

Présentation

| | |
|--------------------|---------------------|
| 🕒 Date de création | @12 mars 2023 17:54 |
| 🏷️ Étiquettes | |

Méthodologie :

| | Avantages | Inconvénients |
|----------------------|--|--|
| Méthode en V | Simple, linéaire, facile à comprendre. Bien adaptée pour les projets peu complexes. | Peu flexible, difficile de revenir en arrière. Ne gère pas bien les changements de spécifications. |
| Méthode en cascade | Approche structurée et ordonnée. Chaque phase doit être validée avant de passer à la suivante. | Très rigide, difficile de s'adapter aux changements. Les premières phases sont souvent mal définies au début du projet. |
| Méthode agile | Très flexible, s'adapte facilement aux changements. Livre des résultats fonctionnels rapidement. Centrée sur l'interaction entre les membres de l'équipe. | Nécessite des équipes expérimentées. Peut conduire à une perte de vue d'ensemble. Certaines pratiques agiles sont difficiles à appliquer dans des grandes équipes. |
| Méthode incrémentale | Divise le projet en incréments successifs, plus faciles à gérer. Permet de livrer rapidement un résultat partiel. - Inconvénients: Risque de perdre de vue la vision globale. La division en incréments n'est pas toujours évidente. | Risque de perdre de vue la vision globale. La division en incréments n'est pas toujours évidente. |
| Méthode en spirale | Intègre la résolution de risques et la gestion d'incertitudes. Revient régulièrement sur les objectifs du projet. | Peut conduire à des dérives de budget et de calendrier. Nécessite une équipe et des parties prenantes très impliquées. |

| | Avantages | Inconvénients |
|---------------|---|--|
| Méthode Scrum | Très populaire, cadre agile bien structuré. Permet de s'adapter facilement aux changements et de livrer rapidement. | Uniquement adapté pour des projets avec des exigences mal définies ou changeantes. Nécessite des rôles de Scrum Master et de Product Owner dédiés. |
| | | |

Pour le choix de méthodologie selon ce que l'on sait des besoins de client, celui-ci a fourni des besoins très spécifiques et immuables qui conviennent à une méthodologie en V avec une livraison dans le délai le plus court possible

Macroplanning(6 mois)

| Aa Nom | 📅 Date | 🏷 Tag | ☀ État |
|--|--------------------------------|---------------------------|-------------|
| <u>Constitution de l'équipe projet</u> | @20 mars 2023 → 21 mars 2023 | Lancement du projet | Not started |
| <u>Définition des objectifs et du périmètre du projet</u> | @21 mars 2023 → 23 mars 2023 | Lancement du projet | Not started |
| <u>Planification des grandes étapes et des livrables</u> | @23 mars 2023 → 26 mars 2023 | Lancement du projet | Not started |
| <u>Recueil des besoins auprès des parties prenantes</u> | @27 mars 2023 → 30 mars 2023 | Analyse des besoins | Not started |
| <u>Analyse et modélisation des besoins</u> | @30 mars 2023 → 6 avril 2023 | Analyse des besoins | Not started |
| <u>Spécifications fonctionnelles et techniques</u> | @6 avril 2023 → 13 avril 2023 | Analyse des besoins | Not started |
| <u>Validation des spécifications par le commanditaire</u> | @13 avril 2023 → 16 avril 2023 | Analyse des besoins | Not started |
| <u>Définition de l'architecture technique globale</u> | @16 avril 2023 → 20 avril 2023 | Conception de la solution | Not started |
| <u>Conception détaillée (maquettes modèles de données interfaces etc.)</u> | @20 avril 2023 → 27 avril 2023 | Conception de la solution | Not started |
| <u>Prototypage et tests utilisateurs</u> | @27 avril 2023 → 4 mai 2023 | Conception de la solution | Not started |
| <u>Choix technologiques</u> | @4 mai 2023 → 9 mai 2023 | Conception de la solution | Not started |
| <u>Développement des composants logiciels</u> | @9 mai 2023 → 9 juillet 2023 | Réalisation | Not started |

| Aa Nom | 📅 Date | 🏷 Tag | ☀ État |
|--|--|--------------------------|-------------|
| <u>Tests unitaires et d'intégration</u> | @9 juillet 2023 → 16 juillet 2023 | Réalisation | Not started |
| <u>Tests par les utilisateurs</u> | @16 juillet 2023 → 23 juillet 2023 | Réalisation | Not started |
| <u>Formation des utilisateurs</u> | @24 juillet 2023 → 30 juillet 2023 | Déploiement et formation | Not started |
| <u>Déploiement de la solution et mise en production</u> | @31 juillet 2023 → 6 août 2023 | Déploiement et formation | Not started |
| <u>Accompagnement au changement</u> | @6 septembre 2023 → 13 septembre 2023 | Déploiement et formation | Not started |
| <u>Bilan et retour d'expérience</u> | @13 septembre 2023 → 14 septembre 2023 | Clôture du projet | Not started |
| <u>Livraison finale et validation par le commanditaire</u> | @14 septembre 2023 → 18 septembre 2023 | Clôture du projet | Not started |
| <u>Fin du projet et démobilisation de l'équipe</u> | @18 septembre 2023 → 20 septembre 2023 | Clôture du projet | Not started |

Matrice RACI :

| | OCPizza | LeadDeveloper | Developer | UX Designer | Referent Recette interne |
|---------------------------|---------|---------------|-----------|-------------|-----------------------------|
| Lancement du projet | A | R | I | C | I |
| Analyse des besoins | C | R | C | C | C |
| Conception de la solution | C | R | C | R | C |
| Réalisation | C | C | R | C | C |
| Déploiement et formation | C | R | C | C | C |
| Clôture du projet | A | R | R | C | C |