



Valentin Lugand Lopez

Développeur Junior

www.valentinlugandlopez.dev

À propos

Jeune développeur passionné par la résolution de problèmes. Je suis dynamique, autonome, proactif, et je sais m'adapter facilement.

Habitué à lire de la documentation, je prends très vite mes marques avec une nouvelle technologie.

Profil atypique - j'ai un master en commerce international ainsi que de l'expérience professionnelle en développement commercial.

Contact

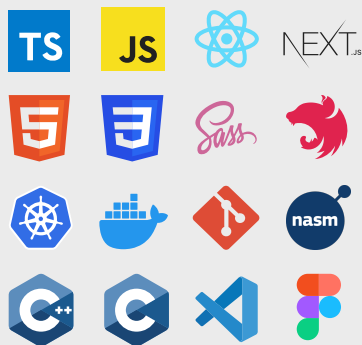
📍 3 rue Lemer cier, 75017 Paris

☎ +33 6 58 48 24 20

✉ vlugandlopez@gmail.com

🌐 [linkedin.com/in/vlugandlopez](https://www.linkedin.com/in/vlugandlopez)

Tech stack



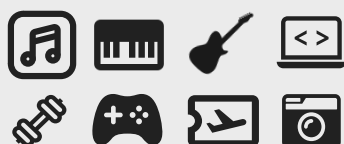
Langues

🇫🇷 Français - Natif

🇬🇧 Anglais - Bilingue

🇪🇸 Espagnol - Bilingue

Hobbies



📁 Expériences professionnelles

Développeur Full Stack | valentinlugandlopez.dev | 2022

Un **portfolio** au design minimaliste pour montrer mes projets et compétences.

- Développé avec **Typescript**, **React / NextJS** et **Sass**
- Responsive design, adapté à tous les écrans
- Utilisation de l'API Github pour rechercher mes derniers projets
- Utilisation de l'API SendGrid pour le formulaire de contact

Commercial | EF Education, Noova.co, Rentalcars UK | 2017 - 2019

Avant ma **reconversion**, j'ai eu des expériences professionnelles dans le domaine commercial de 3 x 6 mois. Postes axés sur la **vente** et le **développement commercial**.

- Prospection et négociation de contrats
- Veille concurrentielle et stratégie commerciale
- Relation client et gestion du portefeuille de clients

🎓 Formations

École 42 | Paris | 2019 - 2022

École réputée pour sa **sélectivité** et son **modèle éducatif atypique**. Pas de cours ni d'enseignants, la pédagogie repose sur du peer to peer learning, du learning by doing, notre capacité à travailler en autonomie et à aller trouver l'information.

Projets en C

- Recoder des fonctions de la librairie C (opérations avancées sur des chaînes de caractères et gestion de la mémoire)
- Shell minimaliste (parsing, gestion d'erreur, pipes et AST)
- Jeu 3D basé sur Wolfenstein (parsing, gestion d'erreur et raycasting)
- Programme de multithreading (sémaphores et exclusion mutuelle)

Projets en C++

- Implémentation d'un serveur HTTP (I/O multiplexing, parsing de requêtes et génération de réponses conformément à la RFC, et CGI)
- Recoder nos propres templates de containers C++ (vector, map et stack)

Projets web

- 2 projets d'administration système avec Docker et Kubernetes
- Création d'une plateforme permettant de jouer en ligne à Pong avec un réseau social incorporé et une interface de chat (Typescript, NextJS, NestJS)

HEC Digital Entrepreneurs Certificate | Paris | 2021

Certificat de 3 mois passé en partenariat avec l'école 42. L'objectif était de faire **collaborer** des étudiants d'HEC, de e-artsup et 42 afin qu'ils partagent leurs compétences pour **monter un projet de startup** en suivant une méthodologie basée sur le **design thinking**. Le projet de mon groupe est arrivé à la **première place**.

LEA Commerce International | Université de Rouen | 2013 - 2018

Licence et Master en Langues Étrangères Appliquées au Commerce International, validés avec **mention bien**. Erasmus à Grenade en 3ème année de licence, puis enseignement à distance depuis Manchester en 1ère année de master.