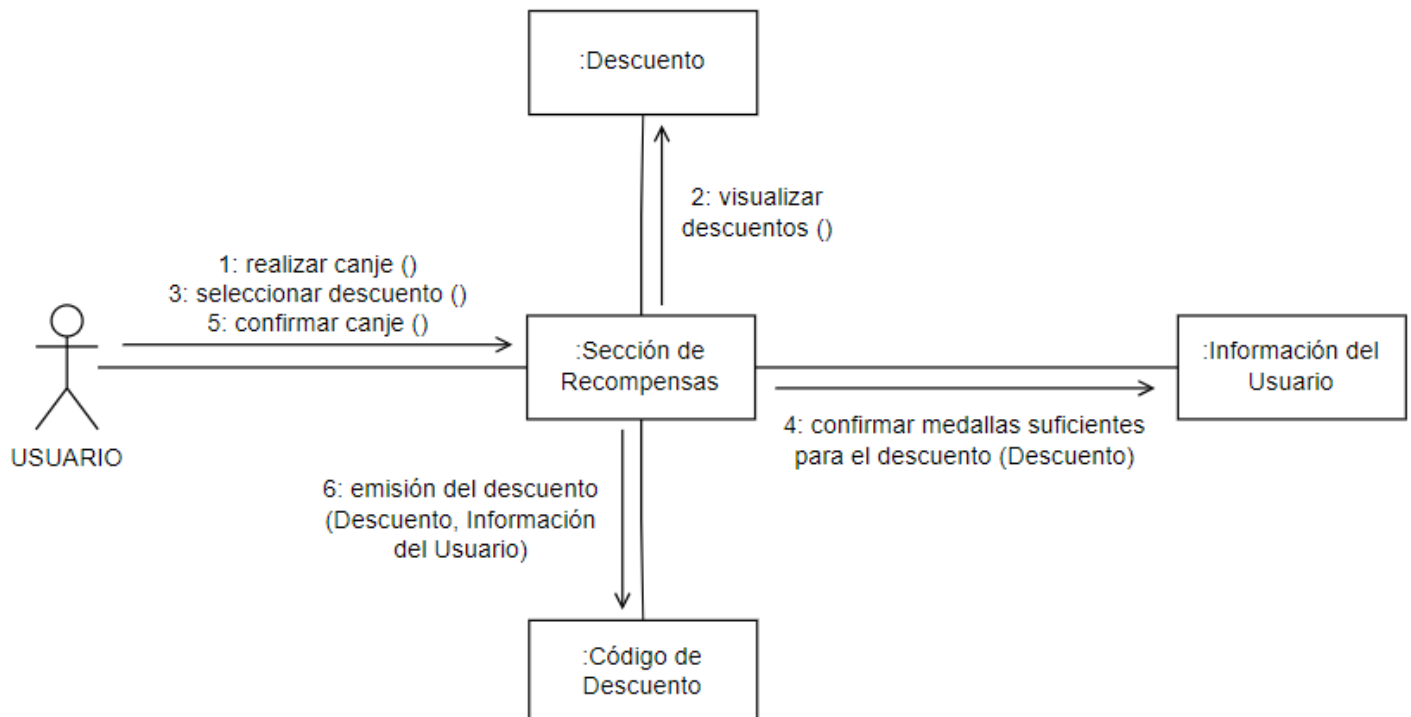
04.- Diagrama de Estados o Máquina de Estados (para 1 caso de uso)

CU04 - Visualización de Progreso de una Causa.

