

# ABSTRACT FACTORY

Integrantes:

Aramburu Ezequias

Depetris Ezequiel

Massimino Gaston

# ABSTRACT FACTORY

Atención:

Proporciona una interfaz para crear familias de relaciones  
dependencias de objetos sin especificar sus clases  
concretas

# ABSTRACT FACTORY

motivación:

Se desea implementar una interfaz gráfica capaz de ser soportada por distintos sistemas operativos, la cual incluye objetos como botones y ventanas

La idea intuitiva sería crear un botón de linux y otro botón de windows con sus respectivas implementaciones para cada plataforma, de esta forma podríamos estar asignando a las clases responsabilidades de más o en un caso más concreto queremos aplicar algún cambio a los botones

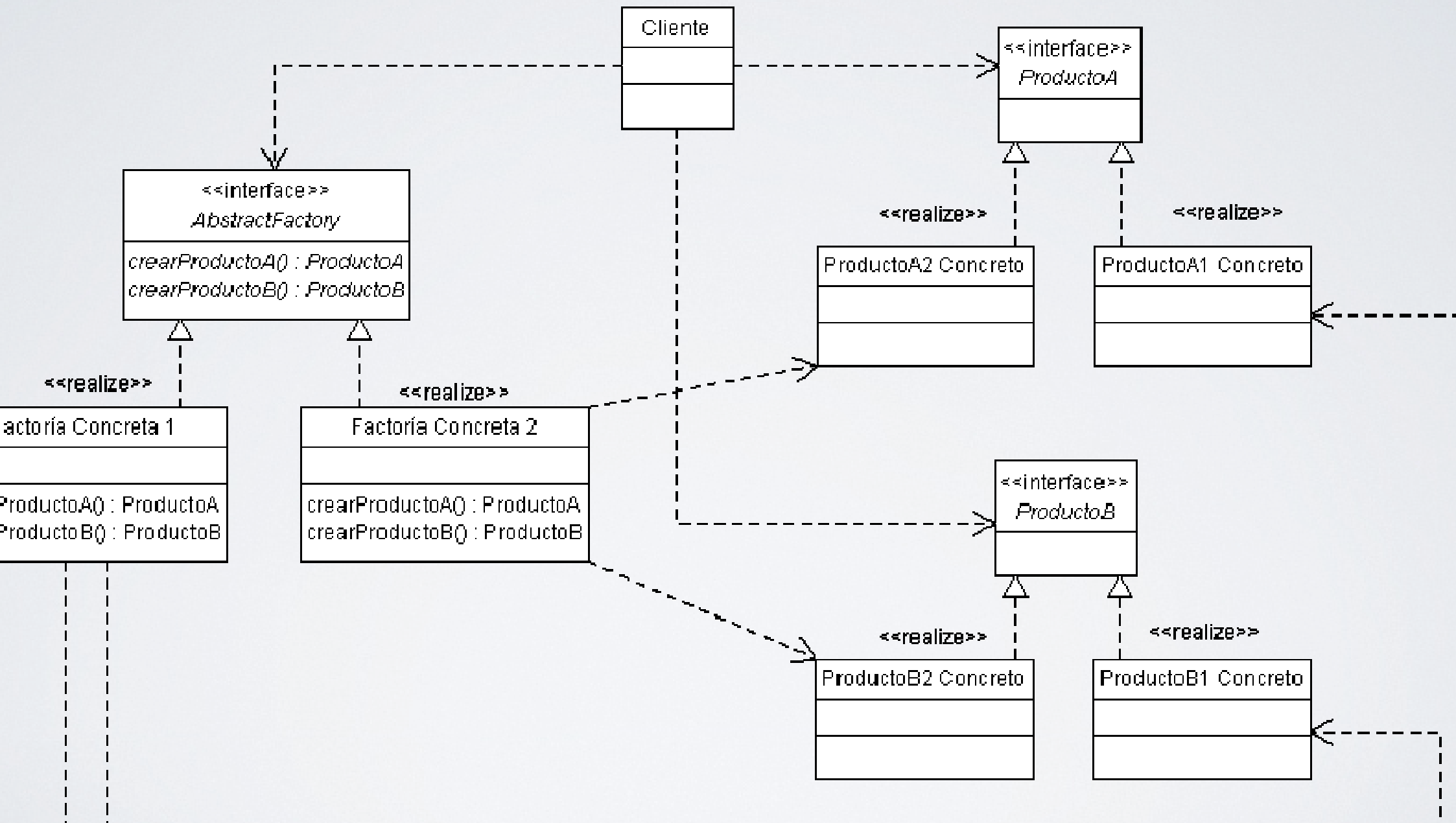
# ABSTRACT FACTORY

olución:

Esta situación es ideal para aplicar el patrón de AbstractFactory ya que permite definir una interfaz con métodos sobre los botones

