

# Programación con Javascript

**Unidad 2: Variables y operadores** 

Contacto: <a href="mailto:consultas@elearning-total.com">consultas@elearning-total.com</a>
Web: <a href="mailto:www.elearning-total.com">www.elearning-total.com</a>



## Indice

#### **Unidad 2: Variables y operadores**

- document.write()
- prompt()

Contacto: consultas@elearning-total.com Web: www.elearning-total.com



# Objetivos

#### Que el alumno logre:

• Conocer los tipos de variables y los operadores





## document.write()

El objeto **document** es el que tiene el contenido de toda la página que se está visualizando. Esto incluye el texto, imágenes, enlaces, formularios, etc.

Gracias a este objeto vamos a poder añadir dinámicamente contenido a la página, o hacer cambios, según nos convenga.

write() es uno de los métodos de este objeto.

Uno de los comandos básicos de JavaScript es document.write.

Esto imprime el texto especificado en la página. Para imprimir texto literalmente, debemos el texto en comillas simples y entre paréntesis como en el siguiente ejemplo:

```
document.write('texto');
```

El código anterior imprimirá el mensaje "texto" en la página.

También se puede utilizar document.write para imprimir variables. En ese caso debemos introducir el nombre de la variable sin comillas.

#### Ejemplo:

```
var nombre= 'Guillermo'
var edad=36;
document.write(nombre + " tiene " + edad + " años");
```



## Cuadros de diálogo

Para seguir ampliando conocimientos vamos a sumar otro cuadro de diálogo que permite que los usuarios ingresen contenido: prompt()

#### prompt ()

Muestra una caja de texto en la que el usuario puede introducir contenidos. También muestra dos botones, Aceptar y Cancelar.

```
<script type="text/javascript">
prompt("Su equipo favorito es: ","San Lorenzo");
</script>
```

El segundo parámetro es el valor predeterminado para la caja de texto, que el usuario podrá modificar. Este cuadro de diálogo permite capturar datos introducidos por el usuario y realizar una acción en base a ellos. Por ejemplo, podemos pedirle al usuario que introduzca su nombre, y después mostrarlo:

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title>Prompt</title>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var nombre = prompt("Introduzca su nombre:","")
document.write("<h2>Bienvenido, " + nombre + "</h2>")
</script>
Acá va el resto de la página...
</body>
</html>
```



### Resumen

En esta Unidad...

Trabajamos con variables y operadores



Trabajaremos con vectores y ciclos