



# Programación con Javascript

## Unidad 5: Condicionales y otras estructuras



## Indice

### Unidad 5: Condicionales y otras estructuras

- Acceder a los valores de un formulario
- innerHTML





## Objetivos

### Que el alumno logre:

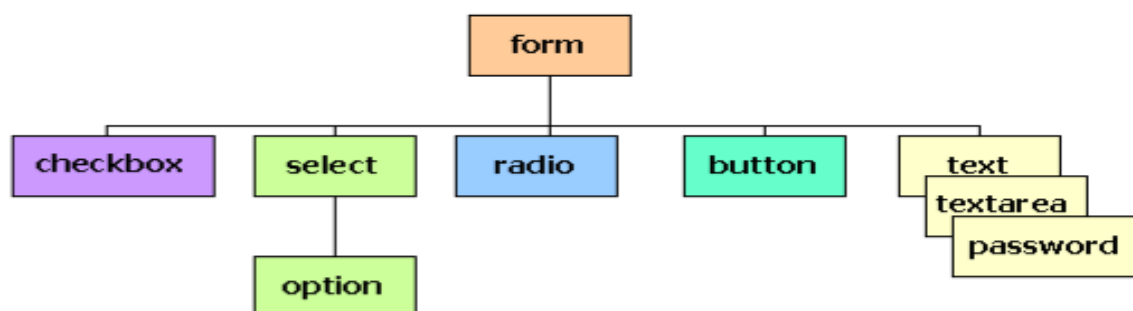
- Manejar datos a través de estructuras condicionales





## Acceder a los valores de un formulario

El objeto Form es el contenedor de todos los elementos del formulario. La siguiente figura muestra los objetos que puede contener un objeto Form:



Los formularios se agrupan en un array dentro de document. Cada elemento de este array es un objeto de tipo form.

Propiedad	Descripción
<b>action</b>	Es una cadena que contiene la URL del parámetro ACTION del form, es decir, la dirección en la que los datos del formulario serán procesados
<b>elements</b>	Es un array que contiene todos los elementos del formulario, en el mismo orden en el que se definen en el documento HTML. Por ejemplo, si en el formulario hemos puesto, en este orden, una caja de texto, un checkbox y una lista de selección, la caja de texto será elements[0], el checkbox será elements[1] y la lista de selección será elements[2].
<b>Encoding</b>	Es una cadena que tiene la codificación mime especificada en el parámetro ENCTYPE del form.
<b>Method</b>	Es una cadena que tiene el nombre del método con el que se va a recibir/procesar la información del formulario (GET/POST).
<b>Métodos</b>	
<b>reset()</b>	Resetea el formulario: tiene el mismo efecto que si pulsáramos un botón de tipo RESET dispuesto en el form.
<b>submit()</b>	Envía el formulario: tiene el mismo efecto que si pulsáramos un botón de tipo SUBMIT dispuesto en el form.



## Los objetos text, textarea y password

Estos objetos representan los campos de texto dentro de un formulario. Además, el objeto password es exactamente igual que el text salvo en que no muestra los caracteres introducidos por el usuario, poniendo asteriscos (\*) en su lugar.

Propiedad	Descripción
<b>defaultvalue</b>	Es una cadena que contiene el valor por defecto que se le ha dado a uno de estos objetos por defecto.
<b>name</b>	Es una cadena que contiene el valor del parámetro NAME
<b>value</b>	Es una cadena que contiene el valor del parámetro VALUE
<b>maxlength</b>	Número máximo de caracteres que puede contener el campo de texto
Métodos	
<b>blur()</b>	Pierde el foco del ratón sobre el objeto especificado.
<b>focus()</b>	Obtiene el foco del ratón sobre el objeto especificado.
<b>select()</b>	Selecciona el texto dentro del objeto dado.

```
<script type="text/javascript">
function Mostrar() {
alert('Su nombre: ' + formulario.nombre.value);
alert('El password: ' + formulario.pass.value);  }
</script>
<form action="enviar.php" method="POST">
Nombre: <input type="text" name="nombre" maxlength="15"></br>
Password: <input type="password" name="pass" maxlength="10"></br>
</form>
<a href="javascript:Mostrar();">Mostrar datos</a></br>
```

## El objeto button (input)

Tenemos tres tipos de botones: un botón genérico, 'button', que no tiene acción asignada, y dos botones específicos, 'submit' y 'reset'.



