# Integrar equipos de trabajo

## trophy C0.1 Reto en clase

Integracion de los alumnos a equipos de trabajo.

* Los alumnos deberá conformar los equipos de trabajo, los cuales deberán darle un nombre para ser identificados.
* Se deberá realizar un listado indicando el nombre del equipo, numero de control, nombre completo asi como 3 fortalezas y 3 debilidades que considere dentro del campo de la tecnología relacionado con los temas que el asesor indica como requisitos para el desarrollo de la materia.
* Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo **MarkDown con extension .md** y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento **single page**, es decir si el documento cuanta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces, y debe ser nombrado con la nomenclatura **C0.1\_NombredelaActividad\_NombreAlumno.pdf.**
* Desde el archivo **.md** exporte un archivo **.pdf** que deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, sirviendo como evidencia de su entrega, ya que siendo la plataforma **oficial** aquí se recibirá la calificación de su actividad.
* Considerando que el archivo .PDF, el cual fue obtenido desde archivo .MD, ambos deben ser idénticos.

- readme.md  
 -atach  
 - blog  
 - C0.1\_NombredelaActividad.md  
 - C0.2\_NombredelaActividad.md  
 - A0.1\_NombredelaActividad.md  
 - A0.2\_NombredelaActividad.md  
 - diagrams  
 - docs  
 - html  
 - img  
 - pdf

## pencil2 Desarrollo

* Registrar el siguiente formato con los datos solicitados:

**Nombre del equipo**: Ethereal Arts

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de control | Nombre del integrante | 3 fortalezas tecnológicas | 3 debilidades tecnológicas |
| 17212914 | Arredondo Bonilla Cesar | Conocimiento en C#, PHP, SQL | -Falta de conocimiento en:  Python, C++  -Poco conocimiento en la plataforma de GitHub  - Poco conocimiento en programación para IOS |
| 17212918 | Chavez Vargas Javier | -Programación básica en C#,PHP, HTML,CSS, SQL, java -Facilidad de adaptación a otros lenguajes con estructura parecida a c#  -Manejo de Hardware para computadora | -Desconocimiento de algunos lenguajes como python ,Markdown, extensiones web como bootstrap.  - Solo utilización de plataforma Windows.  -No contar con ambientes de desarrollo como Android o MacOS |
| 17212922 | Mancilla Mora Moises | -Conocimientos básicos de C#, PHP, HTML, SQL.  -Hardware  - Conocimientos básicos de instalaciones de redes | -Python, C++.  -Pocos conocimientos sobre sistemas operativos MacOS.  - Poco conocimientos de programación de aplicaciones móviles |
| 17212935 | Valerde Sanchez Alejandro | - Hardware - C#  - Manejo de SO | - JavaScript  - Networking  - Programación web |

 Inserta tu git