Inicio del proyecto



C1.2 Reto en clase

Elaboracion del acta constitutiva del proyecto



- De acuerdo con la información presentada por el asesor referente al tema, y basado en el caso de estudio, realizar el acta constitutiva del proyecto basado en el ejemplo documento acta constitución del proyecto indicada por el asesor
- Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo MarkDown con extension .md y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento single page, es decir si el documento cuanta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces.
- Es requisito que el archivo .md contenga una etiqueta del enlace al repositorio de su documento en Github, por ejemplo Enlace a mi GitHub
- Al concluir el reto el reto se deberá subir a github el archivo .md creado.
- Desde el archivo .md se debe exportar un archivo .pdf con la nomenclatura C1.2_NombredelaActividad_NombreAlumno.pdf, el cual deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, para que sirva como evidencia de su entrega; siendo esta plataforma oficial aquí se recibirá la calificación de su actividad por individual.
- Considerando que el archivo .pdf, fue obtenido desde archivo .md, ambos deben ser idénticos y mostrar el mismo contenido.
- Su repositorio ademas de que debe contar con un archivo **readme**.md dentro de su directorio raíz, con la información como datos del estudiante, equipo de trabajo, materia, carrera, datos del asesor, e incluso logotipo o imágenes, debe tener un apartado de contenidos o indice, los cuales realmente son ligas o enlaces a sus documentos .md, evite utilizar texto para indicar enlaces internos o externo.
- Se propone una estructura tal como esta indicada abajo, sin embargo puede utilizarse cualquier otra que le apoye para organizar su repositorio.

```
readme.md
 blog
  | Cx.1_NombredelaActividad.md
  | Ax.1_NombredelaActividad.md
  diagrams
 docs
  html
  img
| pdf
```



- 1. Elabore el documento que se anexa en las instrucciones referente al acta constitutiva al estilo markdown, dentro del entorno de visual studio code.
- 2. Redacte el acta constitutiva elaborada y registrada con los datos solicitados.



Criterios	Descripción	Puntaje
Instrucciones	Se cumple con cada uno de los puntos indicados dentro del apartado Instrucciones?	20
Desarrollo	Se respondió a cada uno de los puntos solicitados dentro del desarrollo de la actividad?	80

Acta Constitutiva del proyecto

Empresa:	Ethereal Arts.
Nombre del proyecto:	Plataforma para la conservación del conocimiento.
Tipo de proyecto:	Aplicación/Plataforma web
Patrocinador:	Javier Chavez Vargas
Dueno del proyecto:	Alejandro Valerde Sanchez
Gerente del proyecto:	Cesar Arredondo Bonilla
Scrum Master:	Moises Mancilla Mora

Propósito del documento

El presente documento expone la consolización de la empresa Ethereal Arts, y a su vez, se presentan las partes que conforman dicha empresa, partiendo desde aspectos basicos como los roles a desempeñar por los integrantes. Tambien se deja en claro la actividad a desarrollar asi como caracteristicas tecnicas que se necesitan cumplir.

Propósito / Justificación

Las empreaas presentan un problema el cual es el retener el conocimiento generado durante los procesos, la solución a esto es una plataforma lo mas accesible posible que permita a los miembros de la empresa proporcionar o consultar conocimiento previo de otros compañeros.

Breve descripción del proyecto:

Plataforma web que le permita a los miembros de una empresa consultar topicos especificos buscando una solución por previa o asesoria por parte de otros usuarios.

Alcance preliminar del proyecto:

Establecerse como una plataforma capaz de lograr el objetivo.

Resultados esperados del proyecto / Beneficios:

Resultados esperados del proyecto / Beneficios:

Cumplir con el objetivo de conservar el conocimiento en la empresa; Al menos 50% de usuarios hayan utilizado la plataforma en un plazo de 6 meses apartir de la implementaio. Proporcionar un rapido acceso a informacción que ayude en la resolución de problemas.

Requisitos	de alto nivel de	l proyecto:				
Requisito	Criterio de É	xito				
Hitos						
Riesgos						
Costo Pre	liminar Estimad	do / Presupuest	to			
Interesados	s del proyecto					
Interesad	o Cargo R	ol Teléfono	Email			
Supuesto	s 					
Restricciones						
Autorización de proyecto						
Nombre	Cargo	Firma	Fecha			
	Patrocinador		_			
	Patrocinador		_			
🛕 Link a m	ii GitHub					