Chapitre 2. Le Principe des Prinsances Virtuelles pour les milieux continus - le principe des puissances virluelles (PPV) a été formulé por d'Alembert au XVIII! Il peut être un comme une reformalisation des épublions fondamentales de la dynamique sous une forme intégrale. On dira pu'il s'agit d'une formulation dualisée des lois de Newton: les efforts reverant rur un milieu continu sont définit par la puissance qu'ils perwent potentiellement (virtuellement) développer dans un mouvement virtuel Si l'on veut se rendre compte die poids d'un objet, on va le souleur des effats de frottement dans un mecanisme, on va checher à le déplacer (ou enure d'une tension dans sen cable). Cela peut apparaître comme une voie détounce mais pui est en fait physique Cette formulation dualisée, épuivalente aux epuations locales du nouvement est efficace pour constinue des modélisations de milieux continus spécifiques. On l'utilisera au dapitu & pour formular les equation des milieux curvitiques Elle est auxi à la base des methodes de ses obution approchée et notamment numériques de problèmes de méconique des volide et la parliculier de la methode des éléments finis. 1. Mouvement Virtuel d'un milieu continu. Soit set un milieu contenu dans sa configuration actuelle à un instant et firé, Re le referentiel galilein adopté

On définit le mouvement virtuel de ce milieu à l'instant t par la dornée d'un champ de vectur quel conpue en tout pout de St. le change est appelé vedeu viline virtuelle et noté 3 2 * (x,t) en tout x e re 10 definit un mouvemet potentiel du point M, virluel, c'est un vecteur arbitraire, quelionque puiquel on attribue l'interpretation plujupue de vitence (sans rapport avec la véritable extene) Il ne vérifie par en parliculier forcément les conditions cinéma. -tiques auxquelles est soumis le champ de vitence récl. l'espace des mouvements virtuels est un espace rectoriel les ablancaps virtuels sont supposés répulieu dans ser Un champ virtuel est rigidificant sur si il s'écut sous les forme v*(x,t): vo(+)+w(t)* x = vo+ 120.2 avec vo (H) vitere virtuelle au point o wo" (+) vitence de rotalion au point o at not - no Nous allons traduire les épuations de la dynamique sous forme de deux intuitions fondomentales.

1) dans tout mouvement virtuel (ou riel) doit y avoir épalité entre la perinance développée par les éffaits d'accèlera. sion et la perinance des effats interieurs et exterieurs. 2) les efforts intérieurs ne perwent pes décelopper de puissance dans un mouvement rigidificant qui respecte les formes et donc dans lepuel les différents points materiels restent dans la même position relative les uns par rapport our autres

3i(v) = 0 => 0 = 5 Tij 3vi dw = 5 Tij sij dow or Tij 529 = 2 (Tij 52) + Tji 52ji) i, much d'où Tij 52j = 2 (Tij - Tji) 52ji cor 29i = -52j de vote que Pi (vo) = 0 => (Tij - Tji) sij de = 0 d'ou I = I strymétrique Considérors l'énonce 1 Bi(v) + Be(v) = Ba(v) Vv* $-\int \int \int \int \int \partial v \, v \, dw + \int \partial v \, v \, v \, v \, v \, v \, dw + \int \int \int \int \partial v \, v \, v \, v \, v \, v \, dw$ $\omega \qquad \omega \qquad \omega \qquad \omega \qquad \omega \qquad \omega \qquad \omega$ On rappelle la formule de green et d'intégration por partier Soldw = Solvids

Solv J tig nj v i ds = J 2 (tig ni) dw = Stig vi, j dw + Stig vi, i dw choinnon tout d'abord v' dans w quelwaque, tel que v'= 0 mous alors f (Tij) j + Pf: - Pri) v'i dw = 0 Vv quelenque dans w



d'où Sij dus = Tij Tij dus comme ∇I est symptopue d'apris les equation locales on a: $\nabla i_j = \frac{1}{2} \nabla i_j + \frac{1}{2} \nabla i_j + \frac{1}{2} \nabla i_j = \frac{1}{2} \nabla i_j + \Omega_j i$ (i'j muets) d'où Pi(v") = 0 Vv rigidifiant -Remarque 1: Compte terre de la symétie de II, on peut définir la puisance developrée par les effects interieur por Bi(20) = - (Tij du) (20) du = - [] = d (20) du avec $d = \frac{1}{2} \left(\nabla v^* + \nabla v^* \right)$ Remarque 2 - . L'énoncé 1 du PPV correspond à une formulation faible des épuations locales, les champs virtuels v'é étant des fondion tests arbitraire (cf cours de maths L3 ou méllodes numeripas) - la principe de la méthode des éléments est de prendre comme forctions tests (champs retines virtuelles) des forctions polyno. miales (fonction de forme) 5. Une premiere application du PPV = Justificolion de la loi de comportement d'un solible elostique Supposons que a seit un solide élos lique et pue les liquethère des petites transformation et petits de placements soient applicables Nous avone acimis au chapitre 1 que lo loi de comportement Simil II = 2 (Co Y(E,T)) où Po Y est l'energie