Valentin Poirot, Samuel Ohayon, Paulin Zumstein.

# User Stories

* L’utilisateur peut acheter un œuf
* L’utilisateur peut vendre un œuf
* L’utilisateur peut placer un œuf dans l’incubateur
* L’utilisateur choisit de garder un Pokémon ou non à la suite d’une éclosion, si son nombre de Pokémon est égal à 6.
* L’utilisateur qui garde un Pokémon par suite d’une éclosion, choisit de l’échanger avec un autre Pokémon de son inventaire s’il a 6 Pokémon.
* L’utilisateur peut affronter des boss.
* L’utilisateur peut affronter un Pokémon au hasard.
* L’utilisateur peut voir le niveau de ses Pokémons.
* L’utilisateur peut consulter des rapports de combats, Pokémons, œufs et éclosion.
* L’utilisateur peut choisir une hiérarchie de ses Pokémons pour les combats.
* L’utilisateur peut supprimer des Pokémons/œufs de son inventaire.
* L’utilisateur peut voir son or et expérience.

# Micro-Services et actions

Une image contenant texte

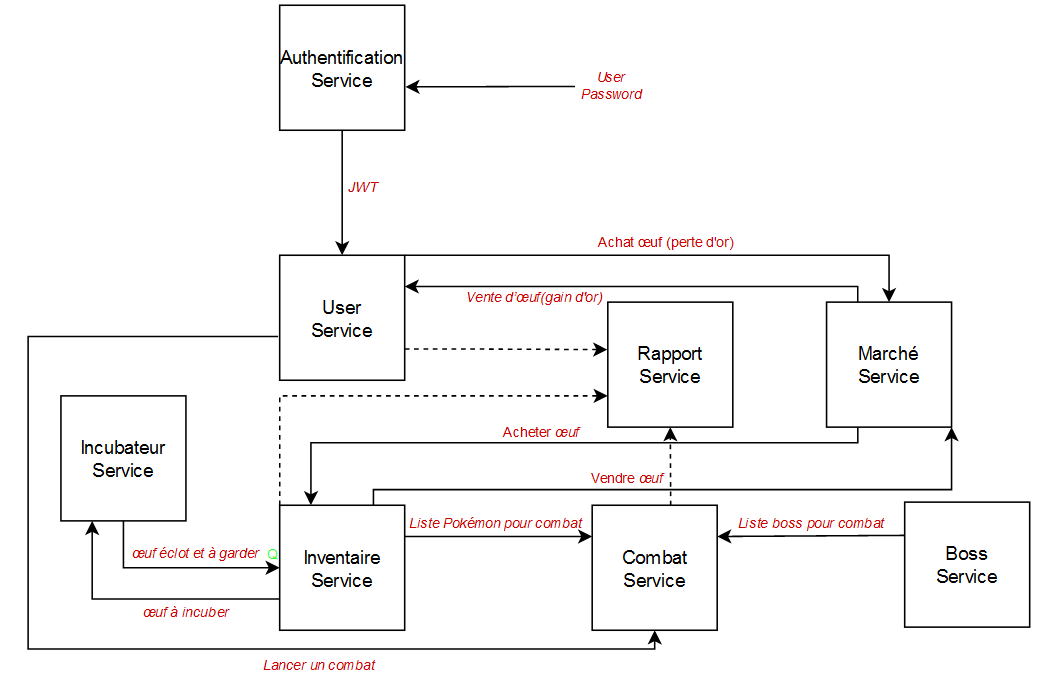
Description générée automatiquementUne image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquementUne image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

*Pokémon au hasard*