



Valeria Pappalardo

Interaction Designer

- 📍 Augusta (SR)
- ☎ +39 3281406998
- ✉ valeria.pappalardo@outlook.it
- 🌐 linkedin.com/in/valeria-pappalardo

Portfolio



valeriapappalardo-vr.com

Profilo

Specializzata nella progettazione di esperienze digitali e immersive, mi focalizzo principalmente sullo studio delle interazioni. Attraverso la ricerca e sfruttando la potenza della tecnologia, cerco di trovare soluzioni intuitive, efficaci e piacevoli con l'obiettivo di migliorare la vita delle persone o offrire intrattenimento coinvolgente.

Hobbies

- Fotografia
- Musica
- Yoga
- Lettura
- Escursioni
- Viaggi

Hard skills

- Figma
- inVision
- Unreal Engine
- Unity
- Rhinoceros
- Blender
- Illustrator
- Indesign
- Premiere

Lingue

Inglese - Base

Esperienze lavorative

da 07/2023
a 03/2024

Interaction/VR designer

Collaborazione con l'Università "G. D'Annunzio" Chieti - Pescara, dipartimento di Scienze Psicologiche della Salute e del Territorio.

- Elaborazione e visualizzazione dati per la VR
- Progettazione delle Interazioni
- Blueprint visual scripting con Unreal Engine
- Test e Sviluppo di app per Oculus

da 01/2023
a 07/2023

Technical Artist - Interaction/VR designer

presso l'azienda Digital Atom, Acireale (CT)

- Composizione scena per app VR e Desktop
- Lighting Setup di ambienti per VR e Desktop
- Progettazione delle interazioni
- Blueprint visual scripting con Unreal Engine
- Test funzionamento
- Post produzione di rendering

da 06/2022
a 09/2022

Interaction/VR designer

Collaborazione con l'Università "G. D'Annunzio" Chieti - Pescara, dipartimento di Ingegneria e Geologia, Progetto Ud'A Scienza.

- Elaborazione e visualizzazione dati per la VR
- Progettazione delle Interazioni
- Blueprint visual scripting con Unreal Engine
- Test e Sviluppo di app per Oculus

da 10/2019
a 12/2021

Interaction/VR designer

presso l'azienda Visione Futuro SRL Civitanova Marche (MC).

- Ricerca e creazione di ambienti in VR
- Progettazione delle Interazioni
- Blueprint visual scripting con Unreal Engine
- Test e Sviluppo di app per Oculus e smartphone
- Modellazione e stampa 3D
- Produzione, Editing e post produzione di video a 360°
- Gestione visori di realtà virtuale per eventi e festival

Formazione

da 05/2024
presente

Tecnico specializzato in e-commerce

Enenius - Ente di Formazione Professionale - Siracusa

07/2020

Laurea Magistrale in Design Computazionale.

Università degli studi di Camerino, Architettura e Design

Certificati e Workshop

11/2022

- 3D Artist - Manpower, Tree Opinio | 002PROTD2255409

12/2021

- Game environment design con Unreal Engine - Domestika

10/2019

- ArchViz con Blender e Unreal Engine 4 - Go Pillar Accademy

12/2018

- Percorso formativo 24 CFU - Unicam

09/2018

- Workshop "Hi-book AR editing" prof. Martin Romeo Unicam

12/2017

- Workshop di Cinema Documentario a 360° - Corto Dorico