







# Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

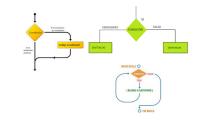
Teoría 1-7

### CADP - TEMAS



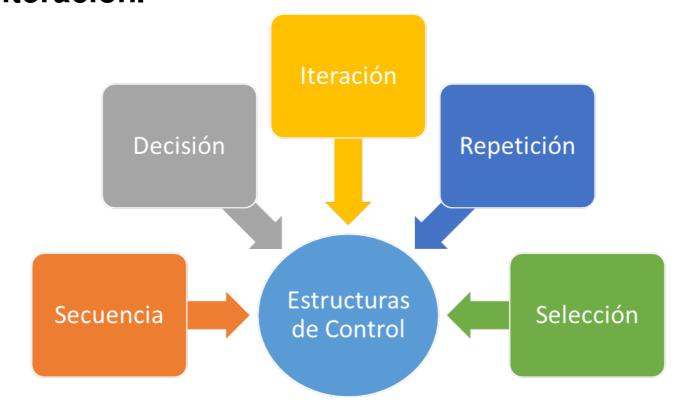
- Estructura de control
- Estructuras de control repetitivas
- Estructura de control FOR

## CADP – ESTRUCTURAS DE CONTROL

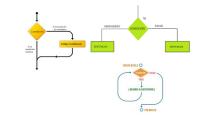




Todos los lenguajes de programación tienen un conjunto mínimo de instrucciones que permiten especificar el control del algoritmo que se quiere implementar. Como mínimo deben contener: secuencia, decisión e iteración.



### CADP – ESTRUCTURAS DE CONTROL

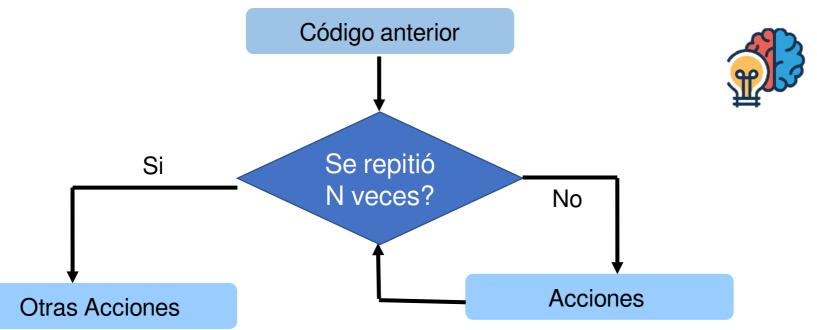




### REPETICION

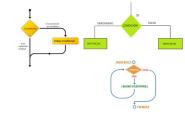
Es una extensión natural de la secuencia. Consiste en repetir N veces un bloque de acciones.

Este número de veces que se deben ejecutar las acciones es fijo y conocido de antemano



estructura de control vista en el entorno del robot se parece?.

cómo es la cintaxis?

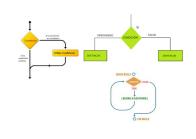


ON

```
for indice := valor_inicial to valor_final
 do
    accion 1;
                    for indice := valor_inicial to valor_final
      más de una
                     do
        acción
                     begin
                                                  Dónde se
                        accion 1;
                                                    declara?
                        accion 2;
                     end;
```

```
VIDIATION VIDIAT
```

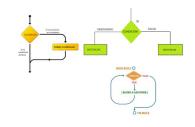
```
Ejemplo 0:
                          ¿De qué tipo es el índice i?
For i := 1 to 10 do
                              ¿qué valores toma i?
       accion;
Ejemplo 1:
                       ¿De qué tipo es el índice i?
'H' ¿qué valores toma i?
For i := 'A'
                 to
  do
       accion;
Ejemplo 2:
                      True De qué tipo es el índice i?
For i:= False to
                              ¿qué valores toma i?
  do
       accion;
                              For indice := 20 downto 18 do
Ejemplo 3:
                                      begin
For i := 20 to 18
                                         accion;
do
                                         accion;
    accion;
                                      end;
```



La variable índice debe ser de tipo ordinal

La variable índice no puede modificarse dentro del lazo

- La variable índice se incrementa y decrementa automáticamente
- Cuando el for termina la variable índice no tiene valor definido.



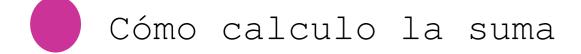
### ON

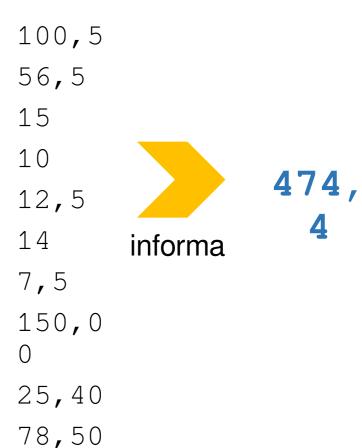


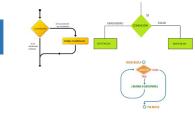
Realizar un programa que lea precios de 10 productos que vende un almacén. Al finalizar informe la suma de todos los precios leídos.







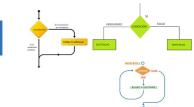






```
Program uno;
var
   precio, total: real;
   i:integer;
begin
   total := 0;
   for i:= 1 to 10 do
     begin
         read (precio);
         total:= total + precio;
     end;
   write ("La suma de los precios de los
                 productos del almacén son:
", total);
end.
```

Qué modificaría si quiere informar al final, también el precio del 5to producto?





```
Program uno;
var
   quinto, precio, total: real;
   i:integer;
begin
   total := 0;
   for i:= 1 to 10 do
     begin
         read (precio);
         if (i=5) then
             quinto:= precio;
         total:= total + precio;
     end;
   write ("La suma de los precios de los
           productos del almacén son: ", total);
   write ("El precio del quinto producto es: ", quinto);
end.
```

### CADP - ESTRUCTURAS DE CONTROL





Qué crees que imprime el programa, si se leyera esta secuencia de números:

```
Program uno;
var
                                                            126
   i, num1, num2:integer;
Begin
  num2 := 0;
  for i:= 1 to 5 do
     begin
          read (num1);
                                                            1568
          while (num1 mod 2 = 0)
                                                             6
do
                                                             10
            begin
              num2 := num2 + 1;
                                                             19
              read (num1);
                                                             22
            end;
     end;
                                                             24
   write (num2);
end.
```

### CADP - ESTRUCTURAS DE CONTROL

```
Qué crees que imprime el programa, si se leyera esta secuencia
de números:
                  Program uno;
                  var
                      i, j, num1, num2: integer;
                                                                 126
                  Begin
                    num2 := 0;
                    for i:= 1 to 3 do
                                                                  3
                        begin
                                                                  6
                            read (num1);
                            for j := 1 to 2 do
                                                                 1568
                             begin
                                                                  6
                                  if (num1 \mod 2 = 1)
                                                                  10
                  then
                                 num2 := num2 + 1;
                                                                  19
                               read (num1);
                                                                  22
                            end;
                            read (num1);
                                                                  24
                        end;
                                                                  3
                     write (num2);
```