GamesAPI

API de videojuegos

Valentín Castravete – 3º DAM DAW DUAL

Índice

[Enlaces de acceso al contenido y despliegue del mismo: 3](#_Toc103177452)

# Enlaces de acceso al contenido y despliegue del mismo

GitHub: <https://github.com/valentincastravete/GamesAPI>

# Introducción

Una **API** es un servicio que ofrece información de cualquier tipo, y que su uso está orientado a desarrolladores.

Los **videojuegos** son juegos digitales, jugados en plataformas como un ordenador, consolas, móviles, etc.

Este proyecto trata sobre una API pública de videojuegos.

La información que ofrece mi API está orientada a las personas y/u organizaciones que quieran realizar una **wiki**3 acerca del videojuego, es decir, maquetarla para ofrecerla de una forma visual al cliente final, que serían los jugadores de los propios videojuegos, los cuáles acudirían a esta por ayuda o intereses personales acerca del videojuego.

Aparte de la propia API, también habrá una página web que ofrecerá, mediante un fácil filtrado, el enlace por el cual hay que pedir a la API una información en concreto. Este filtrado sería variable en base al videojuego del que se ofrece la información.

(3) Una **wiki** es una página web en la cual se documenta en profundidad cualquier dato, información, forma de jugar, etc, acerca de un tema en concreto (en nuestro caso para los videojuegos).

# Objetivos del proyecto GamesAPI

- [ ] Ofrecer una API pública con filtros con todos los datos actualizados de uno y/o varios videojuegos.

- [ ] Facilitar la creación de documentación acerca de uno y/o varios videojuegos gracias a la información ofrecida por mi API.

- [ ] Ofrecer una página web que ofrezca URLs a la API diferentes en base a una configuración seleccionada por el usuario final.

## Recomendaciones

- [ ] Usar otra API en vez de hacer yo la bd a mano

- [ ] Buscar otras APIs

- [ ] Introduccion(1 página): Que son, Videojuegos, API, etc. Para que se usará, wikis en este caso.

- [ ] Objetivos: Concretar mucho más técnico. Todos los detalles que se harán.

- [ ] Enviar memoria respondiendo antes del Lunes

https://openwebinars.net/blog/laravel-vs-symfony-que-framework-php-elegir/

https://www.toptal.com/laravel/restful-laravel-api-tutorial

https://getcomposer.org/doc/00-intro.md

https://restfulapi.net/

https://www.history.com/topics/inventions/history-of-video-games

https://en.wikipedia.org/wiki/Video\_game

https://docs.mhw-db.com

https://github.com/gatheringhallstudios/MHWorldData

https://github.com/bramus/router