

Elio Matias Valenzuela Muñoz

Valenzuela.eliogd@gmail.com | +56 962514590
Maule, Talca — Camino A San Miguel 350, Dpto. 3207

Formación Educacional

Complejo Educacional Alberto Widmer — Santiago, Región metropolitana

Marzo 2004 a Diciembre 2015

Enseñanza básica y media completadas

Universidad de Talca — Talca, Región del Maule

Marzo 2016 a Marzo 2018

Bachiller en Ciencias Básicas

Universidad de Talca — Talca, Región del Maule

Marzo 2016 a Octubre 2020

Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual

Idiomas

- Español Latinoamericano — Nativo
- Inglés — Nivel B1 (Certificado de Cambridge)

Experiencia

Math-Tank (PC - Android)

Game Designer, Programador
2017

Desarrollado en Unity3D para la facultad de matemáticas de la Universidad de Talca. El jugador controla un tanque cibernético que resuelve ecuaciones matemáticas.

Aqueducts (PC – Linux - Web)

Programador
2018

Videojuego infantil donde un fontanero “hackea” objetos del entorno para guiar el agua de un punto a otro.

[Pagina del videojuego](#)

Raver Champions (PC - Web)

Game Designer, Programador
2019

Multiplayer competitivo donde los jugadores deben anotar goles antes que el oponente. Proyecto enfocado en el multijugador.

[Pagina del videojuego](#)

Tormented Souls II (PC - XBOX - PS5)

Programador
2021-2025

Secuela del proyecto chileno Tormented Souls, de Dual Effect y Abstract Digital.

[Pagina del videojuego](#)

Habilidades / Software

- Animación: Blender
- Modelado 3D: Blender
- Motores: Unity3D, Unreal Engine
- Colaboración: Git
- Edición de Imagen: Adobe Photoshop (Básico), Illustrator (Básico)
- Lenguajes de Programación: C, C# (Unity3D, 8 años), C++ (Unreal Engine, 7 años), JavaScript (1/2 año)