

Mini-Projekt: Java-Spiel

Hintergrund

Bereits auf den ersten Computern gab es Versuche, bekannt Spiele, wie etwa das Damespiel, umzusetzen. Heute prägen Computerspiele unsere Kultur und beeinflussen Menschen in allen modernen Gesellschaften.

Voraussetzungen

Sie verfügen nun über die wichtigsten Grundkenntnisse in Java. Sie haben bereits viele kleine Programme erstellt.

Aufgabe

In den kommenden beiden Doppellektionen sollen Sie in kleinen Gruppen (maximal 4 Lernende) ein kleines Java Spiel erstellen. Da wir uns für die Interaktion mit dem Benutzer bis jetzt auf Ein- und Ausgaben auf der Konsole beschränkt haben, ist dies natürlich auch für Ihr kleines Spiel völlig ausreichend. Aber seien Sie realistisch, was den Aufwand betrifft, so dass Ihr Spiel auch wirklich fertig wird. Eine Text-Variante von Tic-Tac-Toe ist eher im Bereich des Möglichen als ein Text-Adventure mit der Komplexität von Zork.

Abgabe

Schicken Sie mir Ihr Programm per E-Mail oder legen Sie es auf Google Drive ab, geben Sie mir Zugriff darauf und schicken Sie mir dann den Link per E-Mail. Dies bis spätestens **Montag 21.12.2015**. Falls Sie nichts dagegen haben, werde ich dann alle Ihre Spiele den übrigen Lernenden Ihrer Klasse auf Google Drive in Ihrem Klassenordner zur Verfügung stellen. Eine Benotung ist aber nicht vorgesehen.