

Vorlesung 20

Beispiel : Rollen auf schiefer Ebene

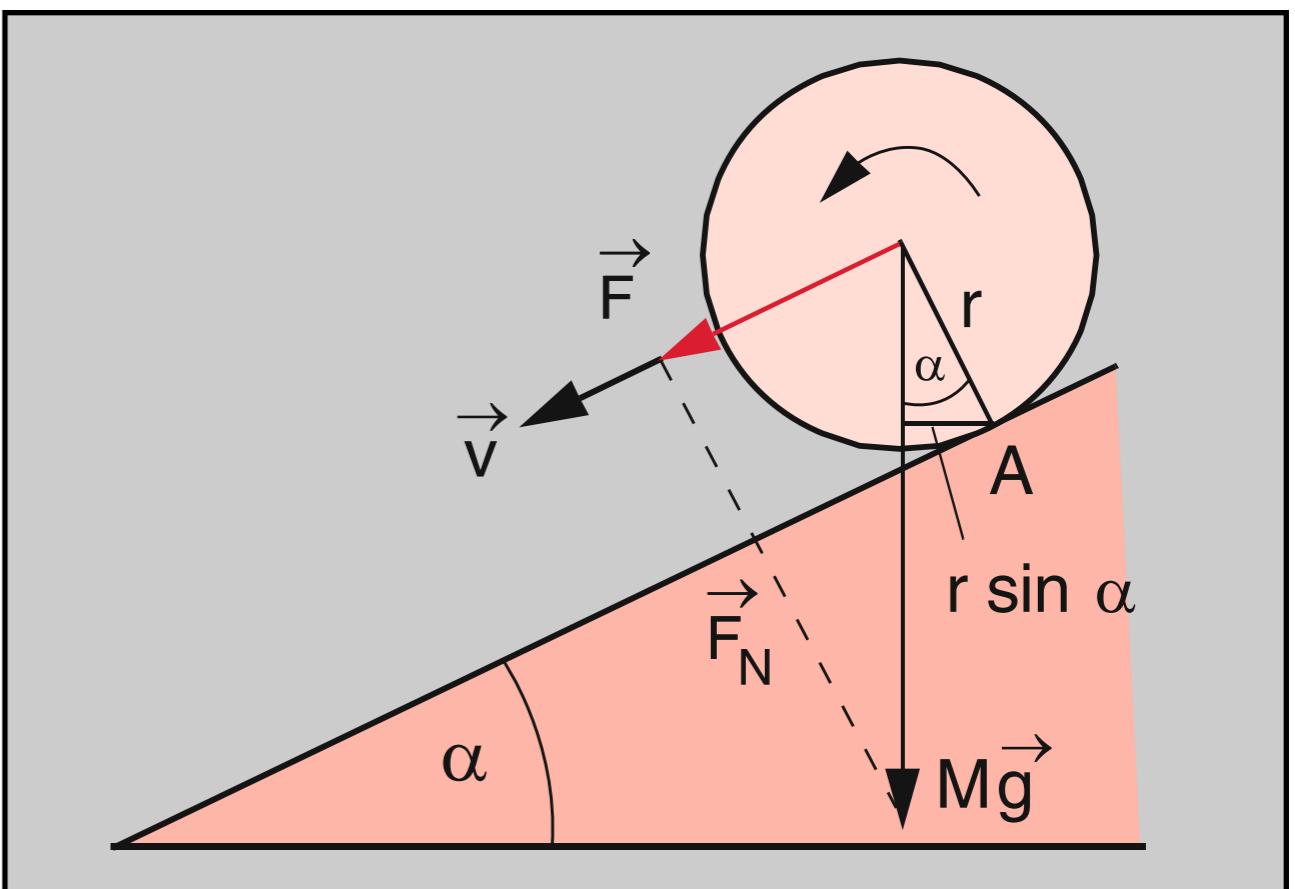


mit gleicher Masse

Drehung erfolgt um **Berührungsline A** mit schiefer Ebene

Resultierendes **Drehmoment** :

