

GUIA DE EJERCICIOS

EJERCICIO 1

Crear un método que reciba un int como final y muestre su valor. Intentar modificarlo dentro del método para ver el error.

EJERCICIO 2

Crear un arreglo de enteros con 5 notas y calcular su promedio.

EJERCICIO 3

Crear una matriz 3x3 y llenarla con números del 1 al 9. Mostrarla en consola. Luego, realiza la suma de cada una de sus filas.

EJERCICIO 4

Usar un ArrayList para almacenar 3 nombres. Mostrar el contenido usando un bucle.

EJERCICIO 5

Comparar dos cadenas ingresadas por el usuario con equals() y equalsIgnoreCase().

EJERCICIO 6

Pedir una cadena y contar cuántas vocales contiene.

EJERCICIO 7

Pedir una cadena y reemplazar todas las 'a' por '@'.

EJERCICIO 8

Crear un método que determine si una cadena es un palíndromo.

EJERCICIO 9:

Crear dos métodos saludar: uno que salude sin parámetros y otro que reciba el nombre del usuario.

EJERCICIO 10:

Dada la cadena "Hola Mundo", obtener la subcadena "Mundo" y reemplazar "Hola" por "Adiós".

EJERCICIO 11:

Concatenar una cadena con un número entero, usando + y valueOf.

EJERCICIO 12:

Crear un método llamado esPar que reciba un número entero y devuelva true si es par, o false si no lo es. Luego, probarlo en main.