

Zustände minimaler Unsicherheit

Florian  
Angelo  
Pitt

||

# Ein System mit 2 Zuständen

Florian  
Angelo  
Pitt

$$H = \alpha |e_1\rangle\langle e_2| + \beta |e_2\rangle\langle e_1|$$

1. " $\Rightarrow$ ":

Sei  $H$  hermitesch. Dann ist  $H = H^\dagger$ .

Dies bedeutet  $\overline{(H^T)}$ . Das Transponieren eines Operators ist linear, und ist definiert mit  $(|e_i\rangle\langle e_j|)^T = (|e_j\rangle\langle e_i|)$ , somit ist

$$H = H^\dagger \rightarrow \alpha |e_1\rangle\langle e_2| + \beta |e_2\rangle\langle e_1| \\ = \overline{\alpha |e_2\rangle\langle e_1| + \beta |e_1\rangle\langle e_2|}$$

$$\overline{|e_i\rangle\langle e_j|} = |e_i\rangle\langle e_j|, \text{ somit gilt}$$

$$\alpha |e_1\rangle\langle e_2| + \beta |e_2\rangle\langle e_1| = \alpha^* |e_2\rangle\langle e_1| + \beta^* |e_1\rangle\langle e_2|$$

$$\rightarrow |e_1\rangle\langle e_2|(\alpha - \beta^*) + |e_2\rangle\langle e_1|(\beta - \alpha^*) = 0$$

Dies passiert für  $\alpha = \beta^*$ , somit

$$H \text{ hermitesch} \rightarrow \alpha = \beta^*$$

" $\Leftarrow$ ":

Sei  $\alpha = \beta^*$ . Berechne  $H^\dagger$ :  $H^\dagger = \alpha^* |e_2\rangle\langle e_1| + \beta^* |e_1\rangle\langle e_2|$

da  $\alpha = \beta^*$ ,  $\alpha^* = \beta$ , somit  $H^\dagger = \beta |e_2\rangle\langle e_1| + \alpha |e_1\rangle\langle e_2|$   
was gleich  $H$  ist, somit

$$\alpha = \beta^* \rightarrow H \text{ hermitesch, somit}$$

$$H \text{ hermitesch} \Leftrightarrow \alpha = \beta^*$$

□

2

Wir suchen einen vektor s.d.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} =$$

$$H|v\rangle = \lambda|v\rangle$$

Wir benutzen die Matrixschreibweise

$$\begin{aligned} \hat{H} &= \alpha |e_1 \times e_2| + \beta |e_2 \times e_1| \\ &= \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} (0 \ 1) + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} (1 \ 0) \\ &= \alpha \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \alpha \\ \beta & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

und benutzen die Nullstellen der char. pol. für die Eigenwerte

$$\begin{vmatrix} -\lambda & \alpha \\ \beta & -\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - \alpha\beta \stackrel{!}{=} 0$$

$$\lambda_{1,2} = \pm \sqrt{\alpha\beta}$$

und bestimmen jetzt die Eigenvektoren

$$\lambda_1 = \sqrt{\alpha\beta}$$

$$\left( \begin{array}{cc|c} -\sqrt{\alpha\beta} & \alpha & 0 \\ \beta & -\sqrt{\alpha\beta} & 0 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{cc|c} -\sqrt{\frac{\beta}{\alpha}} & 1 & 0 \\ 1 & -\sqrt{\frac{\alpha}{\beta}} & 0 \end{array} \right)$$

$$\rightsquigarrow -\sqrt{\frac{\beta}{\alpha}} x_1 + x_2 = 0 \quad x_2 = 1$$

$$\mathcal{L} = \left\{ v \mid v = c \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{\alpha}{\beta}} \\ 1 \end{pmatrix}, c \in \mathbb{C} \right\}$$

$$\lambda_2 = -\sqrt{\alpha\beta}$$

$$\left( \begin{array}{cc|c} \sqrt{\alpha\beta} & \alpha & 0 \\ \beta & \sqrt{\alpha\beta} & 0 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{cc|c} \sqrt{\beta/\alpha} & 1 & 0 \\ 1 & \sqrt{\alpha/\beta} & 0 \end{array} \right)$$

$$\rightsquigarrow \sqrt{\beta/\alpha} x_1 + x_2 = 0$$

$$x_2 = -\sqrt{\alpha/\beta} x_1$$

$$x_2 = 1$$

$$\mathcal{L} = \left\{ v \mid v = c \begin{pmatrix} -\sqrt{\alpha/\beta} \\ 1 \end{pmatrix}, c \in \mathbb{C} \right\}$$

somit:

