

PAPETERIE - PARTIE 1

Construire la couche BO

TP du Module 03 – Développement de la couche BO

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos des modules 1 à 3. Son objectif est d'implémenter la couche BO d'une application java.

Durée estimée

2 heures

Énoncé

- Créer le projet papeterie avec Eclipse.
- Créer le package fr.eni.papeterie.bo.
- Créer les classes Article, Ramette, Stylo, Ligne et Panier en s'aidant du diagramme de classe fourni.
- Vérifier le fonctionnement des classes avec le composant AppliTestBO fourni.

Ressources

- Fichier AppliTestBO.java à intégrer dans le package fr.eni.papeterie.bo.
- Diagramme de classe : DiagClasse-PAPETERIE-BO.pdf.

Indications

1 Création du projet :

- Vérifier que le JRE utilisé est bien un JDK 8.
- Garder les options par défaut, notamment la séparation des fichiers sources et des fichiers compilés.

2 L'exécution de l'application de test AppliTestBO doit afficher sur la console le résultat suivant :

```
REM : Affichage d'un article Stylo 'Bic'
Article [idArticle=1, reference=BBOrange, marque=Bic, designation=Bic bille Orange,
prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=Bleu]
-----

REM : Affichage d'un article Ramette 'Clairefontaine'
Article [idArticle=2, reference=CRA4S, marque=Clairef, designation=Ramette A4 Sup,
prixUnitaire=9.0, qteStock=20] Ramette [grammage=80]
-----

REM : Affichage du catalogue
Article [idArticle=1, reference=BBOrange, marque=Bic, designation=Bic bille Orange,
prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=Bleu]
Article [idArticle=2, reference=CRA4S, marque=Clairef, designation=Ramette A4 Sup,
prixUnitaire=9.0, qteStock=20] Ramette [grammage=80]
Article [idArticle=3, reference=PlumeS, marque=Stypen, designation=Stylo Plume Stypen,
prixUnitaire=5.5, qteStock=20] Stylo [Couleur=jaune]
Article [idArticle=4, reference=WOBGreen, marque=Waterman, designation=Waterman Orion Bille vert,
prixUnitaire=5.5, qteStock=20] Stylo [Couleur=vert]
Article [idArticle=5, reference=PlumeP, marque=Parker, designation=Stylo Plume Parker,
prixUnitaire=5.5, qteStock=5] Stylo [Couleur=noir]
-----

REM : Affichage de l'article de la premiere ligne du panier
Article [idArticle=1, reference=BBOrange, marque=Bic, designation=Bic bille Orange,
prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=Bleu]
-----

REM : Affichage du panier - Ajout
Panier :

ligne 0 :      Ligne [ qte=2, prix=1.2, article=Article [idArticle=1, reference=BBOrange,
marque=Bic, designation=Bic bille Orange, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=Bleu]]
ligne 1 :      Ligne [ qte=13, prix=9.0, article=Article [idArticle=2, reference=CRA4S,
marque=Clairef, designation=Ramette A4 Sup, prixUnitaire=9.0, qteStock=20] Ramette [grammage=80]]
ligne 2 :      Ligne [ qte=12, prix=5.5, article=Article [idArticle=3, reference=PlumeS,
marque=Stypen, designation=Stylo Plume Stypen, prixUnitaire=5.5, qteStock=20] Stylo
[Couleur=jaune]]
ligne 3 :      Ligne [ qte=5, prix=5.5, article=Article [idArticle=4, reference=WOBGreen,
marque=Waterman, designation=Waterman Orion Bille vert, prixUnitaire=5.5, qteStock=20] Stylo
[Couleur=vert]]

Valeur du panier : 0.0

-----

REM : Modification du panier

REM : Affichage du panier - Modification
Panier :

ligne 0 :      Ligne [ qte=3, prix=1.2, article=Article [idArticle=1, reference=BBOrange,
marque=Bic, designation=Bic bille Orange, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=Bleu]]
ligne 1 :      Ligne [ qte=12, prix=9.0, article=Article [idArticle=2, reference=CRA4S,
marque=Clairef, designation=Ramette A4 Sup, prixUnitaire=9.0, qteStock=20] Ramette [grammage=80]]
ligne 2 :      Ligne [ qte=5, prix=5.5, article=Article [idArticle=4, reference=WOBGreen,
marque=Waterman, designation=Waterman Orion Bille vert, prixUnitaire=5.5, qteStock=20] Stylo
[Couleur=vert]]

Valeur du panier : 0.0

-----
```

Proposition de solution

Une solution pour ce TP est proposée sous la forme d'un projet à intégrer dans Eclipse. Celui-ci est placé dans les éléments en téléchargement liés à ce module.