$$\vec{D} = \vec{r} \times \vec{F}_g \rightarrow D = r \sin \alpha \cdot F_g$$



Trägheitsmoment (mit Satz von Steiner) : $I_{\text{ges}} = I_{\text{SP}} + Mr^2$

Es gilt : $D = I \dot{\omega} \Rightarrow Mgr \sin \alpha = (I_{\text{SP}} + Mr^2) \dot{\omega}$

$$v = \omega r \rightarrow a = \dot{\omega}r$$

Translationsbeschleunigung des SP $\frac{d^2s}{dt^2}$ = Umfangsbeschleunigung $r \dot{\omega}$
des herabrollenden Körpers

$$\rightarrow \frac{d^2s}{dt^2} = r\dot{\omega} = r \frac{Mgr \sin \alpha}{I_{\text{SP}} + Mr^2} = \frac{g \sin \alpha}{1 + \frac{I_{\text{SP}}}{Mr^2}} = a$$

	$I_{\text{SP}}/(Mr^2)$	$1 + I_{\text{SP}}/(Mr^2)$	a	Platz
Vollzylinder	1/2	3/2	$\frac{2}{3}g \sin \alpha$	2.
Hohlzylinder	1	2	$\frac{1}{2}g \sin \alpha$	3.
Kugel	2/5	7/5	$\frac{5}{7}g \sin \alpha$	1.

Beispiel : Eier auf schiefer Ebene

Ein rohes und ein gekochtes Ei rollen eine schiefe Ebene herunter.

Welches kommt zuerst an oder kommen gar beide gleichzeitig an?

Antwort:

Das **rohe** Ei kommt schneller an, i.e. hat ein kleineres Trägheitsmoment



Beim rohen Ei "rollt" zu Beginn nur die Schale mit. Der flüssige Kern wird nur langsam beschleunigt.

Beim gekochten Ei muss die Gesamtmasse mitbeschleunigt werden.

Siehe auch: Eierwettlauf.pdf auf ecampus

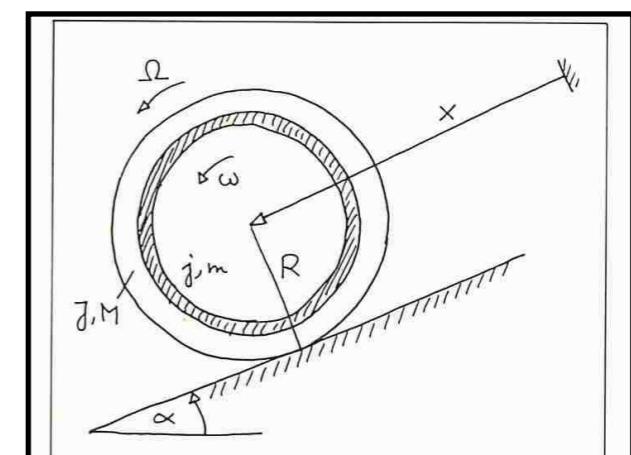


Bild 1. Modellvorstellung des rollenden Eies

Beispiel : Maxwell-Rad

Eine zylindrische Scheibe ist auf einer dünnen Achse zentriert aufgehängt

(Radius R , Masse M , Trägheitsmoment $I_{SP} = \frac{1}{2}MR^2$,

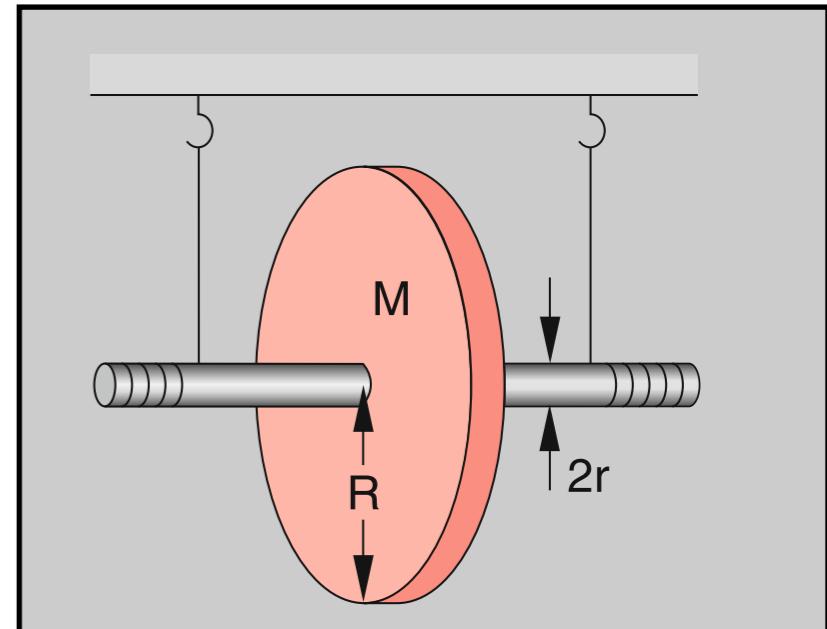
Radius Achse $r \ll R$)

