

**SEMANA N.º 4 - EJERCICIO DE CLASE****Unidades 3 y 4 – Tipos de datos y Funciones  
PROGRAMACIÓN 1 - 2022 - 1er cuatrimestre  
TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO WEB****ESTE DOCUMENTO NO CORRESPONDE A UN TRABAJO PRÁCTICO**

1. Escribir un programa que solicite al usuario dos números y los almacene en dos variables. En otra variable almacenar el resultado de la suma de esos dos números y luego mostrar ese resultado por pantalla. A continuación, el programa debe solicitar al usuario que ingrese un tercer número, el cual se debe almacenar en una nueva variable. Por último, mostrar en pantalla el resultado de la multiplicación de este nuevo número por el resultado de la suma anterior.
2. Escribir un programa para solicitar al usuario el ingreso de un número entero y que luego imprima un valor de verdad dependiendo de si el número es par o no. Recordar que un número es par si el resto, al dividirlo por 2, es 0.
3. Escribir un programa que, dada una cadena de texto por el usuario, imprima **True** si la cantidad de caracteres en la cadena es un número impar, o **False** si no lo es.
4. Escribir un programa que encuentre el salario semanal de un trabajador, dada la tarifa horaria y el número de horas trabajadas diariamente.
5. Escribir un programa que lea dos enteros de tres dígitos e imprima su producto en el siguiente formato:

```
      325
x   426
-----
      1950
      650
     1300
    138450
```

6. Programe una aplicación de consola que dados dos lados de un triángulo rectángulo calcule la hipotenusa (el lado opuesto al ángulo recto). El teorema de Pitágoras indica que:  
 $h^2 = a^2 + b^2$ .
7. Escribir una función que reciba por parámetro dos números e indique si el primero es mayor que el segundo.
8. Escribir una función que calcule y retorne el promedio de tres números.

9. Escribir una función que imprima por pantalla el carácter \* por pantalla tantas veces como indica un parámetro que recibe en columnas y filas.