

V Board ▾ **SW ToDo's** ☆ | Va Kog's workspace | Private |

>> VK CI MK MH NK Invite

Index

- Grün: sehr sehr wichtig
- Gelb: früher oder später zu erledigen
- Orange: nicht notwendig für die Funktionalität
- Blau: Umsetzungs-priorität noch zu besprechen
- Rot: Es ist äußerst dringend zu erledigen / fast lane

WICHTIG: nur so viele Karten von Ideen in die anderen Spalten schieben, wie man auch glaubt in einer Woche erledigen zu können!!!!

Jeder Aufgabe wird eine Person / werden Personen zugewiesen

Input / Ideen

- Menü zum auswählen der verschiedenen Spielmodi
- Spielmodi: Einzelspielermodus, Zweispielermodus

auswahl des kartenrückens und spielfläche. (optional) eine verbindung zwischen beiden, im sinne von wenn ich äpfel als kartenrücken nehm, ist die spielfläche zb eine picknik decke

Design des Kartenrückens

erstellung/erwerb des benötigten audio's

sound beim umdrehen von karten

Background music

Mehrere Schwierigkeitsstufen -
Auswahl mit wie vielen Karten man spielen möchte

(optional) online modus

(optional) wie macht man eine tcp schnittstelle?

Verschiedene Themen für Kartenvorderseiten (optional)

Wie und wo werden die Bilder abgespeichert? Dateisystem

Analyse

Alle: Wie funktioniert Java FX

Generelles Layout wo die Karten am Screen liegen

Entwicklung

Anzahl der Karten Formel für
Seitenverhältnis (16:9) nicht ganz
richtig -> genauere
Beschreibung: darauf klicken

Magdalena, Christina: Bilder für
Kartenvorderseite und Rückseite
sowie (statisches)
Hintergrunddesign - bitte gleich
große Bilder (Format egal)

Max: Einzelspielerseite
designen/programmieren

Niko: Welcome Page
designen/programmieren

Test

Valentin: Auswahl der Anzahl der
Karten (im 16:9 Verhältnis)

Auswahl der Anzahl der Karten im
Backend schon implementiert

Release

Valentin: Backend SW

Closed

Max: Layout wo ist welcher
button

Valentin: Karten drehen sich um,
wenn man darauf klickt