Auf der Achse ist ein Faden aufgewickelt. Lässt man das Rad los, so wird es unter dem Einfluss des **Drehmoments**

$$\vec{D} = \vec{r} \times M \vec{g}$$

zu rotieren beginnen und sich beschleunigt nach unten zu bewegen.

Es ist nun $D = r Mg$ und $D = I_{ges} \ddot{\varphi} = (I_{SP} + Mr^2) \ddot{\varphi}$.



Die Beschleunigung ist nun :

$$a = r \ddot{\varphi} = \frac{r D}{I_{\text{ges}}} = \frac{r^2 M g}{I_{\text{SP}} + M r^2}$$



Vollrad

$$a = \frac{r^2 M g}{\frac{1}{2} M R^2 + M r^2}$$

Hohlrad

$$a = \frac{r^2 M g}{M R^2 + M r^2}$$

Satz von Steiner

$$\rightarrow a = \frac{g}{1 + \frac{R^2}{b r^2}}$$

Vollrad $b = 2$

Hohlrad $b = 1$

Beim Abrollen wird **potentielle** in **kinetische Translations- und kinetische Rotationsenergie** umgewandelt. Es gilt :

$$\frac{d}{dt} \left(E_{\text{pot}} + E_{\text{kin,trans}} + E_{\text{kin,rot}} \right) = 0$$

$$E_{\text{pot}} = Mgh(t)$$

mit

$$E_{\text{kin,trans}} = \frac{1}{2} M v_t^2(t)$$

$$E_{\text{kin,rot}} = \frac{1}{2} I_{\text{SP}} \omega^2(t)$$

Wir betrachten die Gesamtenergie am **Ende** der Fallstrecke h :

$$Mgh = E_{\text{pot}} = E_{\text{kin,trans}} + E_{\text{kin,rot}}$$

Die Translationsgeschwindigkeit v_t ist gegeben durch $v_t = r\omega = aT$ mit der **Falldauer** T

$$v_t = \frac{g}{1 + \frac{R^2}{br^2}} T = r\omega \quad \rightarrow \quad \omega = v_t/r = \frac{g}{1 + \frac{R^2}{br^2}} T/r$$

Die **Falldauer** T lässt sich aus der Fallhöhe und der Beschleunigung ermitteln:

$$h = \frac{1}{2}aT^2 \quad \rightarrow T = \sqrt{\frac{2h}{a}} = \sqrt{2 \frac{h}{g} \left(1 + \frac{R^2}{br^2} \right)}$$

$$\Rightarrow \omega^2 = v_t^2/r^2 = \frac{2hg}{r^2} \frac{br^2}{br^2 + R^2}$$

Damit erhalten wir für die **kinetische Translations-** und **kinetische Rotationsenergie** :

$$E_{\text{kin,trans}} = \frac{1}{2} M v_t^2 = Mgh \frac{br^2}{br^2 + R^2}$$

$$E_{\text{kin,rot}} = \frac{1}{2} I_{\text{SP}} \omega^2 = Mgh \frac{R^2}{br^2 + R^2}$$

Verhältnis : $\Rightarrow \frac{E_{\text{kin,trans}}}{E_{\text{kin,rot}}} = b \cdot \frac{r^2}{R^2}$ klein!

Die **meiste Energie** wird in **Rotationsenergie** umgewandelt!

