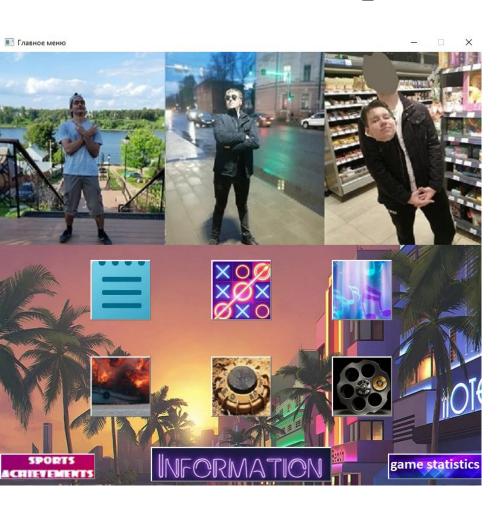
Сборник Мини-игр



Выполнил: Ларионов Валерий Дмитриевич Руководитель: Адрианова Алла Михайловна

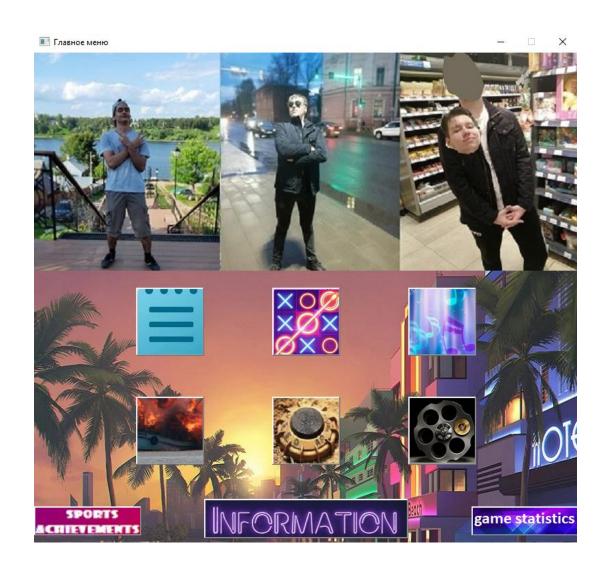




Введение

Фан приложение для моих друзей. При запуске программы открывается меню выбора мини-приложений, в которых присутствуют звуковые эффекты:

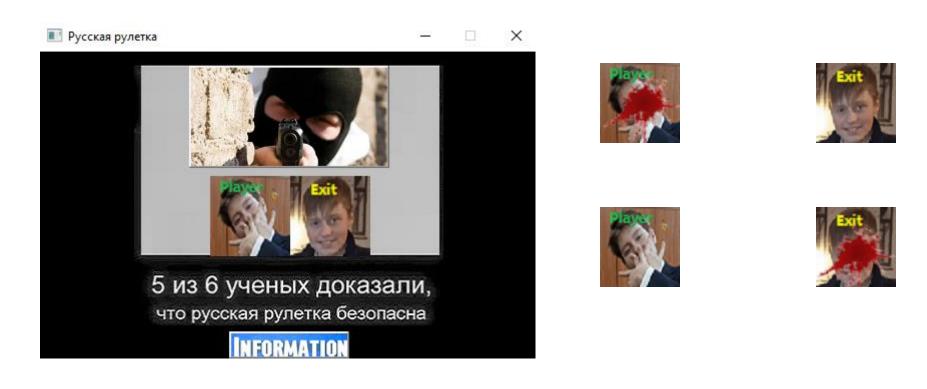
- игры
- звуковая комната
- спортивные достижения
- возможность делать заметки
- статистика игр



Русская рулетка

• Игра, аналогичная русской рулетке, при нажатии на кнопку происходит выстрел, и показывается, кого убили



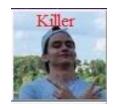


Крестики-Нолики

- Крестики-Нолики со звуковыми эффектами
- Вверху выбор того, кто первый ходит
- Ходить можно в только свободные поля



