

Présentation

🕒 Date de création	@12 mars 2023 17:54
🏷️ Étiquettes	

Méthodologie :

	Avantages	Inconvénients
Méthode en V	Simple, linéaire, facile à comprendre. Bien adaptée pour les projets peu complexes.	Peu flexible, difficile de revenir en arrière. Ne gère pas bien les changements de spécifications.
Méthode en cascade	Approche structurée et ordonnée. Chaque phase doit être validée avant de passer à la suivante.	Très rigide, difficile de s'adapter aux changements. Les premières phases sont souvent mal définies au début du projet.
Méthode agile	Très flexible, s'adapte facilement aux changements. Livre des résultats fonctionnels rapidement. Centrée sur l'interaction entre les membres de l'équipe.	Nécessite des équipes expérimentées. Peut conduire à une perte de vue d'ensemble. Certaines pratiques agiles sont difficiles à appliquer dans des grandes équipes.
Méthode incrémentale	Divise le projet en incréments successifs, plus faciles à gérer. Permet de livrer rapidement un résultat partiel. - Inconvénients: Risque de perdre de vue la vision globale. La division en incréments n'est pas toujours évidente.	Risque de perdre de vue la vision globale. La division en incréments n'est pas toujours évidente.
Méthode en spirale	Intègre la résolution de risques et la gestion d'incertitudes. Revient régulièrement sur les objectifs du projet.	Peut conduire à des dérives de budget et de calendrier. Nécessite une équipe et des parties prenantes très impliquées.

	Avantages	Inconvénients
Méthode Scrum	Très populaire, cadre agile bien structuré. Permet de s'adapter facilement aux changements et de livrer rapidement.	Uniquement adapté pour des projets avec des exigences mal définies ou changeantes. Nécessite des rôles de Scrum Master et de Product Owner dédiés.

Pour le choix de méthodologie selon ce que l'on sait des besoins de client, celui-ci a fourni des besoins très spécifiques et immuables qui conviennent à une méthodologie en V avec une livraison dans le délai le plus court possible

Macroplanning(6 mois)

Aa Nom	📅 Date	🏷 Tag	☀ État
<u>Constitution de l'équipe projet</u>	@20 mars 2023 → 21 mars 2023	Lancement du projet	Not started
<u>Définition des objectifs et du périmètre du projet</u>	@21 mars 2023 → 23 mars 2023	Lancement du projet	Not started
<u>Planification des grandes étapes et des livrables</u>	@23 mars 2023 → 26 mars 2023	Lancement du projet	Not started
<u>Recueil des besoins auprès des parties prenantes</u>	@27 mars 2023 → 30 mars 2023	Analyse des besoins	Not started
<u>Analyse et modélisation des besoins</u>	@30 mars 2023 → 6 avril 2023	Analyse des besoins	Not started
<u>Spécifications fonctionnelles et techniques</u>	@6 avril 2023 → 13 avril 2023	Analyse des besoins	Not started
<u>Validation des spécifications par le commanditaire</u>	@13 avril 2023 → 16 avril 2023	Analyse des besoins	Not started
<u>Définition de l'architecture technique globale</u>	@16 avril 2023 → 20 avril 2023	Conception de la solution	Not started
<u>Conception détaillée (maquettes modèles de données interfaces etc.)</u>	@20 avril 2023 → 27 avril 2023	Conception de la solution	Not started
<u>Prototypage et tests utilisateurs</u>	@27 avril 2023 → 4 mai 2023	Conception de la solution	Not started
<u>Choix technologiques</u>	@4 mai 2023 → 9 mai 2023	Conception de la solution	Not started
<u>Développement des composants logiciels</u>	@9 mai 2023 → 9 juillet 2023	Réalisation	Not started

Aa Nom	📅 Date	🏷 Tag	☀ État
<u>Tests unitaires et d'intégration</u>	@9 juillet 2023 → 16 juillet 2023	Réalisation	Not started
<u>Tests par les utilisateurs</u>	@16 juillet 2023 → 23 juillet 2023	Réalisation	Not started
<u>Formation des utilisateurs</u>	@24 juillet 2023 → 30 juillet 2023	Déploiement et formation	Not started
<u>Déploiement de la solution et mise en production</u>	@31 juillet 2023 → 6 août 2023	Déploiement et formation	Not started
<u>Accompagnement au changement</u>	@6 septembre 2023 → 13 septembre 2023	Déploiement et formation	Not started
<u>Bilan et retour d'expérience</u>	@13 septembre 2023 → 14 septembre 2023	Clôture du projet	Not started
<u>Livraison finale et validation par le commanditaire</u>	@14 septembre 2023 → 18 septembre 2023	Clôture du projet	Not started
<u>Fin du projet et démobilisation de l'équipe</u>	@18 septembre 2023 → 20 septembre 2023	Clôture du projet	Not started

Matrice RACI :

	Client	Developpeur	LeadDeveloper	UX Designer	Referent Recette interne
Spécifications	C	R	A	R	R
Développement	I	A	I	C	C
Tests	I	A	C	C	C
Déploiement	I	A	I	C	I