Estos dos últimos sí que tienen una acción asignada al ser pulsados: el primero envía el formulario y el segundo limpia los valores del formulario.

Propiedad	Descripción
<b>name</b>	Es una cadena que contiene el valor del parámetro NAME.
<b>value</b>	Es una cadena que contiene el valor del parámetro VALUE.
Métodos	
<b>click()</b>	Realiza la acción de pulsado del botón

```
<script language="javascript">
function Mostrar(boton){
alert('Ha hecho click sobre el boton: ' + boton.name+', de valor:'+boton.value);
return true;
}
</script>
<form action="enviar2.php" method="POST">
Un boton: <input type="button" name="Boton1" value="El boton 1"
OnClick="Mostrar(this);"></br>
Un boton: <input type="button" name="Boton2" value="El boton 2"
OnClick="Mostrar(this);"></br>
Un boton: <input type="button" name="Boton3" value="El boton 3"
OnClick="Mostrar(this);"></br>
</form>
```

## El objeto checkbox (input)

Nos permiten seleccionar varias opciones marcando el cuadrito que aparece a su izquierda. El cuadrito pulsado equivale a un "sí" y sin pulsar a un "no" o, lo que es lo mismo, a "true" o "false".

Propiedades	Descripción
<b>checked</b>	Valor booleano que nos dice si el checkbox está pulsado o no
<b>defaultChecked</b>	Valor booleano que nos dice si el checkbox debe estar seleccionado por defecto o no



<b>name</b>	Es una cadena que contiene el valor del parámetro NAME.
<b>value</b>	Es una cadena que contiene el valor del parámetro VALUE.
<b>Métodos</b>	
<b>click()</b>	Realiza la acción de pulsado del botón

```
<script type="text/javascript">
function Mostrar(boton) {
msg="Opcion 1:"+formulario.check1.checked+"\n";
msg+="Opcion 2:"+formulario.check2.checked+"\n";
msg+="Opcion 3:"+formulario.check3.checked+"\n";
alert(msg);
}
</script>
<form action="enviar3.php" method="POST">
<input type="checkbox" name="check1" checked> Opcion 1</br>
<input type="checkbox" name="check2"> Opcion 2</br>
<input type="checkbox" name="check3" checked> Opcion 3</br>
</form>
<p><a href="javascript:Mostrar()">Ver valores</a></p>
```

## El objeto radio

Al contrario que con los checkbox, que nos permiten elegir varias posibilidades entre las dadas, los objetos radio sólo nos permiten elegir una de entre todas las que hay. Están pensados para posibilidades mutuamente excluyentes.

Propiedad	Descripción
<b>checked</b>	Valor booleano que nos dice si el radio está seleccionado o no.
<b>defaultChecked</b>	Valor booleano que nos dice si el radio debe estar seleccionado por defecto o no.
<b>length</b>	Valor numérico que nos dice el número de opciones dentro de un grupo de elementos radio.
<b>name</b>	Es una cadena que contiene el valor del parámetro NAME.



<b>value</b>	Es una cadena que contiene el valor del parámetro VALUE.
<b>Métodos</b>	
<b>click()</b>	Realiza la acción de pulsado del botón.

Hay que recordar que para agrupar elementos de tipo radio, todos ellos deben tener el mismo valor en NAME.

```
<script type="text/javascript">
function Mostrar(boton) {
msg="Elementos:"+formulario.edad.length+"\n";
msg+="Menor de 18 años:"+formulario.edad[0].checked+"\n";
msg+="Entre 18 y 60 años:"+formulario.edad[1].checked+"\n";
msg+="Mayor de 60 años:"+formulario.edad[2].checked+"\n";
alert(msg);
}
</script>
<form action="#" method="POST">
Edad:</br>
<input type="radio" name="edad" value="18"> Menor de 18 años.</br>
<input type="radio" name="edad" value="entre 18 y 60" checked> Entre 18 y 60
años.</br>
<input type="radio" name="edad" value="más de 60"> Mayor de 60 años.</br>
</form>
<p><a href="javascript:Mostrar()">Ver valores</a></p>
```

## El objeto select

Este objeto representa una lista de opciones dentro de un formulario. Puede tratarse de una lista desplegable de la que podremos escoger alguna (o algunas) de sus opciones.

