

Valentin Magot

(+1) 506-875-9821 | Ottawa, Canada

valentin_magot@outlook.com | www.linkedin.com/in/valentin-magot | <https://github.com/valentinmagot>
| <https://valentinmagot.github.io/portfolio/>

Résumé professionnel

Ingénieur logiciel avec 3 ans d'expérience en tant que développeur Salesforce et analyste informatique, récemment diplômé de l'Université d'Ottawa. Compétent dans de nombreux domaines, y compris le développement Web, le développement mobile hybride et natif (Android), le développement de projets, la conception de l'interface utilisateur et l'assurance qualité des logiciels. Connaissance de domaines tels que l'intelligence artificielle, les systèmes numériques, l'architecture informatique, les structures de données et les algorithmes, IoT, les SaaS et les réseaux. Maîtrise des méthodologies agiles, ayant suivi une formation de Scrum Master et à l'aise avec des plateformes telles que JIRA et Salesforce Agile Accelerator. De nationalité canadienne et française, parlant couramment l'anglais et dont le français est la langue maternelle.

Compétences principales

Programmation:

- ✓ JavaScript
- ✓ Python
- ✓ Java
- ✓ Apex
- ✓ C++
- ✓ TypeScript
- ✓ HTML/XHTML
- ✓ CSS/SCSS
- ✓ SQL
- ✓ SOQL
- ✓ VBA

Technologies:

- ✓ Salesforce CRM
- ✓ Lightning Design System
- ✓ React
- ✓ Vue
- ✓ Angular
- ✓ Git/GitHub
- ✓ Node
- ✓ Docker
- ✓ TensorFlow
- ✓ Firebase

- ✓ Jest
- ✓ Karma
- ✓ Cucumber
- ✓ Cypress
- ✓ Puppeteer
- ✓ Copado Robotic Testing
- ✓ Playwright
- ✓ REST API
- ✓ PostgreSQL
- ✓ Numpy
- ✓ Scikit-learn
- ✓ Figma

- ✓ Adobe XD
- ✓ Axure

Système d'exploitation:

- ✓ Windows
- ✓ macOS
- ✓ Ubuntu
- ✓ Kali Linux

Expérience professionnelle

Développeur Salesforce

Mai 2020 - Aujourd'hui

Services partagés Canada (Gouv. du Canada)

- Interprétation des exigences du client en flux d'utilisateurs, maquette fil-de-fer (wireframes), maquettes et prototypes à l'aide d'Axure pour le Salesforce Community Portal du Service infonuagique du GC qui a conduit à des expériences utilisateur intuitives tout en s'alignant sur les exigences de l'identité fédérale canadienne.
- Analyse approfondie du Salesforce Community Portal du service infonuagique du GC par rapport aux directives WCAG 2.1 et élaboration d'une feuille de route en matière d'accessibilité qui a permis d'augmenter le score global d'accessibilité de 25 %.
- Employer diverses technologies de pointe dans les outils Vlocity et Salesforce Lightning Design System (SLDS) pour améliorer considérablement l'expérience utilisateur et la conception de l'interface.
- Conception de composants Web Lightning (LWC) personnalisé à l'aide de Salesforce Lightning Design System (SLDS), Apex, SOQL/SOSL pour répondre aux besoins spécifiques du Salesforce Community Portal du Service infonuagique du GC, augmentant la satisfaction des clients de 30 %.
- Mener des tests d'acceptation par les utilisateurs sur les nouvelles fonctionnalités et les fonctionnalités existantes à l'aide de Copado Robotic Testing et les déployées en production via le pipeline Capado DevOps (CI/CD), assurant ainsi un déploiement mensuel sans encombre.
- Soutenu les activités de gestion du changement en relation avec l'adoption de la technologie infonuagique de Salesforce.

Analyste technique - Solutions mobiles (Stage)

Janvier-vril 2019

Services publics et Approvisionnement Canada (Gouv. du Canada)

- Utilisation du pipeline GitLab pour démontrer la fonctionnalité de Web Experience Toolkit (WET) et de l'architecture MVC, ce qui a permis de développer des pages web de haute qualité avec un taux de réussite de 98%.
- Recherche approfondie sur les cadres de développement mobile hybrides tels que Ionic4, Flutter, React Native et Native Script, et élaboration de recommandations pour la mise en œuvre de prototypes.