Sobald wir das Rad fallen lassen, erwarten wir eine **Reduktion** der Kraft am Aufhängepunkt :

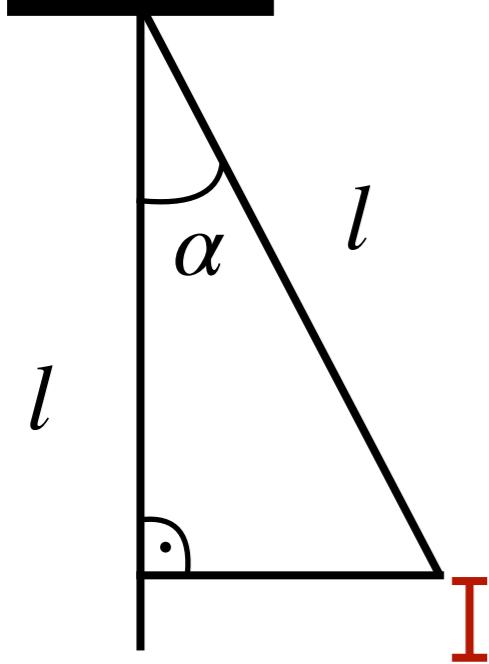
Beschleunigung des Rades :

$$a = \frac{g}{1 + \frac{R^2}{br^2}} \rightarrow F_S = mg \left(1 - \frac{1}{1 + \frac{R^2}{br^2}} \right)$$

Analog erwarten wir am **Wendepunkt** (wo das Rad sich wieder aufrollt) eine Kraft von :

$$F_S = mg \left(\frac{1}{1 + \frac{R^2}{br^2}} \right)$$

Beispiel : Schaukel



$$\text{Umkehrpunkt} : E = E_{\text{pot}} = mgh$$

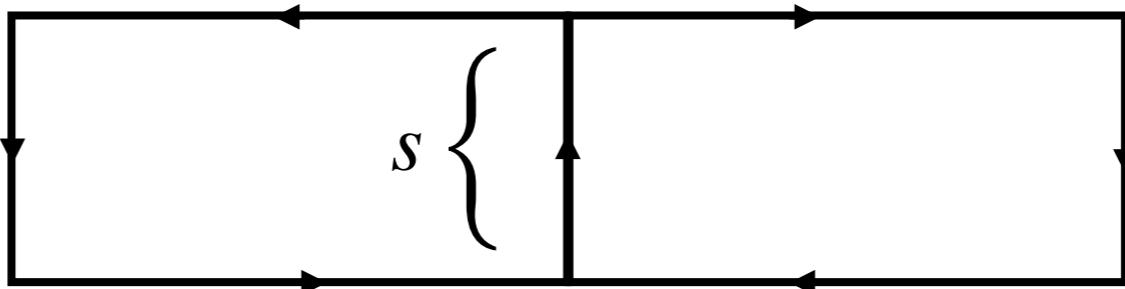
$$\text{Im Minimum} : E = E_{\text{rot}} = \frac{1}{2} I \omega^2 \quad \leftarrow \omega^2 = v^2/l^2$$

$$l - l \cos \alpha = l(1 - \cos \alpha)$$

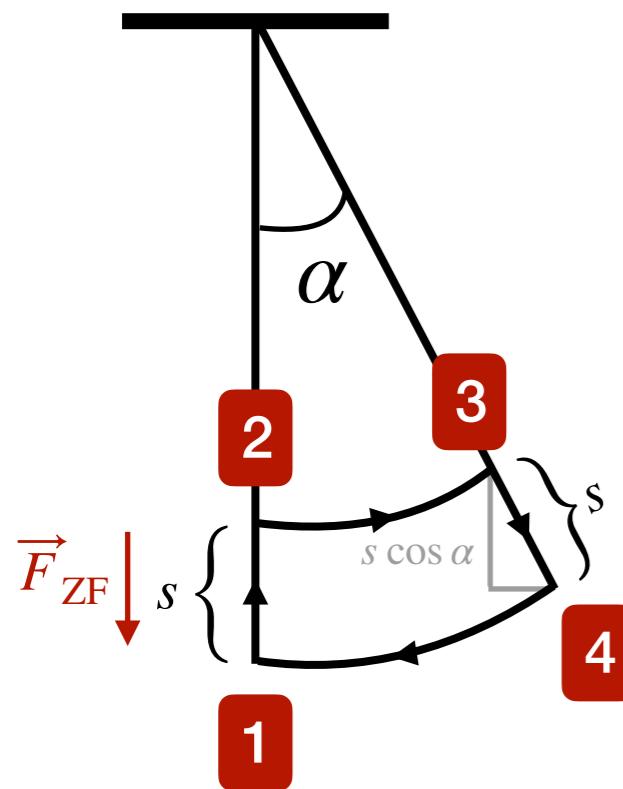
$$I = m l^2 \rightarrow E_{\text{rot}} = \frac{1}{2} m v^2$$

