



Unidad Métodos Numéricos - BELLINI Valentin

- * Resuelva cada uno de los siguientes problemas numéricos en un script por separado usando algún software de cálculo numérico (Matlab/Octave/Scilab).
- * Responda las preguntas o explique las consignas mediante un comentario (%) en el mismo script. Si necesita hacer cálculos matemáticos manualmente puede hacerlos en una hoja en papel.
- * Suba al campus todos los scripts y funciones usadas, así como también los cálculos escaneados.

1. Considere la función:

$$f(x) = \frac{1 - \cos x}{x}, \quad x \neq 0.$$

- (a) Explique por qué evaluando numéricamente $f(x)$ cerca de $x \approx 0$ puede ser inexacto.
- (b) Reescriba $f(x)$ de modo de evitar el error generado en a).
- (c) Plotee la función $f(x)$ usando las dos expresiones algebraicas en la misma gráfica con distintos colores para los intervalos: $[-1 \times 10^{-3}, 1 \times 10^{-3}]$, $[-1 \times 10^{-5}, 1 \times 10^{-5}]$ y $[-1 \times 10^{-7}, 1 \times 10^{-7}]$. Utilice un tamaño del paso de $h = \frac{b-a}{100}$ para la discretización.

2. Dado el vector $\mathbf{v} = [v_1, \dots, v_n]^T$, se define la *matriz de Vandermonde* \mathbf{V}_n de dimensión n :

$$\mathbf{V}_n = \begin{bmatrix} 1 & v_1 & v_1^2 & v_1^3 & \dots & v_1^{n-1} \\ 1 & v_2 & v_2^2 & v_2^3 & \dots & v_2^{n-1} \\ 1 & v_3 & v_3^2 & v_3^3 & \dots & v_3^{n-1} \\ 1 & v_4 & v_4^2 & v_4^3 & \dots & v_4^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & v_n & v_n^2 & v_n^3 & \dots & v_n^{n-1} \end{bmatrix}.$$

- (a) Genere \mathbf{V}_n para el caso $n = 10$ y $\mathbf{v} = [54, 33, 745, 99, 100, 88, 40, 2, 336, 7]^T$.
- (b) Construya un vector lado derecho \mathbf{b} de forma que la solución del SEL $\mathbf{V}_{10}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ sea el vector $\mathbf{x} = \text{ones}(10, 1)$, y resuelva mediante algún método directo.
- (c) Explique a qué se debe el error cometido en la aproximación.

3. Sea la función

$$g(x) = x - \frac{1}{3}x^3 - \sin(x)$$

para $x \in [-2\pi, 2\pi]$.

- (a) Aproxime la raíz de $g(x)$ en ese intervalo usando Newton-Raphson tomando como punto inicial $x_0 = 0.5$ y tolerancia $tol = 1 \times 10^{-6}$. Analice la velocidad de convergencia del método a dicha raíz.
- (b) En caso de no ser cuadrática, ¿puede recuperar el orden de convergencia cuadrático? Modifique la implementación de `NewtonRaphson.m` de forma de recuperarla y vuelva a aproximar dicha raíz.
- (c) ¿Puede garantizar la convergencia local de N-R para cualquier aproximación inicial? Justifique.