

Massenpunkt: (MP)

→ idealisierte Annahme

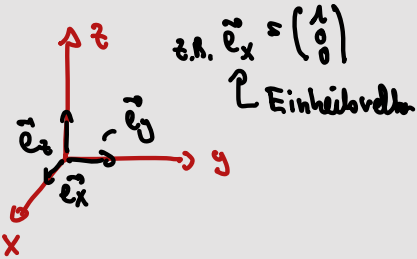
(keine Ausdehnung, Reduktion auf Bewegung des Schwerpunktes, ...)

Ortvektor: \vec{r} beschreibt Ort eines MP zu Zeit t : $\vec{r}(t)$

bzgl. Koordinatensystem

$$\vec{r}(t) = x \vec{e}_x + y \vec{e}_y + z \vec{e}_z$$

Kartesishe Koordinaten



Weitere Systeme:

Zylinderkoordinaten

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} \rho \\ \varphi \\ z \end{pmatrix} \quad \begin{aligned} x &= \rho \cos \varphi \\ y &= \rho \sin \varphi \\ z &= z \end{aligned} \quad \begin{aligned} \rho &= \sqrt{x^2 + y^2} \\ \varphi &= \arctan \frac{y}{x} \end{aligned}$$

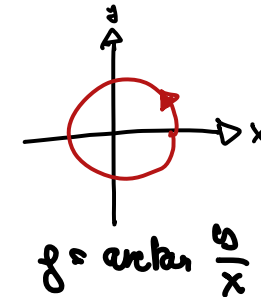
Kugelkoordinaten

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} r \\ \theta \\ \varphi \end{pmatrix} \quad \begin{aligned} x &= r \cos \varphi \sin \theta \\ y &= r \sin \varphi \sin \theta \\ z &= r \cos \theta \end{aligned} \quad \begin{aligned} r &= \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \theta &= \arccos \frac{z}{r} \\ \varphi &= \arctan \frac{y}{x} \end{aligned}$$

Bahnkurve:

Abbildung von $\vec{r}(t)$ im Ortsraum

z.B. Kreisbewegung



$$\begin{aligned} x(t) &= R \cos(\omega t) \\ y(t) &= R \sin(\omega t) \end{aligned}$$

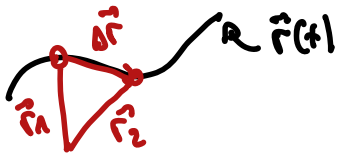
$$\downarrow$$
$$x^2 + y^2 = R^2 = \text{const.}$$

$$\tan \varphi = \frac{\sin(\omega t)}{\cos(\omega t)} = \tan(\omega t) \Rightarrow \varphi = \omega t$$

$$\text{Kreisfrequenz } \omega = \frac{d\varphi}{dt}$$

Vorlesung 5

Geschwindigkeit & Beschleunigung:



$$\begin{aligned} \vec{r}_1 &= \vec{r}(t) \\ \vec{r}_2 &= \vec{r}(t + \Delta t) \end{aligned}$$

$$\text{mittl. Geschw.: } \vec{v} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t}$$

$$\text{(Nomenkl.) Geschw.: } \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}} = \vec{v}(t)$$

Analog:

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{v}(t + \Delta t) - \vec{v}(t)}{\Delta t} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}} \rightarrow \text{Differentialen Zusammenhang!}$$

Für $\vec{a}(t) = \text{const.}$ (z.B. Erdbeschl. \vec{g})

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{a} t^2$$

Schiefer Wurf

$$\begin{aligned} x(t) &= v_{0x} t \\ y(t) &= 0 \\ z(t) &= -\frac{1}{2} g t^2 + v_{0z} t + h \end{aligned}$$

$$\text{Ersetze } t = \frac{x}{v_{0x}}$$

$$\Rightarrow z(x) = -\frac{1}{2} g \frac{1}{v_{0x}^2} x^2 + \frac{v_{0z}}{v_{0x}} x + h$$

Wurfparabel!