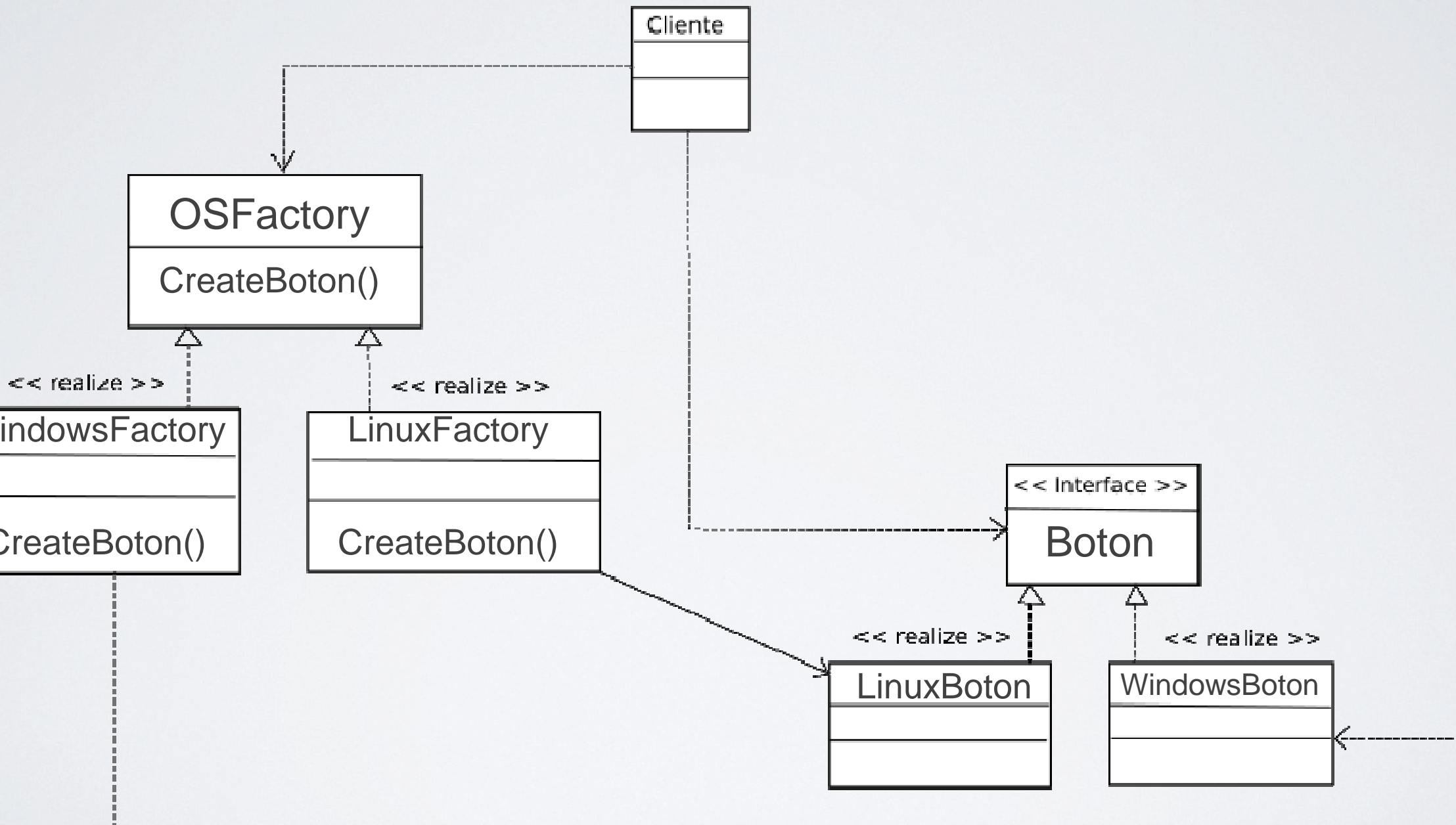
para ser implementadas por las fabricas concretas o por las distintas versiones de sistemas operativos. Por otro lado nos permite crear un producto abstracto que seria un botón, del cual tendremos una familia de objetos de este tipo, los cuales corresponderían a los

# ABSTRACT FACTORY





# ABSTRACT FACTORY



# ABSTRACT FACTORY

participantes:

**AbstractFactory:** declara una interfaz para operaciones que crean objetos abstractos producto

**ConcreteFactory:** implementa las operaciones para crear objetos concretos producto

**AbstractProduct:** declara una interfaz para un tipo de objeto producto

**ConcreteProduct:** define un objeto a ser creado por la fabrica correspondiente para implementar sus métodos

**Cliente:** solo utiliza las interfaces declaradas por la AbstractFactory

# ABSTRACT FACTORY

aplicabilidad:

para que el sistema sea independiente de como los productos son compuestos, representados y creados

las familia de objeto son creadas y designadas para trabajar juntas

proveer una libreria de clases de productos y que



# ABSTRACT FACTORY

Consecuencias:

Aislamiento de clases concretas

El intercambio entre familias de productos es fácil

Promueve la utilización de una familia de productos  
vez

La modificación de la fábrica abstracta es muy  
tosa