

Auftrag: **Erstellen Sie eine Slot-Machine mit 3 Bildern.**
Folgende Themen werden darin verwendet: Schleifen, Abfragen, Events, Funktionen, Array, Math-Objekt.

Ressourcen Sie finden alle Bilder in Google Drive > Klasse > 133 > W02

Sozialform: Tandem

Zeit: **180 Minuten**

Schritt1

Erstellen Sie eine HTML5-Datei und ein Javascript-File, welches Sie in die Seite einbinden.

Schritt 2

Speichern Sie die Bilder von Goolge-Drive.



Schritt 3

Speichern Sie die Bildpfade in einem Array.

Schritt 4

Erzeugen Sie drei Zufallszahlen zwischen 0 und 5.

Schritt 5

Jede Zufallszahl lädt eines der drei Bilder der Slotmaschine.

Schritt 6

Geben Sie bei 3 gleichen Bildern einen Gewinntext aus.

Gewinnen Sie nicht, soll der Text „Leider nicht gewonnen!“ angezeigt werden.

Schritt 7

Sie starten mit einem Kapital von CHF 10.- .

Für jedes Spiel wird Ihnen CHF 0.20 vom Kapital abgezogen.

Für jeden Gewinn erhalten Sie CHF 1.-

Geben Sie das aktuelle Kapital, den Gewinn / Verlust pro Spiel und die Anzahl der Spiele aus.

Schritt 8

Verschönern Sie die Seite mit einem Gewinnplan.

Z.B. drei Billiardkugeln geben CHF 100 .- Gewinn, drei Münzen geben CHF 50 .- Gewinn, usw...

Zusatzaufgabe

Die Bilder sollen nach dem Start eine definierte Zeit, oder solange der Spiele auf den Button drückt animiert wechseln, wie bei einer echten Slotmaschine.