



Valentin Lugand Lopez

Developpeur Junior

www.valentinlugandlopez.dev

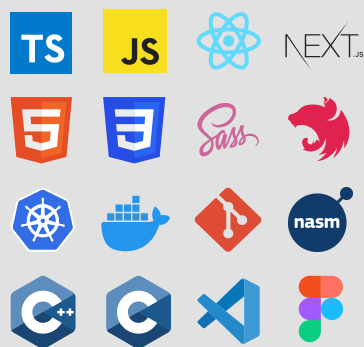
À propos

Jeune développeur passionné par la résolution de problèmes. Je suis dynamique, autonome, proactif, et je sais m'adapter facilement. Habitué à lire de la documentation, je prends très vite mes marques avec une nouvelle technologie. Profil atypique - j'ai un master en commerce international ainsi que de l'expérience professionnelle en développement commercial.

Contact

📍 3 rue Lemer cier, 75017 Paris
☎ +33 6 58 48 24 20
✉ vlugandlopez@gmail.com
🌐 linkedin.com/in/vlugandlopez

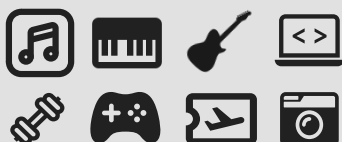
Tech stack



Langues

🇫🇷 Français - Natif
🇬🇧 Anglais - Bilingue
🇪🇸 Espagnol - Bilingue

Hobbies



Expériences professionnelles

Développeur Full Stack | valentinlugandlopez.dev | 2022

Un portfolio au design minimaliste pour montrer mes projets et compétences.

- Développé avec Typescript, React + NextJS et Sass
- Responsive design, adapté à tous les écrans
- Utilisation de l'API Github pour rechercher mes derniers projets
- Utilisation de l'API SendGrid pour le formulaire de contact

Commercial | EF Education, Noova.co, Rentalcars UK | 2017 - 2019

Expériences professionnelles dans le domaine commercial de 3 x 6 mois. Postes axés sur la vente et le développement commercial.

- Prospection et négociation de contrats
- Veille concurrentielle et stratégie commerciale
- Relation client et gestion du portefeuille de clients

Formations

École 42 | Paris | 2019 - 2022

École réputée pour sa sélectivité et son modèle éducatif atypique. Pas de cours ni d'enseignants, la pédagogie repose sur du peer to peer learning, du learning by doing, notre capacité à travailler en autonomie et à aller trouver l'information.

Projets en C

- Recoder des fonctions de la librairie C (opérations avancées sur des chaînes de caractères et gestion de la mémoire)
- Shell minimaliste (parsing, gestion d'erreur, pipes et AST)
- Jeu 3D basé sur Wolfenstein (parsing, gestion d'erreur et raycasting)
- Programme de multithreading (sémaphores et exclusion mutuelle)

Projets en C++

- Implémentation d'un serveur HTTP (I/O multiplexing, parsing de requêtes et génération de réponses conformément à la RFC, et CGI)
- Recoder nos propres templates de containers C++ (vector, map et stack)

Projets web

- 2 projets d'administration système avec Docker et Kubernetes
- Création d'une plateforme permettant de jouer en ligne à Pong avec un réseau social incorporé et une interface de chat (Typescript, NextJS, NestJS)

HEC Digital Entrepreneurs Certificate | Paris | 2021

Certificat de 3 mois passé en partenariat avec l'école 42. L'objectif était de faire collaborer des étudiants d'HEC, de e-artsup et 42 afin qu'ils partagent leurs compétences pour monter un projet de startup en suivant une méthodologie basée sur le design thinking. Le projet de mon groupe est arrivé à la première place.

LEA Commerce International | Université de Rouen | 2013 - 2018

Licence et Master en Langues Étrangères Appliquées au Commerce International, validés avec mention bien. Erasmus à Grenade en 3ème année de licence, puis enseignement à distance depuis Manchester en 1ère année de master.