

# Clase 11/09

Resolucion de los ejercicios: Inicialmente esta lo que se me ocurrio a mi y en el destacado abajo esta lo que nos dijo la profe

## Ejercicio EcoHarmony Park

### Hipotesis (Por que necesitamos el sistema?) (Para que lo hacemos?)

Existen personas dispuestas a usar un software para hacer mas comoda su compra de entradas del parque

Aplicacion que permita la compra de entradas para acceder al parque usando efectivo o la plataforma de Mercado Pago, y que ademas permita la consulta de horarios de alimentacion y actividades visualizacion del mapa del parque

**Existen personas dispuestas** a gestionar su experiencia en el parque mediante una aplicacion movil. Comprando entradas y reservando actividades

### US Incluidas

Comprar Entradas

Consultar mapa

Consultar horarios de alimentacion

Comprar Entradas → Enviar un mail

Inscribirse a actividades → Enviar un mail

Consultar horarios de alimentación

Ver Mapa interactivo

Ver actividades

## Justificacion

Incluir la justificacion de la hipotesis, por que elegimos cada Us incluida, y no incluida,

## No incluye

Consultar show especial

Parametrizacion del software

Localizacion en tiempo real

Creacion de usuario

Recordatorios

Validacion de entrada / inscripciones

## Tips

MVP:

- ¿Que nos interesa probar?
- Trabajar lo menos posible, sacando la mayor cantidad de valor

Lo mas importante es que haya gente que este dispuesta a usar la aplicacion. Hay que ser la mejor alternativa, no ser perfectos

Pensar un MVP como una solucion a corto plazo, provisoria

En la justificacion no hace falta que sean todas user stories

---

## US: Ver Mapa Interactivo

### Descripcion

Yo como visitante del parque quiero poder ver un mapa interactivo del parque para poder ubicarme a mi y a todas las actividades que estan ocurriendo en el parque y organizar mi recorrido por el mismo

## NO PUEDE HABER 2 VERBOS = 2 VALORES DE NEGOCIO

Yo como visitante del parque quiero poder ver un mapa interactivo del parque para poder organizar mi recorrido por el parque

### Criterios de aceptacion

- **Se debe mostrar la sectorizacion del parque en colores. Los sectores son: Acuatico, terrestre y aereo**
- **Se debe mostrar la ubicacion del visitante en tiempo real**
- Se debe mostrar la ubicacion de los baños del parque **con un inodoro**
- Se debe mostrar la ubicacion de los puntos de venta del parque **con una bolsa**
- Se debe mostrar el show especial del día **con un icono de microfono**
- Se deben mostrar las actividades del parque
- Se debe mostrar las ubicaciones de las distintas especies

### Pruebas de usuario

- Probar desactivar la ubicacion del dispositivo y que no lo muestre en el mapa (Exito)
- Probar activar la ubicacion del dispositivo y que el mapa lo muestre (Exito)
- **Probar ver el mapa interactivo sectorizado, con los iconos de los servicios y la ubicacion en tiempo real del visitante (Pasa)**
- **Probar ver info de microfono y muestra (Pasa)**
- **Probar ver informacion de un show de un día que no sea el actual (Falla)**

## US: Inscribirse a actividad

### Descripcion

Yo como visitante quiero inscribirme a actividades para asegurarme un cupo a la misma

### Criterios de Aceptacion

Se debe seleccionar **una actividad** a realizar seleccionando el horario de cada una. Completando los datos del visitante: nombre, edad, DNI, talla (si la

actividad lo requiere). Se deben aceptar los terminos y condiciones de cada actividad. Cada una de las actividades debera contar con cupos para poder inscribirse a la misma

El horario de inscripcion debe ser un horario disponible

## **Pruebas de Usuario**

TIP: Empezar por la que pasa

- Probar inscribirse a una actividad sin cupos disponibles (Falla)
- Probar anotarse a una actividad sin completar todos los datos (Falla)
- Probar anotarse a una actividad completando todo lo solicitado (Pasa)
- Probar anotarse a una actividad sin aceptar los termnos y condiciones (Falla)
- Probar seleccionar un horario no disponible (Falla)

Nivel de incertidumbre: Bajo

Nivel de esfuerzo: Medio

Nivel de complejidad: Bajo

---

## **Ejercicio 3**

### **Hipotesis**

Hay personas dispuestas a vender ropa que ya no usan a traves de una pagina web (mayor alcance)

### **Incluye**

Publicar prenda para vender

Ver catalogo de productos

Comprar prenda

Pagar a los vendedores

Completar formulario de venta de prenda

Registrar usuario vendedor (seguimiento) → Mail/Google

Aceptar propuesta de venta

Completar ficha basica del producto

## **Que no Incluye**

Compra de prendas

## **Justificacion**