- Coordination du développement du cadre de test de bout en bout Cucumber-Puppeteer pour le projet mobile Gcdocs avec la méthodologie TDD afin d'assurer l'efficacité de l'écriture des cas de test et des rapports pour les parties prenantes non techniques.
- Contribution au projet Gcdocs mobile qui permet aux utilisateurs de Gcdocs d'avoir une version mobile du logiciel en utilisant ActiveView, les appels API REST, Material UI et HTML, CSS, JavaScript.

Chargé de projet junior (Stage)

Janvier - Août 2018

Environnement et changement climatique Canada (Gov of Can)

- Conception d'une base de données Microsoft Access pour suivre les correspondances entre la division d'Innovation réglementaire & Systèmes de gestion et les commissions sénatoriales, numérisation du système de suivi précédent réduisant le temps d'analyse de plus de 10 heures par semaine et diminuant la paperasserie de 50 %.
- Recommandation sur le système de gestion de base de données approprié en fonction des besoins et des ressources, sans coût supplémentaire pour la division.
- Mise en place d'une interface utilisateur conviviale pour la partie frontale (frontend) de la base de données à l'aide de VBA et stockage de la partie dorsale (backend) réalisée avec VBA et SQL dans le réseau de l'entreprise pour permettre à plusieurs utilisateurs d'accéder simultanément à la base de données, ce qui a permis de multiplier la productivité par deux.
- Rédaction d'un manuel de l'utilisateur et d'un manuel de l'administrateur de la base de données afin d'améliorer le transfert des connaissances et de réduire de moitié la courbe d'apprentissage.
- Réalisation de rapports hebdomadaires à l'intention de la direction générale et présentation aux employés non techniques de l'utilisation de la base de données.

Education

Baccalauréat en Sciences Appliquées en Génie logiciel

2016-2021

Université d'Ottawa, Ontario

Obtenu deux fois la bourse de mérite du doyen

Projets personnels

FitGive

- Développement d'une application web dynamique React pour encourager l'exercice quotidien à travers des défis amicaux, en utilisant React pour le frontend, Node pour le backend, et Firebase pour la gestion de la base de données.
- Mise en œuvre de l'estimation de la pose à l'aide de PoseNet pour faciliter la bonne exécution de l'exercice et améliorer l'expérience de l'utilisateur.
- Assurer une mise en œuvre robuste et la qualité du code grâce à des tests unitaires Jest complets, des tests Cypress de bout en bout et une couverture complète du code.

Jumper

- Développement de "Jumper", un jeu attrayant en HTML5 et JavaScript compatible avec les navigateurs web et les plateformes du système d'arcade de l'école secondaire Odyssée.
- Construit l'ensemble du projet à l'aide du framework Phaser.io, garantissant un gameplay fluide et une expérience utilisateur immersive.
- Intégration harmonieuse des cartes dans le jeu en exploitant le cadriciel Tiled.io et conception d'objets cartographiques et de figurines (sprites) visuellement attrayants à l'aide du logiciel Macromedia Flash.

Db-app

- Développement et déploiement d'une application web dynamique de classement de crossfit avec React et PostgreSQL pour permettre aux utilisateurs d'avoir des mises à jour en temps réel de leurs performances.

MemoArr

- Création d'un jeu de cartes de mémoire C++ captivant et interactif, conçu pour 2 à 3 joueurs, offrant une expérience de jeu stimulante.

BookingApp

- Développement d'une application Android de réservation basée sur Java et intégrée à Firebase pour un stockage et une récupération efficaces des données.

FoodOrderApp

- Développement d'une application dynamique React Native qui présente l'interface utilisateur intuitive d'une application de commande de nourriture, assurant une navigation transparente et une expérience utilisateur améliorée.

Yt-Spotify

- Conception et mise en œuvre d'un script Python utilisant l'API YouTube pour extraire la musique des listes de lecture, permettant une intégration fluide avec l'API Spotify pour l'ajout automatique aux listes de lecture Spotify.