Masse der Person auf der Schaukel
plus Schaukel Masse

Ideale Bewegung :



Die Erklärung hängt mit der Hebung und Senkung des Schwerpunktes (SP) zusammen :



Hebung des SP

1 → 2

Senkung des SP

3 → 4

$$W_{\text{grav}} = W_{\text{grav}:1 \rightarrow 2} - W_{\text{grav}:3 \rightarrow 4}$$

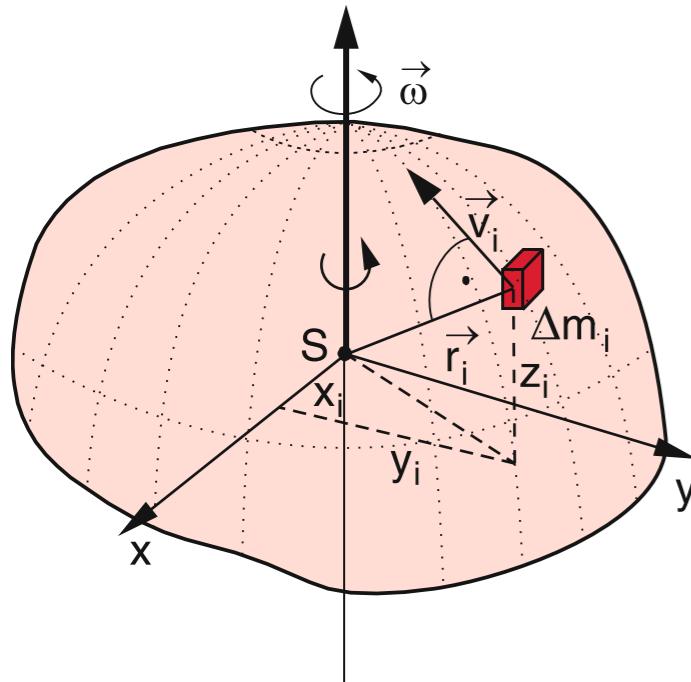
$$= mgs - mgs \cos \alpha = mgs (1 - \cos \alpha) > 0$$

6.8 Rotation um freie Achse (Kreisel)

#390

6.8.1 Trägheitstensor **bisher** : Rotation um feste Achse

→ Rotationsbewegung mit $\vec{L} = I \vec{\omega}$ und $\vec{L} \parallel \vec{\omega}$



jetzt : Was passiert wenn der starre Körper
“frei” rotiert (ohne fest verankerte Drehachse?)

(bis auf Unterstützung im SP um \vec{F}_G zu
kompensieren)

Man unterscheidet: externes Drehmoment



1. Bewegung ohne \vec{D}_{ext} “kräftefrei” → Kreisel

2. Bewegung mit \vec{D}_{ext}

Drehimpuls von Massenelement Δm_i eines Körpers mit Winkelgeschw. $\vec{\omega}$
um beliebige Achse durch SP :

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \sum_i \Delta m_i (\vec{r}_i \times \vec{v}_i) = \sum_i \Delta m_i (\vec{r}_i \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_i))$$

$$= \sum_i \Delta m_i (r_i^2 \vec{\omega} - \vec{r}_i (\vec{r}_i \cdot \vec{\omega})) \leftarrow \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C}) \vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B}) \vec{C}$$

