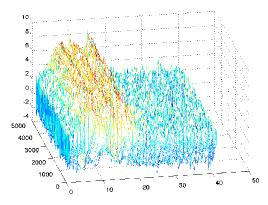


Département	Informatique	Année	M2
Matière	TAA		
Enseignant	Khalid Benabdeslem & Haytham Elghazel		
Intitulé TD/TP:	TP Apprentissage semi-supervisé		
Durée	3h		

I. Découpage de la base en apprentissage/test

Créer un programme qui permet de découper votre base de données X avec un échantillonnage stratifié par rapport aux labels en deux sous-ensembles d'apprentissage A et de test T de tailles respectivement 1/2 et 1/2.

Fichier de données à utiliser : « Wave.txt ». Cette base appelée « les vagues de Brieman » contient 5000 individus, 40 variables et 3 classes.



II. Simulation de l'aspect semi-supervisé

Ecrire un programme permettant de rendre la base A partiellement étiquetée avec un argument permettant de renseigner le % des données labélisées par rapport à la taille totale de A.

III. Sélection de variables semi-supervisée

Développer une procédure permettant de calculer la pertinence (sous forme de score) de chaque variable v de la base A comme suit :

Score
$$(v) = S_1(v) / S_2(v)$$
 où

 $S_1(v)$ ne doit se calculer que sur la partie labélisée de A, en se basant sur le **score de Fisher** dont la formule est la suivante :

$$S_1(v) = \frac{\sum_{i=1}^{c} n_i (\mu_i - \mu)^2}{\sum_{i=1}^{c} n_i \sigma_i^2}$$

c: le nombre de classes

 n_i : l'effectif de la classe i

 μ_i : la moyenne de la classe i sur la variable v

 μ : la moyenne de toute la base sur la variable ν

 σ_i : l'écart-type de la classe i sur la variable v

 $S_2(\nu)$ ne doit se calculer que sur la partie non-labélisée de A, en se basant sur le **score Laplacien** dont la formule est la suivante :

$$S_2(v) = \frac{\sum_{i,j} (v_i - v_j)^2 S_{ij}}{var(v)}$$

Tel que : var(v) représente la variance de la variable v et $S_{i,j} = \exp\left(-\frac{\|x_{i-}x_{j}\|^{2}}{t}\right)$, on prendra t = 10

IV. Evaluation de la sélection

Plus le score d'une variable est élevé, plus elle est pertinente. Sur ce principe, trier les variables selon leurs pertinences (décroissant).

- Tracer l'histogramme des pertinences de toutes les variables selon leurs scores
- Tracer une courbe d'efficacité (selon les performances d'un perceptron multi couches (MLP) appris sur A) sur la base T, en fonction du nombre de variables pertinentes sélectionnées (par tranche de 5 variables)
- Tracer cette même courbe avec les données non-normalisées
- Tracer la courbe sur les variables non-pertinentes
- Tracer la courbe sans sélection de variables
- En fixant le nombre de variables sélectionnées à 20, tracer la courbe de performance en fonction du % de données labélisées