Критерий комментирования функций: у каждой небанальной функции должно быть пояснение через “””, что она делает  
  
В функции всегда передаем переменные (глобальности не должно быть)  
  
Игра Пинг-понг

Фичи:  
измена цвета фона на пробел  
измена цвета шарика на цифру 5   
при ударах мяча звук удара  
при голе звук победы (что гол забили)  
в конце игры звук (что кто-то выиграл)  
  
  
  
Запуск программы: перед нами будет окно с картинкой, где будет надпись «нажмите, чтобы играть»  
После нажатия любой клавиши начнется игра  
  
Сама игра:  
С каждой стороны будут нлошки, которые будут отбивать летящий в них мячик  
Если мяч зашел за черту за нло, то гол (игра до 5 очков)  
Отбивание мяча по законами физики  
В первом раунде матч летит в рандомную сторону, во следующие разы в сторону проигравшего (под градусом от 20 до 70 рандомно)  
Каждое время скорость шарика увеличивается потихоньку

1) Левый игрок двигает вверх и вниз на клавишу “w”,правый двигает клавишу на “ъ“  
2) Левый игрок двигает вверх и вниз через “w”, “s”, правый через стрелочки вверх и вниз

В конце музыка и надпись, кто выиграл (финальное окно)