



Valeria Pappalardo
Virtual Reality Designer

📍 Augusta (SR)
☎ +39 3281406998
✉ valeria.pappalardo@outlook.it
in linkedin.com/in/valeria-pappalardo
🌐 **Portfolio:** valeriapappalardo-vr.com

Specializzata nella progettazione di ambienti esplorabili in VR, mi dedico alla creazione di applicazioni immersive e interattive. La passione per la ricerca e lo sviluppo si traduce in soluzioni innovative che, sfruttando la potenza della tecnologia, puntano a migliorare la vita delle persone o offrire esperienze di intrattenimento coinvolgenti.

Hard Skills

- Unreal Engine
- Unity
- Rhinoceros
- Blender
- Adobe Illustrator
- Adobe Premiere
- Adobe Indesign
- Adobe Photoshop

Hobbies

- Fotografia
- Musica
- Yoga
- Lettura
- Escursioni

Lingue

Inglese - Base

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.

Esperienze lavorative

da 07/2023
presente

Virtual reality designer

Collaborazione con l'Università "G. D'Annunzio" Chieti - Pescara, dipartimento di Scienze Psicologiche della Salute e del Territorio.

- Elaborazione e visualizzazione dati per la VR
- Sviluppo di applicazione interattiva in VR
- Creazione di ambientazioni in Realtà Virtuale
- Blueprint visual scripting con Unreal Engine

da 01/2023
a 07/2023

Technical Artist - VR developer

presso l'azienda Digital Atom, Acireale (CT)

- Creazione di esperienze interattive per VR e PC
- Blueprint visual scripting con Unreal Engine
- Post produzione di rendering
- Lighting Setup di ambienti per VR e Desktop

da 06/2022
a 09/2022

Virtual reality designer

Collaborazione con l'Università "G. D'Annunzio" Chieti - Pescara, dipartimento di Ingegneria e Geologia, Progetto Ud'A Scienza.

- Elaborazione e visualizzazione dati per la VR
- Sviluppo di applicazione interattiva in VR
- Creazione di ambientazioni in Realtà Virtuale
- Blueprint visual scripting con Unreal Engine

da 10/2019
a 12/2021

3D Graphic designer -Virtual reality designer

presso l'azienda Visione Futuro SRL, Civitanova Marche (MC).

- Ideazione, ricerca, progettazione di ambienti in VR
- Sviluppo di applicazione per Oculus e smartphone
- Modellazione e stampa 3D
- Produzione, Editing e post produzione di video a 360°
- Gestione visori di realtà virtuale per eventi divulgativi
- Realizzazione di render
- Blueprint visual scripting con Unreal Engine

Formazione accademica

07/2020

Laurea Magistrale in Design Computazionale.

Tesi: La realtà virtuale per la didattica nelle scienze
Università degli studi di Camerino, Architettura e Design

Certificati e Workshop

07/2023
11/2022
05/2022
12/2021
12/2020
10/2019
12/2018
09/2018
12/2017

- Corona Render 7 (cinema 4D) - Udemy
- 3D Artist - Manpower, Tree Opinio|002PROTD2255409
- Crea un gioco 3D per Android e iOS - Udemy
- Game environment design con Unreal Engine - Domestika
- Augmented reality con Unity e VUFORIA - Udemy
- ArchViz con Blender e Unreal Engine 4 - Go Pillar Accademy
- Percorso formativo 24 CFU - Unicam
- Workshop "Hi-book AR editing" prof. Martin Romeo Unicam
- Workshop di Cinema Documentario a 360° - Corto Dorico