

Západočeská univerzita v Plzni
Fakulta aplikovaných věd
Katedra informatiky a výpočetní techniky

Semestrální práce z KIV/WEB

Webová aplikace konferenčního systému

Obsah

1	Zadání	3
2	Použité technologie	4
2.1	HTML 5	4
2.2	PHP	4
2.3	SQL	4
2.4	Bootstrap	4
3	Adresářová struktura	5
3.1	controllers	5
3.2	doc	5
3.3	models	5
3.4	uploads	5
3.5	views	5
4	Struktura databáze	6
4.1	users	6
4.2	articles	6
4.3	reviews	7
5	Uživatelská příručka	8
5.1	Nepřihlášený uživatel	8
5.1.1	Registrace	8
5.1.2	Přihlášení	8
5.1.3	Prohlížení článků	8
5.2	Autor	8
5.2.1	Odhlášení	8
5.2.2	Úprava účtu	8
5.2.3	Nahrání článku	9
5.2.4	Úprava článku	9
5.2.5	Detail hodnocení článku	9
5.3	Recenzent	9
5.3.1	Hodnocení článku	9
5.4	Admin	9
5.4.1	Úprava uživatelů	9
5.4.2	Zadání recenze	9

1 Zadání

Vaším úkolem bude vytvořit webové stránky konference. Téma konference si můžete zvolit libovolně.

Uživateli systému jsou autoři příspěvků (vkládají abstrakty článků a PDF dokumenty), recenzenti příspěvků (hodnotí příspěvky) a administrátoři (spravují uživatele, přiřazují příspěvky recenzentům k hodnocení a rozhodují o publikování příspěvků). Každý uživatel se do systému přihlašuje prostřednictvím vlastního uživatelského jména a hesla. Nepřihlášený uživatel vidí pouze publikované příspěvky.

Nový uživatel se může do systému zaregistrovat, čímž získá status autora.

Přihlášený autor vidí svoje příspěvky a stav, ve kterém se nacházejí (v recenzním řízení / přijat + hodnocení / odmítnut + hodnocení). Své příspěvky může přidávat, editovat a volitelně i mazat. Rozhodnutí, zda autor může editovat či mazat publikované příspěvky je ponecháno na tvůrci systému.

Přihlášený recenzent vidí příspěvky, které mu byly přiděleny k recenzi, a může je hodnotit (nutně alespoň 3 kritéria hodnocení). Pokud příspěvek nebyl dosud publikován, tak své hodnocení může změnit.

Přihlášený administrátor spravuje uživatele (určuje jejich role a může uživatele zablokovat či smazat), přiřazuje neschválené příspěvky recenzentům k hodnocení (každý příspěvek bude recenzován minimálně třemi recenzenty) a na základě recenzí rozhoduje o publikování nebo odmítnutí příspěvku. Publikované příspěvky jsou automaticky zobrazovány ve veřejné části webu.

Databáze musí obsahovat alespoň 3 tabulky, které budou dostatečně naplněny daty tak, aby bylo možné předvést funkčnost aplikace.

2 Použité technologie

2.1 HTML 5

HyperText Markup Language je jazyk, který se běžně používá pro tvorbu webových stránek. Jazyk pomocí svých značek definuje jaký mají jednotlivé stránky vzhled.

2.2 PHP

Tento skriptovací programovací jazyk se využívá pro dynamické webové stránky a zejména pro čtení vstupů z formulářů, tedy vstupů od uživatelů. Jednotlivé skripty jsou zpracovávány na straně webového serveru a k uživateli je přenesen pouze výsledek jejich činnosti.

2.3 SQL

SQL je strukturovaný dotazovací jazyk pro práci s daty v relačních databázích. Pomocí SQL tedy pomocí jednotlivých dotazů jsem získával veškerá potřebná data z databáze.

2.4 Bootstrap

Bootstrap je knihovna nástrojů, která obsahuje přednastavené komponenty ať už pomocí CSS nebo JavaScriptu. Díky tomu jsem webové aplikace responzivní a dynamický vzhled.

3 Adresářová struktura

Adresářová struktura webové aplikace je rozdělena, aby odpovídala architektuře MVC. Mimo tuto strukturu jsou pouze soubory **index.php**, **settings.inc.php** a **.htaccess**, které splňují svůj účel v kořenovém adresáři.

3.1 controllers

Složka obsahující veškeré kontrolery, tedy řídicí část webové aplikace.

3.2 doc

Zde je uložena dokumentace semestrální práce.

3.3 models

Obsahuje soubor s funkcemi pro práci s databází a dva soubory pro vytvoření a naplnění databáze testovacími daty.

3.4 uploads

V této složce jsou uloženy soubory, které uživatelé nahrají při nahrávání článku.

3.5 views

Pro každý kontroler je zde pohled, ve kterém je naprogramováno, jak má stránka vypadat. Kromě daných pohledů jsou zde navíc soubory **basic.phtml** a **structure.phtml** obsahující funkce pro hlavičku a patičku a obecnou strukturu webové aplikace.

