

# **Elio Matias Valenzuela Muñoz**

Valenzuela.eliogd@gmail.com | +56 962514590  
Maule, Talca — Camino A San Miguel 350, Dpto. 3207

## **Formación Educacional**

**Complejo Educativo Alberto Widmer — Santiago, Región metropolitana**  
Marzo 2004 a Diciembre 2015  
Enseñanza básica y media completadas

**Universidad de Talca — Talca, Región del Maule**  
Marzo 2016 a Marzo 2018  
Bachiller en Ciencias Básicas

**Universidad de Talca — Talca, Región del Maule**  
Marzo 2016 a Octubre 2020  
Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual

---

## **Idiomas**

- Español Latinoamericano — Nativo
  - Inglés — Nivel B1 (Certificado de Cambridge)
- 

## **Experiencia**

### **Math-Tank (PC - Android)**

**Game Designer, Programador**  
2017

Desarrollado en Unity3D para la facultad de matemáticas de la Universidad de Talca. El jugador controla un tanque cibernetico que resuelve ecuaciones matemáticas.

### **Aqueducts (PC – Linux - Web)**

**Programador**

2018

Videojuego infantil donde un fontanero “hackea” objetos del entorno para guiar el agua de un punto a otro.

[Pagina del videojuego](#)

### **Raver Champions (PC - Web)**

**Game Designer, Programador**

2019

Multiplayer competitivo donde los jugadores deben anotar goles antes que el oponente. Proyecto enfocado en el multijugador.

[Pagina del videojuego](#)

### **Tormented Souls II (PC - XBOX - PS5)**

**Programador**

2021-2025

Secuela del proyecto chileno Tormented Souls, de Dual Effect y Abstract Digital.

[Pagina del videojuego](#)

---

## **Habilidades / Software**

- Animación: Blender
- Modelado 3D: Blender
- Motores: Unity3D, Unreal Engine
- Colaboración: Git
- Edición de Imagen: Adobe Photoshop (Básico), Illustrator (Básico)
- Lenguajes de Programación: C, C# (Unity3D, 8 años), C++ (Unreal Engine, 7 años), JavaScript (1/2 año)