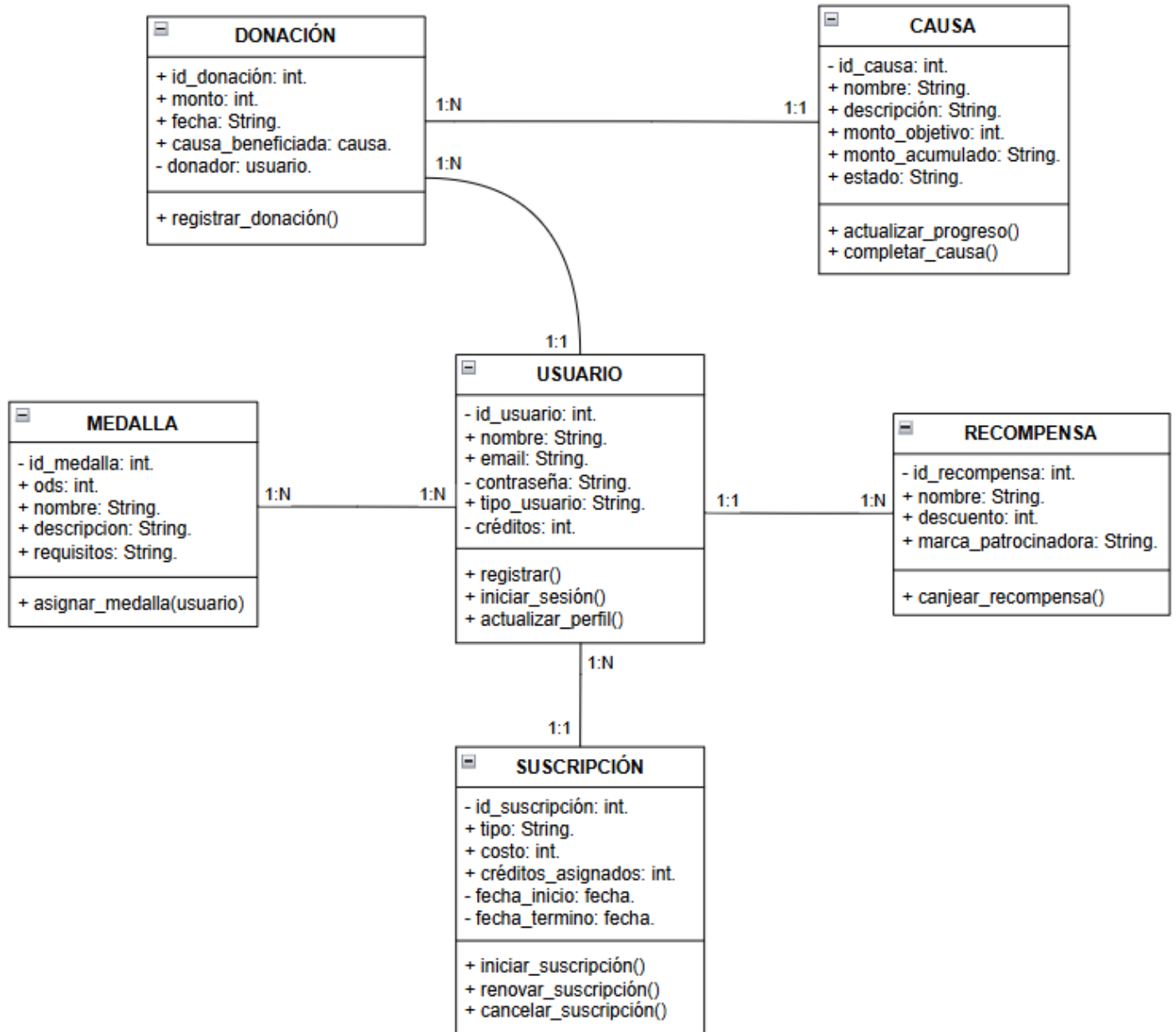


05.- Diagrama de Comunicación o Colaboración (para 1 caso de uso)

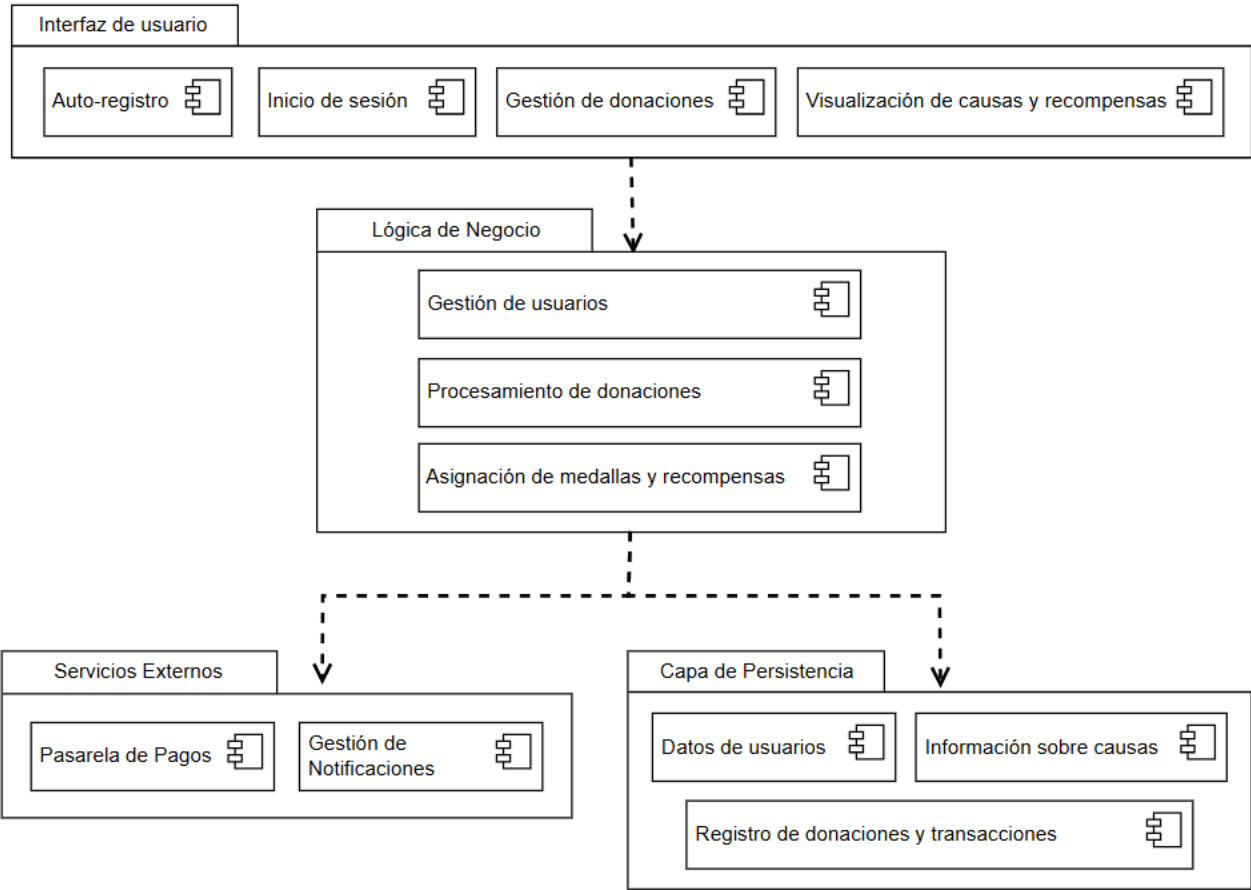
CU05 - Canje de Medallas por Descuentos.