4 Struktura databáze

Databáze obsahuje 3 tabulky - **users**, **articles** a **reviews**, všechny s prefixem **horacekv_XXX**.

4.1 users

Tabulka registrovaných uživatelů webové aplikace.

- **ID_USER** - Číselný identifikátor uživatele
- **FULL_NAME** - Celé jméno uživatele
- **LOGIN** - Přihlašovací jméno uživatele
- **PASSWORD** - Heslo uživatele zakódováno pomocí **md5**
- **EMAIL** - Email uživatele
- **ROLE** - Role uživatele: **AUTHOR**, **REVIEWER**, **ADMIN**

4.2 articles

V této tabulce jsou informace o jednotlivých článcích.

- **ID_ARTICLE** - Číselný identifikátor článku
- **TITLE** - Název článku
- **FILE_NAME** - Název nahraného souboru
- **FILE_DATA** - Data nahraného souboru
- **ABSTRACT** - Abstrakt článku
- **REVIEWS** - Počet recenzí pro tento článek
- **STATE** - Stav tohoto článku: **UNDER REVIEW**, **ACCEPTED**, **DECLINED**
- **ID_AUTHOR** - Číselný identifikátor autora článku

4.3 reviews

Zde je uložen záznam každé recenze článku.

- **ID_REVIEW** - Číselný identifikátor recenze
- **ID_REVIEWER** - Číselný identifikátor recenzenta
- **ID_ARTICLE** - Číselný identifikátor článku
- **SCORE_1** - První hodnocení
- **SCORE_2** - Druhé hodnocení
- **SCORE_3** - Třetí hodnocení

5 Uživatelská příručka

5.1 Nepřihlášený uživatel

Nepřihlášený uživatel má k dispozici pouze hlavní stránku, stránku s informacemi, možnost se registrovat či přihlásit a prohlížení schválených článků.

5.1.1 Registrace

Z hlavní nabídky vyberte možnost **Account-Registration**. Na nové stránce vyplňte všechny potřebné informace a zvolte tlačítko **Register**. Webová aplikace Vás automaticky přihlásí.

5.1.2 Přihlášení

Z nabídky zvolte možnost **Account-Login**. Nyní zadejte zvolené přihlašovací jméno a heslo.

5.1.3 Prohlížení článků

Z hlavního menu vyberte odkaz **Articles**. Na nové stránce jsou zobrazeny kategorie článků. Pro nepřihlášené uživatele jsou vidět pouze schválené články.

5.2 Autor

Status autora dostane každý nový uživatel po registraci.

5.2.1 Odhlášení

Z hlavní nabídky rozklikněte Vaše uživatelské jméno po kliknutí na možnost **Logout** Vás systém odhlásí.

5.2.2 Úprava účtu

Pod Vaším uživatelským jménem je také možnost **Account**. Pokud ji zvolíte můžete upravovat všechny svoje informace.

5.2.3 Nahrání článku

Možnost **Editor** v hlavní nabídce umožňuje přihlášeným uživatelům vytvořit nový článek. Je nutné vyplnit všechny pole a nahrát PDF soubor.

5.2.4 Úprava článku

Pokud máte vytvořen vlastní článek zobrazí se Vám pod možností **Articles** z hlavní nabídky. Pokud vyberete svůj článek a rozkliknete jeho název získáte možnost ho upravit nebo smazat.

5.2.5 Detail hodnocení článku

Z nabídky svých článků se také můžete podívat na hodnocení vašich článků. Stačí kliknout v tabulce na počet recenzí u vašeho článku a zobrazí se Vám nová tabulka se jmény recenzentů a hodnocením zvoleného článku.

5.3 Recenzent

Pokud se stanete recenzenty přibudou Vám nové možnosti.

5.3.1 Hodnocení článku

Jste-li vybráni k recenzi nějakého článku zobrazí se Vám tyto články jako nová kategorie na stránce **Articles**. Vyberte článek a budete přesměrováni na novou stránku, na které můžete vybrat svoje hodnocení. Jakmile své hodnocení odešlete nebude ho možné změnit.

5.4 Admin

5.4.1 Úprava uživatelů

Administrátorům se v hlavní nabídce zobrazuje možnost **Administration**, která zobrazuje všechny uživatele dle jejich práv v aplikaci. Po vybrání jednoho z uživatelů lze uživatele vymazat nebo změnit jejich práva.

5.4.2 Zadání recenze

Pro administrátory se také objeví nová kategorie článků. Jedná se o články, které ještě neprošly recenzí nebo recenzí není dostatečný počet. Po vybrání článku z této kategorie lze určit recenzenta z nabídky.

6 Závěr

Semestrální práce splňuje zadání v celém rozsahu. Webová aplikace asi není ihned použitelný web, je potřeba doplnit konkrétní informace o konferenci a o kritériích hodnocení článku. Díky využívání nástroje Bootstrap nebylo potřeba vytvářet nové styly a třídy, ale stačilo využít nabízené možnosti pro vytvoření jednoduchého responzivního designu.