readme.md 2/22/2021

Integrar equipos de trabajo



Z C0.1 Reto en clase

Integracion de los alumnos a equipos de trabajo.

• Los alumnos deberá conformar los equipos de trabajo, los cuales deberán darle un nombre para ser identificados.

- Se deberá realizar un listado indicando el nombre del equipo, numero de control, nombre completo asi como 3 fortalezas y 3 debilidades que considere dentro del campo de la tecnología relacionado con los temas que el asesor indica como requisitos para el desarrollo de la materia.
- Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo MarkDown con extension .md y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento single page, es decir si el documento cuanta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces, y debe ser nombrado con la nomenclatura

C0.1_NombredelaActividad_NombreAlumno.pdf.

- Desde el archivo .md exporte un archivo .pdf que deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, sirviendo como evidencia de su entrega, ya que siendo la plataforma oficial aquí se recibirá la calificación de su actividad.
- Considerando que el archivo .PDF, el cual fue obtenido desde archivo .MD, ambos deben ser idénticos.
- readme.md
 - -atach
 - blog
 - C0.1_NombredelaActividad.md
 - C0.2_NombredelaActividad.md
 - A0.1_NombredelaActividad.md
 - A0.2_NombredelaActividad.md
 - diagrams
 - docs
 - html
 - img
 - pdf



Desarrollo

• Registrar el siguiente formato con los datos solicitados:

Nombre del Equipo: Ethereal Arts

readme.md 2/22/2021

Numero de control	Nombre del integrante	3 fortalezas tecnológicas	3 debilidades tecnológicas
17212914	Arredondo Bonilla Cesar	Conocimiento en C#, PHP, SQL	-Falta de conocimiento en: Python, C++ -Poco conocimiento en la plataforma de GitHub - Poco conocimiento en programación para IOS
17212918	ChavezVargas Javier	-Programación básica en C#,PHP, HTML,CSS, SQL, java -Facilidad de adaptación a otros lenguajes con estructura parecida a c# -Manejo de Hardware para computadora	 -Desconocimiento de algunos lenguajes como python ,Markdown, extensiones web como bootstrap. - Solo utilización de plataforma Windows. -No contar con ambientes de desarrollo como Android o MacOS
17212922	Mancilla Mora Moises	-Conocimientos básicos de C#, PHP, HTML, SQL. -Hardware. -Conocimientos básicos de instalaciones de redes	-Python, C++Pocos conocimientos sobre sistemas operativos MacOSPoco conocimientos de programación de aplicaciones móviles
17212935	Valerde Sánchez Alejandro	-Hardware -C# -Manejo de SO	-JavaScript -Networking -Programación web

[🛕] Link a mi GitHub