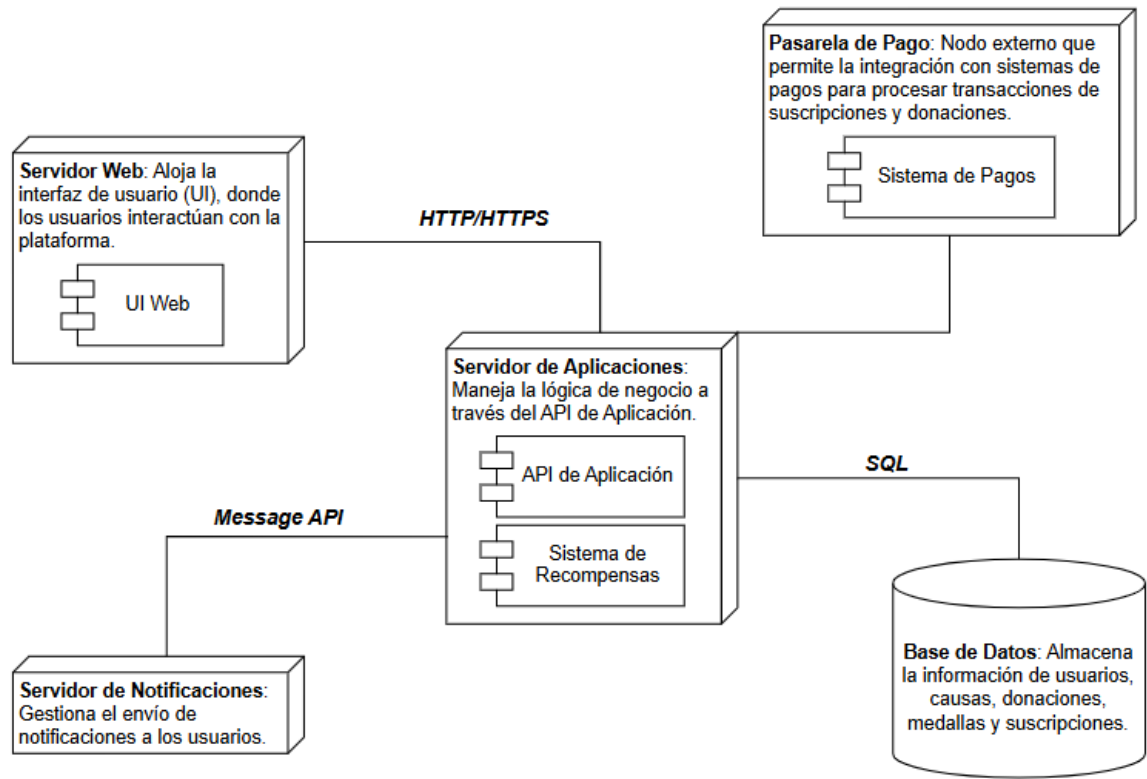
06.- Diagrama de Clases (para el sistema)



07.- Diagrama de Componentes (para el sistema)



08.- Diagrama de Despliegue (para el sistema)



09.- Diagrama de Paquetes (para el sistema)

