

Ejercicio 29 - Desarrollo de sistemas

Integrantes:

- Coletta Valentín
- Granados Jacinto

Profesor:

- Straccia Luciano

Curso: 4 CSTC (6to Computación)

Fecha de entrega:

31/3/2023

Tabla de contenidos:

Consigna: 03

Diagrama de clases: 04

Consigna:

Guía de Actividades 2023

Modelado de Sistemas Profesor: Luciano Straccia

Página 15

3. Modelado de Objetos o Datos

Sobre los siguientes dominios de problemas se podrá llevar a cabo:

- Modelo de Objetos
- Modelo de Datos
- Mapeo entre ambos modelos

29. Carrito de Compras

Amazon.com ha decidido que su sistema de compras esta obsoleto, por lo que desea implementarlo utilizando java. Ustedes voluntariosamente se ofrecen para programarlo, (y de paso ganar mucho \$\$\$). Pero antes de contratarlos Amazon desea ver los diagramas de UML, mas epecificamente hablando el Diagrama de Clase, para determinar si es que los contrata o no.

Amazon desea que su sistema tenga las siguientes funcionalidades:

- Un cliente puede tener varios carrito de compras, cuando desea comprar algo lo sube a algun carrito, y cuando cambia de opinión lo puede sacar, pudiendo comprar más de un item del mismo producto.
- Una vez que el carrito contiene todo lo que el cliente desea, este puede solicitar la compra de los productos.
- Los clientes pagan el contenido de un carrito utilizando su tarjeta de credito, la cual es verificada previamente.
- Cada cliente tiene que especificar su nombre, dirección de envío, dirección de cobro, email. Algunos clientes son preferenciales, a quienes se les hace un porcentaje de descuento.