Свободное поле



Занятые поля





Конец игры







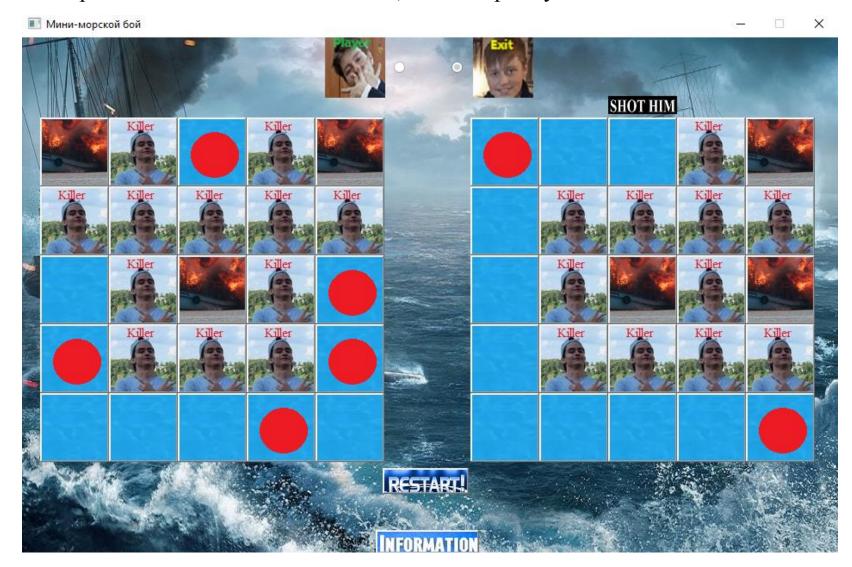


Мини-Морской бой

• Урезанная версия игры «Морской бой», где игроки расставляют только 4 однопалубника



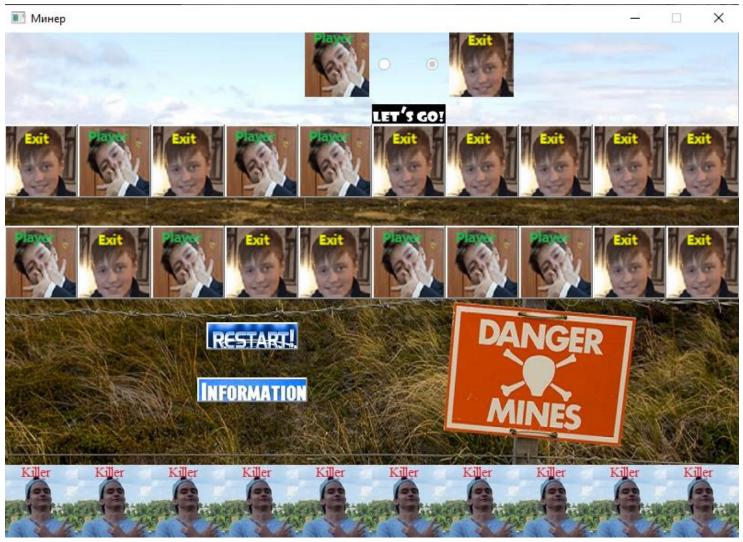
• Стрельба происходит в синие клетки поля, над которым указано «SHOT HIM»



Минер

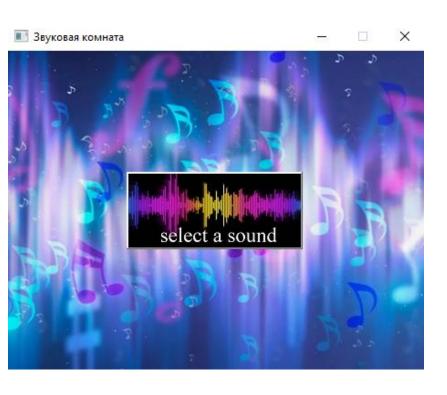
• Один игрок закладывает 3 мины в трех различных столбцах, а второй должен добраться до конца, не взорвавшись

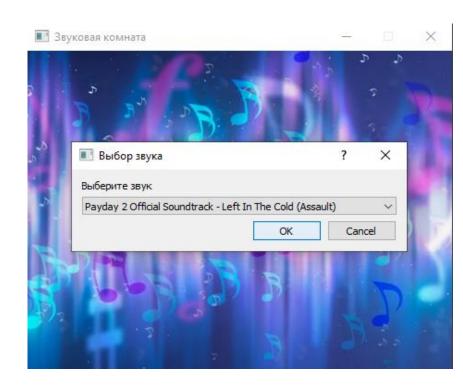




Звуковая комната

• При помощи диалогового окна выбрать звук для воспроизведения, затем подтвердить, кликнув "ОК", или отменить с помощью "Cancel"





Заметки

- Мини-приложение, аналогичное заметкам. Можно:
- ❖ Добавить текст в файл
- ❖ Получить текст в поле
- Удалить введенную строку из файла
- ❖ Очистить файл





