

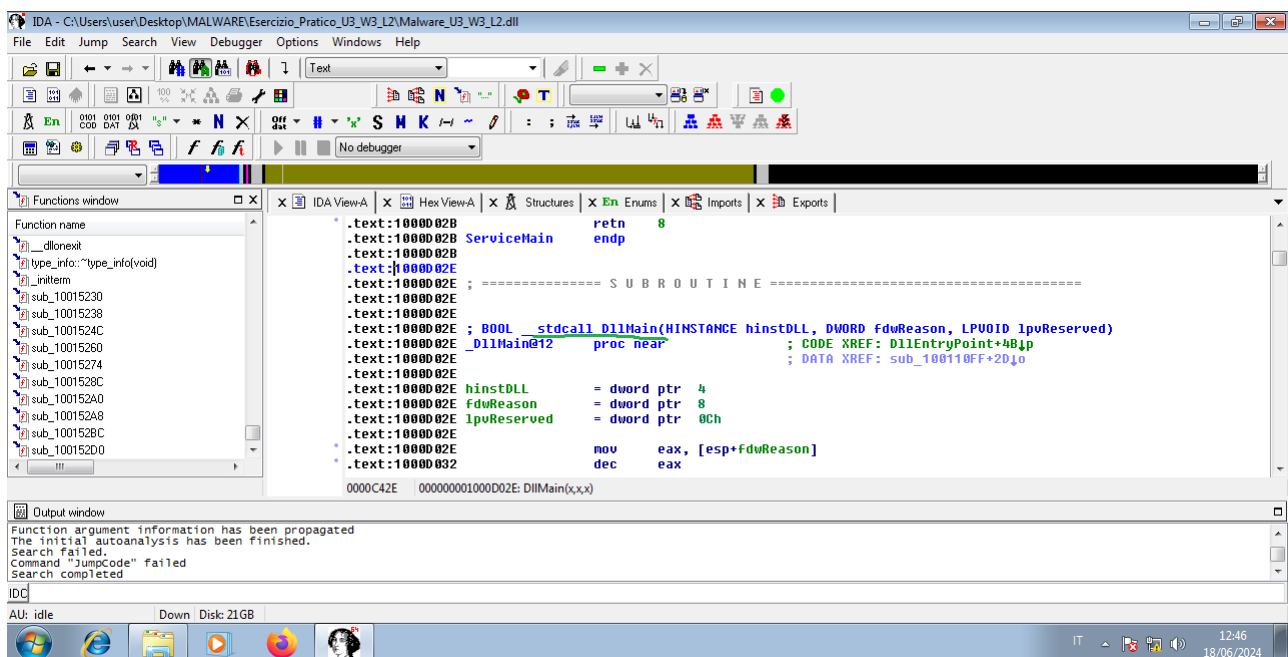
CONSEGNA

1. Individuare l'indirizzo della funzione DLLMain (così com'è, in esadecimale)
2. Dalla scheda «imports» individuare la funzione «gethostbyname». Qual è l'indirizzo dell'import? Cosa fa la funzione?
3. Quante sono le variabili locali della funzione alla locazione di memoria 0x10001656?
4. Quanti sono, invece, i parametri della funzione sopra?
5. Inserire altre considerazioni macro livello sul malware (comportamento)

SVOLGIMENTO

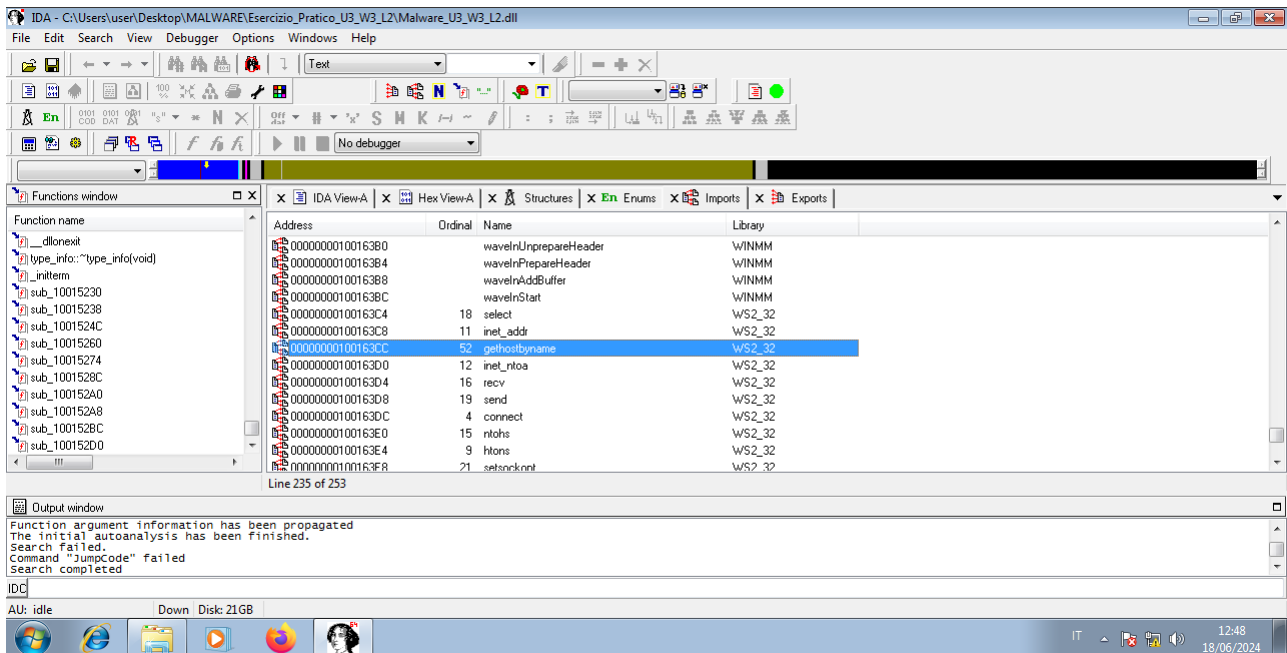
Dopo Aver aperto il malware con IDA, ci comparirà la “mappa” della struttura del codice assembly (versione grafica).

Per passare alla versione testuale, premiamo barra spaziatrice e ci spostiamo fino a trovare la funzione “stdcall_DllMain”, che è proprio quella che ci viene richiesta dall’esercizio e serve a richiamare delle librerie.



L'indirizzo della funzione è **1000D02E**. Vediamo come la funzione richiede dei parametri che gli vengono passati (funzioni “dword”).

Ci spostiamo poi in “import” e scorriamo finché non troviamo la funzione cercata (gethostbyname)



La funzione si trova all’indirizzo **100163CC**.

Si tratta di una funzione particolarmente pericolosa, poiché **estrapola l’IP ed altre informazioni** sensibili dalla macchina Host.

Le variabili della prima funzione esposta, all’indirizzo 1000D02E sono **20**; possiamo affermare che si tratta di variabili e non di parametri, poiché queste hanno valore negativo e il modulo di questo numero rappresenta la distanza rispetto ad EBP.

