



Projet

Javascript

Projet 1 : How To Sell JS Online

Consignes

Votre objectif va être de créer votre propre boutique en ligne selon un cahier de specs indiqué par vos intervenants/mentors.

Choix du thème

Mais avant tout, vous allez devoir choisir le thème de votre boutique parmi les propositions suivantes :



Vêtements



Chaussures



Cosmétiques



High Tech



Projet 1 : How To Sell JS Online

Contraintes technologiques

Vous vous devez de respecter les contraintes technologiques :

Les données des items de votre boutique sont stockées dans un **JSON**

Vous devrez créer une **API REST** qui permettra de gérer toutes les méthodes et routes donnant accès aux données présentes dans le fichier JSON. Pour cela vous utiliserez l'environnement NodeJS et vous devrez mettre en place un serveur Express.

Par la suite vous réalisez l'application de boutique en ligne en utilisant le **HTML, CSS et Javascript** (sans Framework).

Projet 1 : How To Sell JS Online

Les données

Votre boutique doit posséder au minimum 10 articles uniques (**c'est à vous de trouver les données**).

Un article doit posséder :

- L'id (nombre permettant d'identifier de façon uniquement un article)
- Un titre
- Une description de minimum 200 caractères et maximum 500 caractères (faites marcher ChatGPT)
- Un prix
- Une devise (€ ou \$)
- 2 à 3 images de l'article
- Une catégorie (voir si nécessaire une sous-catégorie) : par exemple pour des vêtements : catégorie = homme ou femme; sous catégorie = pantalon, short, survêtement, t-shirt etc...
- Des caractéristiques (minimum 3 caractéristiques dont la couleur, ex : taille, matière, etc...)
- Réduction (réduction en % qui s'appliquera au prix), vous mettrez une réduction à minimum 3 articles

Projet 1 : How To Sell JS Online

Cahiers des spécifications : Page Home

Vous allez devoir réaliser une page qui va lister tous les articles de votre boutique. Chaque article est présenté sous forme de preview et devra contenir :

- Une image (la première), au survol de cette image, vous affichera la seconde image de votre article
- Le titre de l'article
- Le prix avec la devise (symbole), si l'article à une réduction, vous afficherez le prix d'origine barré et à côté le prix avec la réduction.
- Un bouton « Ajouter au panier »
- Un bouton « Voir la fiche produit » qui renverra vers la page Details

Projet 1 : How To Sell JS Online

Cahiers des spécifications : Filter and sort

Vous ajouterez à la page Home des filtres.

Ces filtres permettent de filtrer selon la catégorie / sous catégorie et caractéristiques. Vous devrez trier par catégorie, sous catégorie ainsi que par 3 caractéristiques (dont la couleur) évidemment les filtres se cumulent.

Vous ajouterez un à la page Home un tri par prix croissant et par prix décroissant (en prenant compte les réductions).

Projet 1 : How To Sell JS Online

Cahiers des spécifications : Page Details

Au clique sur le bouton « Voir fiche produit » vous renverra l'utilisateur sur une page composée des informations du produit correspondant. Cette page contiendra :

Un carrousel composé d'un conteneur d'image avec en dessous 2 à 3 boutons correspondant et illustrés par les images de l'article. Au clique sur le bouton image de l'article change par l'image cliquée. Par défaut, la première image de l'article est sélectionnée (comme ci-dessous)

Vous indiquerez également sur cette page le titre, la description de l'article (maximum 150 caractères affichés). Vous couperez par « ... » si + de 150 caractères vous ajouterez à côté un bouton « voir plus » pour afficher la suite de la description, le prix (sans ou avec réduction) comme sur le preview, toutes les caractéristiques du produits (couleur, taille, matière etc...) et un bouton « Ajouter au panier »

Projet 1 : How To Sell JS Online

Cahiers des spécifications : Panier

Vous allez devoir créer le panier de votre boutique pour que utilisateur puisse y stocker des articles afin de réaliser une commande.

Ce panier devra être réaliser par une modal sur votre site.

Dans cette modal vous afficherez :

La liste des articles du panier avec leur première image, leur nom et leur prix.

Pour chaque article, vous inclurez un bouton représenté par un corbeille pour supprimer l'article du panier.

Un bouton pour vider l'intégralité du panier.

Le prix total des articles présents dans le panier.

Un bouton « Commander » (qui ne servira à rien pour l'instant)

Attention : vous devrez stocker le contenu du panier dans le **localStorage** du navigateur.

Projet 1 : How To Sell JS Online

Bonus

1 pt par bonus réalisé

Côté API

Bonus 1 : Réaliser la documentation de votre API

Bonus 2 : Sécurisez votre API

Côté Application

Bonus 3 : Gérez la notion de quantité :

- Sur la page Détails, vous ajouterez un compteur « + » et « - » permettant d'augmenter la quantité d'article que vous pourrez commander. On ne peut pas choisir une quantité en dessous de 1.
- Dans le panier, vous pourrez également gérer l'ajout et le retrait de quantité pour chaque article. Évidemment si la quantité passe à 0, l'article est retiré du panier.