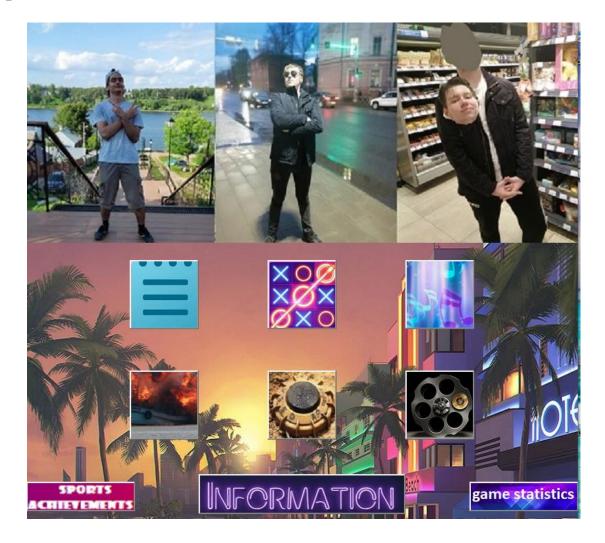
Информационные мини-приложения



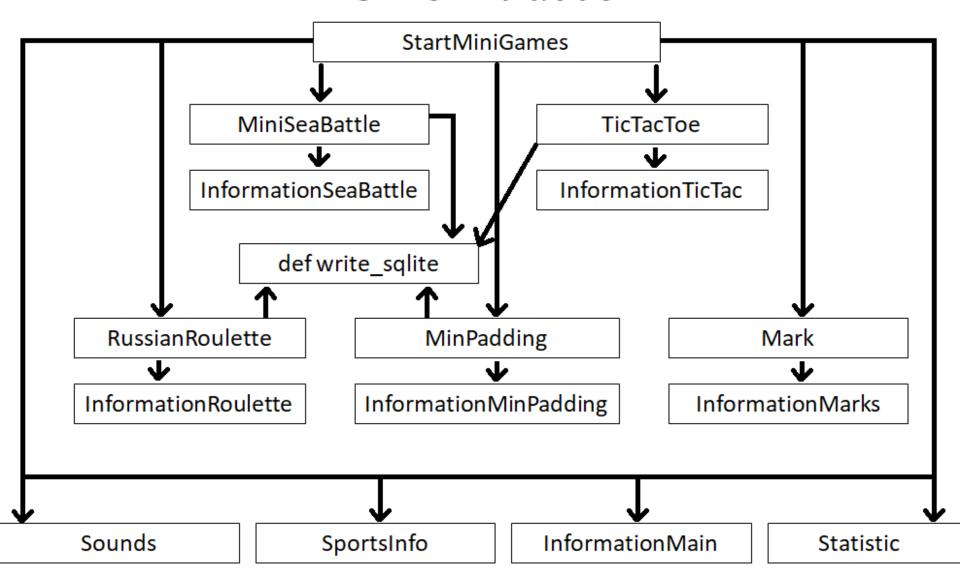




• Получение информации, связанной с названием текста на кнопок

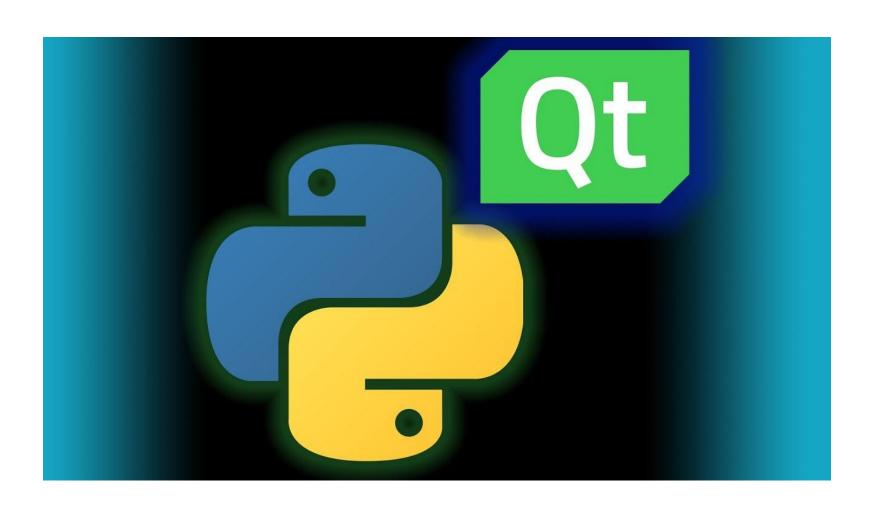


Связь классов



Технологии

• Технологии, используемые в проекте: Библиотека Pyqt5 и ее виджеты, библиотеки sys, csv, io, sqlite3, os, random, БД.



Выводы

• Делая проект, я освоил множество новых технологий, повысил уровень проектирования, научился применять БД на практике и реализовывать задуманное. Данный проект без проблем можно развивать, дополняя его различными мини-приложениями.