<b>Propiedad</b>		<b>Descripción</b>
<b>length</b>		Valor numérico que nos indica cuántas opciones tiene la lista
<b>name</b>		Es una cadena que contiene el valor del parámetro NAME
<b>options</b>		Se trata de un array que contiene cada una de las opciones de la lista. Este array tiene, a





	su vez, las siguientes propiedades:	
	<b>defaultSelected</b>	Valor booleano que nos indica si la opción está seleccionada por defecto.
	<b>index</b>	Valor numérico que nos da la posición de la opción dentro de la lista.
	<b>length</b>	Valor numérico que nos dice cuántas opciones tiene la lista.
	<b>options</b>	Cadena con todo el código HTML de la lista.
	<b>selected</b>	Valor booleano que nos dice si la opción está actualmente seleccionada o no.
	<b>text</b>	Cadena con el texto mostrado en la lista de una opción concreta.
	<b>value</b>	Es una cadena que contiene el valor del parámetro VALUE de la opción concreta de la lista.
	<b>selectedIndex</b>	Valor numérico que nos dice cuál de todas las opciones disponibles está actualmente seleccionada.

```
<script language="javascript" type="text/javascript">
function Mostrar(boton){
msg="Elementos:"+formulario.edad.length+"\n";
msg+="Edad: "+formulario.edad.options[formulario.edad.selectedIndex].value+"\n";
alert(msg);
}
</script>
<form action="#" method="POST">
Edad:</br>
<select name="edad">
<option value="menos de 18" selected>Menor de 18 años</option>
<option value="entre 18 y 60">Entre 18 y 60 años</option>
<option value="más de 60">Mayor de 60 años</option>
</select>
</form>
<p><a href="javascript:Mostrar()">Ver valores</a> </p>
```



## El objeto hidden

Gracias a este objeto podemos almacenar información extra en el formulario de forma completamente transparente para el usuario, pues no se verá en ningún momento que tenemos estos campos en el documento.

Es parecido a un campo de texto (objeto text) salvo que no tiene valor por defecto (no tiene sentido pues el usuario no va a modificarlo) y que no se puede editar.

Propiedad	Descripción
<b>name</b>	Es una cadena que contiene el valor del parámetro NAME.
<b>value</b>	Es una cadena que contiene el valor del parámetro VALUE.



## innerHTML

La propiedad `element.innerHTML` devuelve o establece la sintaxis HTML describiendo los descendientes del elemento.

Al establecerse se reemplaza la sintaxis HTML del elemento por la nueva.

### Sintaxis

```
var content = element.innerHTML;  
element.innerHTML = htmlString
```

La variable **content** contiene un `DOMString` que contiene el código HTML serializado describiendo todos los descendientes de `element`. Cuando se establece el valor de `innerHTML`, se eliminan todos los descendientes de `element`, analiza la cadena `htmlString` y asigna los nodos resultantes como descendientes de `element`.

En ciertas ocasiones, queremos modificar el contenido de un nodo. Para ello podemos optar por utilizar `innerHTML`.

### innerHTML

**innerHTML** es aparentemente la solución más rápida, aunque no es un estándar del DOM. No obstante, todos los navegadores la soportan.

En realidad, **innerHTML** es una propiedad de cada elemento, y está representada como una cadena. Cambiar esta propiedad equivale a cambiar el contenido de dicho elemento, y por tanto, lo que ve el usuario.

El siguiente ejemplo lo muestra más claramente:

```
<html>  
<head>  
<title>Accediendo a la propiedad innerHTML</title>  
</head>  
<body>  
<div id="parrafillo">  
Este es un párrafo que contiene muchas cosas:  
<ul>  
<li>Una</li>  
<li>lista</li>
```



```
</ul>
<table border=1><tr><td>Y una</td><td>tabla!</td></tr></table>
</div>
<script>
function cambia() {
  var el=document.getElementById( "parrafillo");
  el.innerHTML="Y lo cambio completamente"+
    "<ol><li>aunque</li><li>también incluyo</li><li>una lista</li></ol>";
}

setTimeout( "cambia()", 1000 );
</script>
</body>
</html>
```



## Resumen

### En esta Unidad...

Trabajamos con Condicionales y otras estructuras

### En la próxima Unidad...

Trabajaremos con funciones y eventos