Kontinuum-Limes



$$\vec{L} = \int_V r^2 \vec{\omega} dm - \int_V (\vec{r} \cdot \vec{\omega}) \vec{r} dm$$

$$|| \vec{\omega}$$

i.A. nicht $|| \vec{\omega}$

⇒ Bei freien Achsen: $\vec{\omega} \cancel{||} \vec{L}$

Betrachten x-Komponente L_x :

$$L_x = \int_V \left(r^2 \omega_x - x(x\omega_x + y\omega_y + z\omega_z) \right) dm$$

$$= \underbrace{\omega_x \int_V (r^2 - x^2) dm}_{I_{xx}} - \underbrace{\omega_y \int_V xy dm}_{-I_{xy}} - \underbrace{\omega_z \int_V xz dm}_{-I_{xz}}$$

und entsprechend

$$L_y = I_{yx} \omega_x + I_{yy} \omega_y + I_{yz} \omega_z$$

$$L_z = I_{zx} \omega_x + I_{zy} \omega_y + I_{zz} \omega_z$$

Es gilt: $\vec{L} = \mathbf{I} \vec{\omega}$

Trägheitstensor $\mathbf{I} = \begin{pmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{pmatrix}$

(Tensor 2. Stufe \triangleq Matrix)

Diagonalelemente : **Trägheitsmomente**

Trägheitsmoment : $I := \int_V r_\perp^2 dm = \int_V r_\perp^2 \varrho dV$

$$I_{xx} = \rho \int_V (r^2 - x^2) dV = \rho \int_V (y^2 + z^2) dV = \rho \int_V r_\perp^2 dV$$



⇒ **Trägheitsmoment bei Rotation um x-Achse, etc.**

Nicht-Diagonalelemente : **Deviationsmomente / Nebenträgheitsmomente**

$$I_{xy} = - \int_V xy dm = - \int_V yx dm = I_{yx} \quad \Rightarrow \mathbf{I} \text{ ist symmetrisch}$$

⇒ **Tragen** bei, wenn ein Körper **nicht ausschließlich** um **x-Achse**, etc. rotiert

Rotationsenergie :

$$E_{\text{rot}} = \frac{1}{2} \sum_i \Delta m_i (\vec{\omega} \times \vec{r})^2 = \frac{1}{2} \sum_i \Delta m_i (\omega^2 r_i^2 - (\vec{\omega} \cdot \vec{r})^2)$$

$$(\vec{a} \times \vec{b})^2 = a^2 b^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$$



Kontinuum-Limes

→ $E_{\text{rot}} = \frac{1}{2} \int_V (\omega^2 r^2 - (\vec{\omega} \cdot \vec{r})^2) dm$

$$= \frac{\omega_x^2 + \omega_y^2 + \omega_z^2}{2} \int_V r^2 dm - \frac{1}{2} \int_V (\omega_x x + \omega_y y + \omega_z z)^2 dm$$

$$= \frac{1}{2} \omega_x^2 \int_V (r^2 - x^2) dm + \dots + \frac{1}{2} \omega_z^2 \int_V (r^2 - z^2) dm$$

$$- \omega_x \omega_y \int_V xy dm - \dots \omega_y \omega_z \int_V yz dm$$

$$= \frac{1}{2} \left\{ \omega_x I_{xx} \omega_x + \omega_y I_{yy} \omega_y + \omega_z I_{zz} \omega_z \right\} + \omega_x I_{xy} \omega_y + \omega_y I_{yz} \omega_z + \omega_z I_{zx} \omega_x$$

$$= \frac{1}{2} \vec{\omega}^T \mathbf{I} \vec{\omega} \quad (\neq \frac{1}{2} \mathbf{I} \omega^2) \quad = \text{Matrix!}$$

$$= \frac{1}{2} (\omega_x, \omega_y, \omega_z) \begin{pmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{2} (\omega_x, \omega_y, \omega_z) \begin{pmatrix} I_{xx} \omega_x + I_{xy} \omega_y + I_{xz} \omega_z \\ I_{yx} \omega_x + I_{yy} \omega_y + I_{yz} \omega_z \\ I_{zx} \omega_x + I_{zy} \omega_y + I_{zz} \omega_z \end{pmatrix}$$

Alle Elemente von \mathbf{I} tragen zur Rotationsenergie bei !