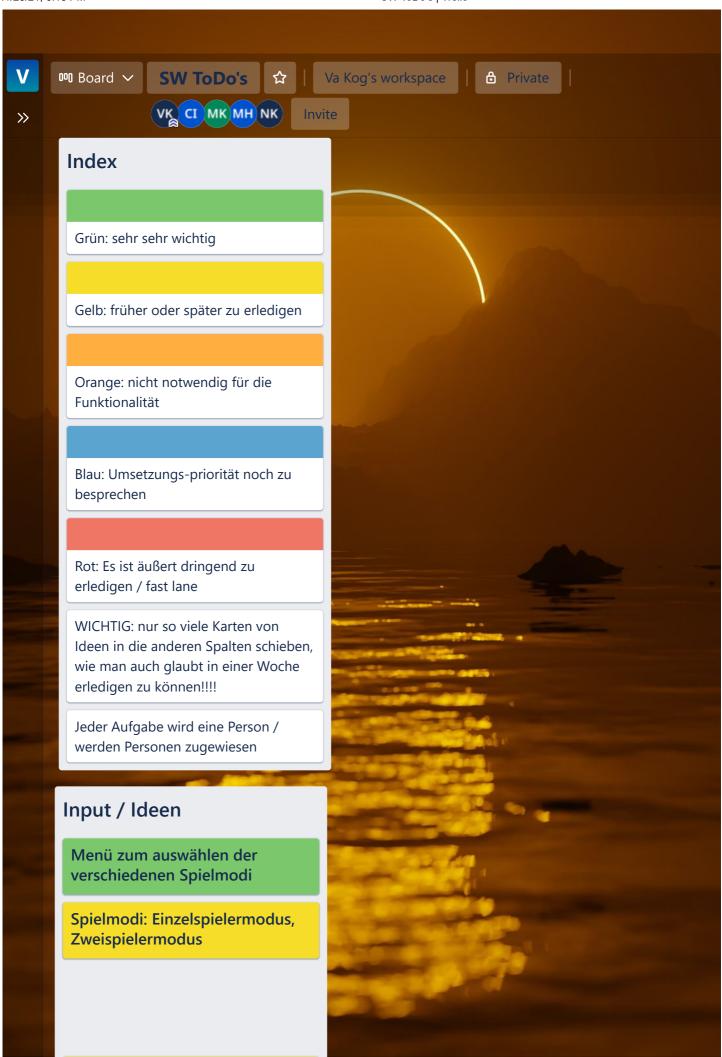
11/23/21, 6:18 PM SW ToDo's | Trello



auswahl des kartenrückens und spielfläche. (optional) eine verbindung zwischen beiden, im sinne von wenn ich äpfel als kartenrücken nehm, ist die spielfläche zb eine picknik decke

Design des Kartenrückens

erstellung/erwerb des benötigten audio's

sound beim umdrehen von karten

Background music

Mehrere Schwierigkeitsstufen -Auswahl mit wie vielen Karten man spielen möchte

(optional) online modus

(optional) wie macht man eine tcp schnittstelle?

Verschiedene Themen für Kartenvorderseiten (optional)

Wie und wo werden die Bilder abgespeichert? Dateisystem

Analyse

Alle: Wie funktioniert Java FX

Generelles Layout wo die Karten am Screen liegen

Entwicklung

Anzahl der Karten Formel für Seitenverhältnis (16:9) nicht ganz richtig -> genauere Beschreibung: darauf klicken

Magdalena, Christina: Bilder für Kartenvorderseite und Rückseite sowie (statisches) Hintergrunddesign - bitte gleich große Bilder (Format egal)

Max: Einzelspielerseite designen/programmieren

Niko: Welcome Page designen/progarmmieren

Test

Valentin: Auswahl der Anzahl der Karten (im 16:9 Verhältnis)

Auswahl der Anzahl der Karten im Backend schon implementiert

Release

Valentin: Backend SW

Closed

Max: Layout wo ist welcher button

Valentin: Karten drehen sich um, wenn man darauf klickt