$$D = \begin{pmatrix} -\sqrt{\alpha\beta} & 0 \\ 0 & \sqrt{\alpha\beta} \end{pmatrix}$$

$$\text{und } T = \begin{pmatrix} -\sqrt{\alpha/\beta} & \sqrt{\alpha/\beta} \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad T^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2}\sqrt{\beta/\alpha} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2}\sqrt{\beta/\alpha} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

$$\text{mit } \hat{H} = T D T^{-1}$$

3. Sei der Zustand eines Systems  $|S\rangle$   
 bei  $t=0$   $|e_1\rangle$ ,  $|S,0\rangle = |e_1\rangle$ ,  
 dann ist der Zustand zum Zeitpunkt  $t$   
 $|S,t\rangle = U(t)|S,0\rangle = U(t)|e_1\rangle$

mit  $U(t) = e^{-itH}$

wir wissen  $e^{-itH} = e^{-iTDT^{-1}} = T e^{-itD} T^{-1}$

also,  $e^{-itD} =$

somit

$$e^{-itH} = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{\beta}}{2} & \frac{\sqrt{\beta}}{2} \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e^{it\sqrt{\alpha\beta}} & 0 \\ 0 & e^{-it\sqrt{\alpha\beta}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{1}{2}\sqrt{\frac{\beta}{\alpha}} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2}\sqrt{\frac{\beta}{\alpha}} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

~ Magie 

$$= \frac{1}{2} e^{-it\sqrt{\alpha\beta}} \begin{pmatrix} 1 + e^{2it\sqrt{\alpha\beta}} & -\frac{-\sqrt{\alpha} + \sqrt{\alpha} e^{2it\sqrt{\alpha\beta}}}{\sqrt{\beta}} \\ -\frac{-\sqrt{\beta} + \sqrt{\beta} e^{2it\sqrt{\alpha\beta}}}{\sqrt{\alpha}} & 1 + e^{2it\sqrt{\alpha\beta}} \end{pmatrix}$$

somit  $e^{-itH}|e_1\rangle = \frac{1}{2} e^{-it\sqrt{\alpha\beta}} \begin{pmatrix} 1 + e^{2it\sqrt{\alpha\beta}} \\ -\frac{-\sqrt{\beta} + \sqrt{\beta} e^{2it\sqrt{\alpha\beta}}}{\sqrt{\alpha}} \end{pmatrix}$

schönstes Ergebnis in Theo 3

4:

$$P(|s, t\rangle = |e_2\rangle) = |\langle e_2 | s, t \rangle|^2$$

$$\left| (0 \ 1) \frac{1}{2} e^{-it\sqrt{\alpha\beta}} \begin{pmatrix} 1 + e^{2it\sqrt{\alpha\beta}} \\ -\frac{-\sqrt{\beta} + \sqrt{\beta} e^{2it\sqrt{\alpha\beta}}}{\sqrt{\alpha}} \end{pmatrix} \right|^2$$

$$= \left| \frac{1}{2} e^{-it\sqrt{\alpha\beta}} \left( -\frac{-\sqrt{\beta} + \sqrt{\beta} e^{2it\sqrt{\alpha\beta}}}{\sqrt{\alpha}} \right) \right|^2$$

$$= \frac{1}{2} e^{-it\sqrt{\alpha\beta}} \left( \frac{\sqrt{\beta} - \sqrt{\beta} e^{2it\sqrt{\alpha\beta}}}{\sqrt{\alpha}} \right) \frac{1}{2} e^{it\sqrt{\alpha\beta}} \left( \frac{\sqrt{\alpha} - \sqrt{\alpha} e^{-2it\sqrt{\alpha\beta}}}{\sqrt{\beta}} \right)$$

$$= \frac{1}{4} \frac{(\sqrt{\beta} - \sqrt{\beta} e^{2it\sqrt{\alpha\beta}})(\sqrt{\alpha} - \sqrt{\alpha} e^{-2it\sqrt{\alpha\beta}})}{\sqrt{\alpha\beta}}$$

$$= \frac{1}{4} \frac{\sqrt{\alpha\beta} - \sqrt{\alpha\beta} e^{2it\sqrt{\alpha\beta}} - \sqrt{\alpha\beta} e^{-2it\sqrt{\alpha\beta}} + \sqrt{\alpha\beta}}{\sqrt{\alpha\beta}}$$

$$= \frac{1}{4} (2 - (e^{2it\sqrt{\alpha\beta}} + e^{-2it\sqrt{\alpha\beta}}))$$

$$= \frac{1}{4} (2 - 2\cos(2t\sqrt{\alpha\beta}))$$

$$= \frac{1}{2} (1 - \cos(2t\sqrt{\alpha\beta}))$$