







Auftrag: Die folgenden Fragen beziehen sich auf das Script clock.js
Beantworten Sie die Fragen schriftlich auf dem folgenden Blatt.

Hilfsmittel: Die Fragen könne alle mit Hilfe des Buches Javascript & jQuery, Kapitel 2-4 beantwortet werden.

Sozialform: Tandem

Zeit: 30 Minuten

- Frage 1  Wie schreiben Sie in Javascript einzeilige und Mehrzeilige Kommentare?
- Frage 2  Auf Zeile 1 wird eine Variable deklariert. Welche Ziffern dürfen Sie in Javascript-Variablen-Namen verwenden?
- Frage 3  Mit welchen Schriftzeichen darf eine Javascript Variable beginnen.
- Frage 4  Welche drei Datentypen unterscheidet Javascript?
- Frage 5  Auf Zeile 1 wird in einer Variable ein String gespeichert. Welche Zeichen verwenden Sie um den String zu umschliessen? Welche Zeichen sind erlaubt?
- Frage 6  Beschreiben Sie die Funktion aller Plus-Zeichen auf Zeile 40.
- Frage 7  Auf Zeile 14 wird ein Datumsobjekt erstellt. Auf Zeile 15 bis 17 wird auf Methoden dieses Datumobjektes zugegriffen. Beschreiben Sie die drei Methoden.
- Frage 8  Schreiben Sie drei weitere Methoden des Datumobjektes auf.
- Frage 9  Auf Zeile 23 sehen Sie einen arithmetischen Operator. Schreiben Sie vier weitere auf.
- Frage 10  Auf Zeile 31 sehen Sie einen Vergleichsoperator. Schreiben Sie alle 8 Möglichen auf und benennen Sie diese.
- Frage 11  Auf Zeile 43 wird ein Element über seine ID selektioniert. Nenne Sie weitere Methoden um Elemente im DOM zu selektionieren.
- Frage 12  Auf Zeile 51 sehen Sie einen Javascript-Event-Listener. Nennen Sie drei weitere Javascript Events, welche in Zusammenhang mit der Maus stehen.

